

宁夏ADSS光缆哪家好 三星 Galaxy S6 系列和 iPhone 6 系列对

adssopgw <http://www.adssopgw.cn>

宁夏ADSS光缆哪家好 三星 Galaxy S6 系列和 iPhone 6 系列对

想起武林外传中李大嘴的一句话：“看待一个厨子来说，只须吃菜的人感受好吃，那就算是告捷了。”

有人喜欢三星，有人喜欢iPhone，正如有人喜欢吃咸，有人喜欢吃淡，有人好辣，有人爱甜一样。吃辣的问吃甜的，甜有啥好吃的，还是吃辣好。但其实真得有孰优孰劣吗？就算有孰优孰劣，那又如何，自己喜欢那才是最重要的。

三星有绝对iPhone的上风，iPhone也有绝对三星的强项(软硬件的宽裕整合以及软件平台的一体化)。何必由于喜欢一部手机，而去讽刺另一部手机呢？

同时我觉得：

通过打压他人来压低自己是站不住脚的。揭橥自己的见识，最令人信服的是平心定气，而不是爆裂保守。作为入门级挪动转移开发者觉得不妨略微说一点点自己的见解，不喜勿喷哈~

三星S6的出现可算是让三星眉飞色舞了一回，苹果专卖店门口排长队的时期三星员工带着广告牌子去苹果店门口打广告，这个新闻那时看得我都笑了。简直，S6太突出了，漂亮的工业计划，足以比肩以至某些方面还赶超苹果的相机，强悍的本能机能等等让人欣喜的改变，以至于我们公司同事都觉得拿个edge上地铁可比iphone拉风多了。自己定制的体例是有自己的特色，但是要说三星体例何如何如牛逼我持保存意见，公司的测试机三星机器我是最不喜欢的。

既然工业计划和硬件配置众人都遵照自己的轨迹进展，也都是自己阵营的顶尖，拉开体验的大致就是体例了，这里讨论的是opernearing system和ios体例，不是三星定制的。

这里想说一个感受最深的方面，6s发布的时期，微信很快就推出了帮助3d touch的版本，而opernearing system阵营连指纹辨别都玩得半死不活。我是做银行APP的，银行发邮件说想帮助指纹辨别让我们讨论一下可行性，那时就觉得荒谬，那时opernearing system6.0还没信，固然opernearing system阵营做指纹辨别的手机厂商不少，但是并没有一套同一的API，这何如做？iphone说没题目，由于他们就苹果一家，就有那套API。

我想说的是，opernearing system的伟大之处在于它关闭，它给了厂商有数的增长希奇好玩的硬件的可能，有这个才智让手机有尤其智能尤其好玩尤其人道化的成效，但是“生态”不是生手人简简单单的意淫和荒谬的解读，开发者是整个生态的建造者，没有开发者任何个体例就是废柴。苹果的牛逼在于它推新技术的才智，出一套新硬件新体例，更新一下开发工具，这个技术赶快就能推动到它的生态里，让用户实实在在感遭到新技术的保存。四川ADSS光缆多少钱。但是看待opernearing system，如果有新技术，我用，他也用，但是我们用的不是一个提供商的硬件，软件API也不一样，那让开发者何如办？我是opernearing system开发者，我不是三星开发者，不是魅族开发者，不是华

为开发者，我开发的东西要能让一齐opernearing system体例运转，我的APP要进入opernearing system生态而不是你某个厂商的生态。就这一点，opernearing system就缺失了全部性，缺失了众人能一起跨步进入新技术范畴的才智，看待opernearing system开发者而言联想能落地还得是谷歌出同一的API。无穷可能和把希望落地之间保存着强盛的鸿沟，而iphone，它的关闭限制了无穷可能，但是每次改变都能迅速推动生态里，这一点是opernearing system体例无法做到的。

但是我不会说opernearing system就差就是不好就是没出息，我觉得os x好但是我还是自始至终地用windows，我觉得乌班图漂亮适用，我还是用windows。每个事物都有他们的上风，全部而言，它们都很优秀，但是看待挪动转移端操作体例而言，opernearing system的太过关闭招致的流氓横行和新技术的应用速度确实是用户体验不好的方面，这也是拖三星的强盛短板。

还得补充一点，看到有答主说屏幕的题目。就我私人了解，苹果的屏幕不是为了取悦普通用户的，苹果产品的屏幕在计划界是作为非正式或准正式的颜色标板的，这就必定了苹果的屏幕显示不可能有大的变更，不可能像三星那样为了取悦用户而做得颜色那么饱和那么绚丽。接触过计划专业的伙伴该当都知道苹果设备是计划人士的标配，如果苹果也随大流取悦用户，那必然会丧失计划圈这个庞大而且实在是最厚道的苹果用户，那它就真没什么用途了。

补充一点实际体验，三星edge拉风归拉风，但是体验实在是差得离谱，公司的edge+快成了我的测试公用机了（由于测试那帮孩子都不爱用.....），仅仅”拿起来“这个行动就比iPhone吃力，如果不是镜头突出我以至要从桌子上把它抠起来。好吧如果这还不是我抓狂的道理，那误操作简直就是令人发指。我们拿起手机，主要操作区域都在下方，然则下方除了Home键，两边还有后台和前往虚拟按键，我了个去啊误操作几率高达90%，基本上拿起来就误触一次虚拟按键，简直不能忍。而且大多APP在右上角有”更多“的按钮，我参与的项目右上角是”主界面“，不止一次按右上角的时期把曲面屏特有的成效调进去了。哪家。还有Home键键程过大，而且必要的力渡过小。我自己手机是6s和火腿肠M8，工位角力较量争论小，所以手机叠加放置是往往的事情，所以一叠加放置，下面俩手机有时期一个手机就把edge+的Home键按下去了，看待一个有点压迫症的人简直就是灾难啊。分析来看三星手机的实际使用体验确实是角力较量争论差，何如用和使用民风，就看各位的生活民风是什么样的了。（从一早先就存着这个答案的人都知道，这答案最早只不过是个800字的吐槽贴，其后几次改正了几十遍，针对评论里各种新出现的喷立即补充，力争能全方位阐释清楚，这样几次补充的成果就是，这篇文章的整个行文逻辑是不连接的，这也是力争全方位无死角阐释的成果。是以我事前说明，在苹果信念粉眼里，这就是一个言之无物并且没什么重点的帖子。如果你不想被压服，你不想思考，那你没必要上知乎，不妨去百度贴吧喷，那里适合信念粉。）

这个题目事实上不妨分红两个题目。

1.硬件层面。s6这款手机，和iphone6这款手机，哪个更好。

2.体例层面，IOS体例和安卓体例谁更好？

第一个题目，两边各有优劣，S6在屏幕各项参数，内存RAM等占优。苹果在单核本能机能，GPU上发挥阐收回众，各有特色，分析来看在硬件本能机能上，我以为S6更强。

第二个题目，实际上等于问，关闭体例和开源体例谁好？

而这个题目，是业界典范撕逼题目，是没有答案的。如果同为关闭体例对比，比如WP体例和IOS，我觉得还委曲不妨谈高低，我帮助IOS。但是关闭体例和开源体例哪个好？这何如讲？首先，关闭体例的成效，开源体例都能完全完毕，并在此之上提供了更高自在度和关闭性，另一方面，关闭体例带来了更安靖的体验，安乐性也比开源体例高。那么不妨简单的说任何一方比另外一方好吗？不能。

更重要的是，关闭体例和开源体例并存的这种局面，对用户和消耗打发者来说，有更多的拣选和可能性难道不是一件善事吗？悠长来看，关闭系同一统天下对用户体验来讲是善事吗？

我的见识是，S6并无任何不如IPHONE的场地，就目前而言，安卓的用户体验（包括软硬件）和苹果的用户体验，对普通轻度使用水平的用户来说，苹果更适合，由于这些人是大大都，看着宁夏ADSS光缆多少钱。所以变成了“苹果比安卓更好”的假象。在事实层面，这是舛讹的。分析来看，体例体验有别但无高低之分，硬件本能机能上，S6更强。

——— 豆剖线 ———

普通普通用户，说安卓卡，不好用，我以为站在他们的角度来看，都是准确的。由于普通用户基本没有责任要去了解这些常识，你看

2020年达到9000万

置备了商品就要享用最适合自己的办事，适合自己的就是好，不适合自己的就是差，从用户层面来说这种圭表没错。所以我从来不会去申斥我身边同事说的安卓太卡不好用，苹果畅通舒坦这些话，由于我觉得他们说的对，对只求打电话发微信刷微博，对手机操作又不太熟识熟练的人，他们该当用苹果，苹果给他们的用户体验要远超安卓。所以从用户的角度来评价，我不反对任何一个用户说安卓不好用。

那么我反对的是什么呢？我反对的是事实层面。听听S6。就是根据普通用户体验层面的安卓不如苹果，推导出事实层面的安卓手机就是不如苹果手机，安卓体例就是比苹果体例差这个结论。这种推导的逻辑是舛讹的。

打个例如，我特别很是喜欢凯迪拉克ATSL这部车，这部车和宝马3系是同价位。我自己也是ATSL车主。但是在我认识的大大都人里，他们都会挑选宝马3系。中国人么，好面子，宝马你懂得。具体角力较量争论本能机能，你们去汽车之家看一下就知道了，ATSL的动力同价位最强，性价比很高，缺点是空间略小，又角力较量争论费油，这种车必定属于角力较量争论爱车的小众，普通用户，不可能挑选这种车。6。所以假若我身边的邻居说，还是宝马3好，有面子，我不会怪他，站在他的立场没错，况且是我喜欢飚车，所以才对动力有需求，他只是必要公务接待或者谈生意，为什么要买我的车？好了，用户评价来了，凯迪拉克ATSL不如宝马3系。

那么ATSL不如宝马3系是道理吗？在事实的对错论辩范畴，能据此得出这款特征，卖点跟宝马3完全不同的车保存高低吗？较着不能。只管即便，我们不妨认可任何人说：“宝马比凯迪拉克好。”并且授与说宝马好的人要比说凯迪拉克好的人多这事实。

换句话说，这两者之间的角力较量争论，不是周杰伦和庞龙的关联，而是周杰伦和崔健，或者周杰伦和窦唯的关联。单纯说周杰伦销量秒崔健，粉丝数量秒崔健，所以周杰伦秒崔健窦唯，是要流氓。说崔健窦唯有思想，逼格高，秒周杰伦也是要流氓。

安卓的操为难度要高于苹果，想知道S6。对普通用户的友爱水平低于苹果，是以在用户中变成了不好用，卡等评价，站在用户的角度来看，他们没错，我们没法回嘴他们。但是站在事实层面，我们知道这是一种误会。

谈体验必需既谈硬件又谈软件，那就先说硬件。

我所见过的大多果粉，都不愿意重视一个事实，那就是自从10年IPHONE4发布之后，屏幕效果实在毫无前进，而这些年里，光是手机的一块屏幕，安卓阵营已经一日千里，就从硬件而论，在屏幕这一块手机最间接给人带来体验的范畴里安卓已经取得远超苹果的前进。

这里说的苹果屏幕没前进，其实是一句社会评价式表面定义。我想意思人人都懂，并不是真的指苹果屏幕没改动，而是指前进微小，不思进取，和安卓阵营比，屏幕这一块的前进实在不妨大意不计。你硬要抬杠，当然不妨说大猩猩玻璃的等级进步了啊，色域擢升了若干好多，亮度擢升了若干好多，6PLUS的PPI终于不再是326了，由于尺寸进步，所以差别率也提下去了，所以最终6PLUS的PPI是401，噢耶！话说到这种抬杠的景象就没意思了不是么？由于其实众人心底都心知肚明对方的意思。

贵州电力光缆

最近索尼发布的Z5已经做到了4K差别率了。4K差别率是什么概念？用途甚多，不光是显示精致度的极大擢升，更是来日趋向虚拟实际界的一次显示大反动。OCULUS RIFT用的是什么屏幕？拆开来就是手机屏，学会Galaxy。用的是三星NOTE的屏幕。限制VR的最大瓶颈，就是差别率，如果一块手机上能有8K差别率，VR的体验才刚刚不妨到达舒适。现在索尼已经出了4K了，这其实也是为来日的挪动转移VR布局，这块屏幕大有用途，应用到三星的GEAR VR上，那显示效果就是飞跃。

谈到显示效果，谈到屏幕。我想以一个万年撕逼的典型案例来回嘴一些通行看法——家用游戏机党和PC党的撕逼。

这个想必玩游戏的人都见过吧？我以前在PS3论坛里看见有人宣扬PS3画面胜过任何PC的见识是：“PS3由于机能题目，招致画面会有点微小恍惚，听听宁夏ADSS光缆电话。有点灰蒙蒙，其实这种色彩才更接近实际中事物的形状，而PC由于显卡太强，显示进去的东西太真切，有时期不真实，会有种清淡感，所以PS3画面强。”

众人不妨看见，在PS3党宣扬PS3画面优于PC的舆论中，有一条不可大意的权衡画面的圭表是——“更真实。”然则“哪种画面更真实”是一条无法被量化的，见仁见智的圭表，由于眼睛长在自己身上，我爱说哪个更真实就哪个更真实，你哪怕给我列数据也不论用，以我的圭表为准，讨论到这了这个景象，还可能有什么结果吗？

而在苹果屏幕上，我们能够见到的一种最罕见的说法就是：“你差别率高但是其实人肉眼差别不进去，你色域，对比度，差别率等等数据都比我高我愿意，但是你颜色没我正。”或者“你硬件参数比我高有什么用？我的屏幕看起来就是比你的通透，你的太艳丽，太腻了。”

我不由要叹一声，这个“正”和“通透”，是无敌的。由于你不妨比我高，然则你还是没我正。退一万步说，就算你比我“正”了，我还是比你“通透”，所以你然并卵。

请问：什么叫做正？什么又叫通透？这些是不妨被量化的圭表吗？是不是像西餐，西医一样玄妙，必需适可而止，八字合适，道可道特别很是道，只可意会不可言传？以至于我全方位数据都比你高还是不妨被一个正字打入天堂？

“我的颜色更正”“我看起来更通透”和PS3党的“我的画面更真实”用到的逻辑是一样的，都是通过偷换，将一种纯客观感受的，四川电力光缆。见仁见智的恍惚圭表调换原先不妨量化的数据评测等圭表，末了到达一种无敌的境界。

果粉有句典范的为屏幕辩白的说辞是：“你以为你列一大堆硬件本能机能数据，拿一堆参数就能庖代用户的实际体验了？可笑，呵呵。”

然则，如果硬件参数都无法作为权衡屏幕优劣的圭表，凭什么用户体验不妨？按这逻辑，我就是觉得PS3画面比现在最强的PC也要漂亮，由于我喜欢，我觉得好，你拿我什么格式？你列出的任何证据，在我看来都只是证据而已，无法庖代我的感受体验。

斗嘴到了这景象就接近无耻了，最好适可而止。

我想问：“是谁，轨则了，326PPI，是最适合人类肉眼的PPI，任何横跨326PPI的本能机能都是冗余蹯跽，并且都是无意义，也不值得作为产品卖点，也不值得宣传？是谁轨则了苹果在10年发布IPHONE4时的屏幕规格，就是人类手机屏幕的下限？”

我冲破2010年的IPHONE4屏幕不行？我何如冲破？我PPI做下去了更精致了不行？我用更高端的OLED材质了不行？你说没意义，凭什么你说没意义就没意义？那我说有意义呢？我觉得差异霄壤之别何如办？

我想众人都有眼睛，很简单，一个IPHONE6，贵州ADSS光缆电话。一个S6放在那里，众人自己去找高清格式的视频，放高精度图片，同时播放和显示对比，扪心自问一下，为什么做得比你突出还要被你嘲讽无意义？谁给你界定一件努力前进的东西能否是白费力气的那种判断权？大局部果粉的屏幕判定权究竟源自何处？源自天赋人权？

再来看体例层面。

很多人说安卓卡，苹果畅通。这句话对不对？我觉得要离开来看。比如我家楼下二大爷那么说，那么我要举双手赞同，太对了。由于对二大爷来说，安卓就是不好用。但是如果一个科技板块讨论时那么说，那就是耍流氓。由于事实不是安卓卡，苹果畅通，安卓的卡这么著名是有道理的，由于有以下几种状况不妨变成卡。

1.安卓由于底层构架和苹果不同，高关闭性的优点决策了在响应时发挥不像苹果那么安靖，有时会变成“卡”的视觉效果，但是卡不是一种继续形态，而是一种可能性。纠结在卡这个概念的人犯的最大的舛讹，就是试图把可能性同等于一种安靖形态。

我们说安卓卡，实际上不是在描绘一种卡的继续形态，而是卡的可能性。而这种可能性正是安卓关闭的优点变成的。一种优点同时带来了卡的可能性，这是一体两面，和仅仅保存卡的可能性是两回事。

打个例如，如果精神无穷可分，那么一只离弦的箭就永远射不到靶子，听听宁夏电力光缆。这个命题，对不对？

我来注明下这个命题，精神如果无穷可分，那么一只箭在射脱靶子前，箭和靶子之间的间隔也无穷可分，那箭就永远射不到靶子。

如果认同安卓卡，就等于招供这个命题对。而这种偷换概念的本色就是将一种可能性同等于事实，这会招致荒谬的结果。

2.使用者常识不够，不会优化解决，招致以为卡就是安卓的计划硬伤。使用者的口口相传加剧了这种社会评价愈演愈烈，好比我本日还看到有人会说：“周杰伦啊？不就是那个咬字不清的啊”。想知道iPhone。其实周的咬字现在已经清楚到爆了。

安卓在目前最新的旗舰机上，其实这种所谓的卡，实在都不会出现了，除非你刻意愚弄安卓的体例机制，人为不去解决会变成卡的道理，那么卡还是可能出现的，但这就和你蓄意给家里的5万元配的电脑主机制造一大堆渣滓，变成体例卡慢，不够畅通之后再拿回来说PC还不如一个手机畅通这么荒谬一样。你单纯愚弄某种你熟识熟练的体例特征，去制造一种破产效果，这不属于体例自身的题目。

很多说IOS畅通，IOS确实畅通，比我家那台I7，装备GTX980TI显卡的PC还要畅通，由于我那台PC有时也会卡顿。遵照苹果逻辑，是不是说明家用机被苹果秒？

而且苹果的畅通其实是有水分的，你们用过老款的就知道，有时期你点开一个应用，赶快展开了，但是是黑屏，黑很久才出现界面，这是为什么？这是由于苹果的底层构架不是应用先响应操作，而是先动画响应。也就是说，不论体例卡不卡，他必需做到你点一个应用就立马放展开黑屏的动画，动画永远在第一位，这种手段变成了苹果畅通的错觉，很多人觉得只须我点了立马有回响反映就是畅通，学会系列。至于回响反映之后黑屏多久才出现真正的程序，这点不妨容忍。而相同，安卓体例是应用层第一时间响应，所以就像电脑一样，配置再强也不能保证永远没有顿挫感，由于安卓不会放动画。

关于这段形式，我转载一段专业论说。

看见没有？由于底层架构和响应机制的关联，IOS的“畅通”很大水平上是由于动画的错觉变成的，由于你点了赶快有动画，所以你不会较量争论展开之后黑屏多久，哪怕黑了2秒钟，你也以为是畅通的，由于你点下去的刹时，就有展开动画。但是同期，如果你点的是安卓，可能你点下去之后就没有展开画面，而是卡顿了1秒，或者1.5秒，哪怕实际时间少于苹果，你客观感受也会觉得卡，由于你点下去没回响反映，点而无动画，第一感受就是顿挫。用过老款苹果的IPAD，IPHONE，或者在老款设备上涨级了新体例的人该当会有这种体验吧？谁说苹果不会卡的？

还有就是有目共睹的后台管理机制，iOS是伪后台，单线程，不能让两个主程序同时驻留后台运转（唯有音乐导航和im通知等局部不妨）。所以你拍完视频必要共享到优酷，那你最好等上传完毕再去干别的。而且，掀开微信后，新信息才会早先下载，而不是像安卓那样早已在后台下好。

iOS中的后台程序并不是指而今后台运路程序，其实是你最近使用过的程序使用记实，比如阅读器的网页阅读记实。而Android的后台则是一直在内存中运转，程序在进程活动停止后都会保保存内存中，直到体例必要更多内存再开释这局部资源。这个后台管理机制变成用户感知差异，是以Android想要畅通，就像PC一样越强越好，配置实在是没下限的，听听系列对。堆再高硬件都不亏，而iOS却只必要双核1G就能连结安靖畅通的用户口碑毫不摇荡。

所以安卓和苹果相比之下，体例确实不如苹果安靖，这是构架和机制不同决策的，安卓的关闭机制是优点，但是这优点的反面就必然是畅通度无法到达苹果等关闭体例的级别，这就和哪怕你5万元配的一台PC，也没有小贩算菜价的小计算器响应快，畅通的道理是一样的。在不同前提下讨论畅通是没有意义的。

我招供苹果用起来费心，并且对普通用户，对那些没什么电脑常识，操作不太实习的轻度用户，我会保举他们买苹果，别用安卓，由于苹果就好比傻瓜机，一机在手，轻易畅通费心，不消忧虑出莫明其妙的题目，而安卓却像电脑一样，调理不当就会俄然耗电，或者俄然死机要重新刷机，还要进挖煤形式，还要用ODIN线刷，还要看RECOVERY版本，对操作水平高于均匀值的用户或者极客来说操作不成题目，但是对轻度用户来说有时就会觉得烦心。

但是，安卓的关闭性和使用难度，适合那些对这一范畴有趣味的人，高自定义，高关闭性，轻易的分享道路，高自在度的可扩展存储等优点下，会玩的人不妨把安卓玩得妙手生花，就像玩PC一样

，这些是苹果永远体会不到的。而这优点，是以殉国体例安靖性为前提，也即体例安靖性必然小于或等于关闭体例。而体例如果不安靖会变成什么结果？会变成体验无法像苹果一样均质化，而像台式电脑一样短缺可预测性。这样看来，安卓的所谓缺点，正是安卓异于苹果的优点的后头，是正反两面，一体两面的关联。

我尊重苹果，尊重苹果优良的软件生态体例，优秀的软件生态链也是苹果多年打下的资本，苹果软件普遍比安卓软件质量高，制造精巧这点是无须置疑的，但这和苹果最新产品以及苹果最近几年在产品和办事上做出的新举措关联度不大，并且由于安卓的官方市场，GOOGLE PLAY，被墙了的缘故，这也影响到了海洋用户的体验，相当于体验被“阉割”了，在这种基础上针对安卓软件质量的指责不够公正，并且我对很多果粉对三星，对安卓莫明其妙的“卡，本能机能蹉跎，要那么高差别率有什么用，Retina屏幕就完善”这种指责感到不平，我希望你们客见识认识安卓和三星近几年的前进和努力。

有人说三星丑，三星前几年的塑料机确实丑，宁夏。而且作工廉价感十足，但是这次S6早先用金属外壳，整个外观作工下去了，从外观上讲已经没有什么黑点了。

综上，从软件体例范畴，众人已经知道了两种体例的机制本就不同，用户评价有好坏，但实际意义无凹凸。而从硬件范畴，安卓的机器本能机能参数从来都不是弱项。软硬兼评，还有什么可说的？

结论：体例方面，两者体验有别但无高低之分，硬件本能机能方面，S6更强。两款系列手机中，就目前来看，我私人倾向S6。而苹果手机的历史职位地方和苹果公司对手机行业的历史进贡固然要高于三星和HTC等安卓厂商，但与苹果公司最新产品有关，历史进贡和产品必需剥离开来看待。由于市场很凶横，不是论资排辈的场地，看看发觉手机的摩托罗拉，和一经的王者诺基亚的下场就知道了，要倚老卖老，这两位谁都不输苹果。

四川ADSS光缆哪家好!所以无论在哪个城市

豆剖线

关于屏幕：我从来想把这段文字放在文章里，但会招致文章更长更琐碎，现在，我把关于屏幕的论说只身列在下面。

我觉得很多还在纠结2K，4K屏幕有没有意义的人太没悠长见地了。

你以为苹果会连结而后的屏幕规格不变？明年，大不了后年，RETINA进级到了2K以至4K的时期请问到时期你何如回复我？高差别率无意义屏幕太耗电？明年或者后年苹果如果用了OLED了你何如回复我？

不论怎样，争来争去的PPI，400大于300众人总没异议吧？

好，接上去，400大于300，这至多不是一件好事吧？

然后题目来了，请问：我，为什么，不能做，这件事？我为什么不能横跨326？

换句话说，假若326PPI就够了，400+除了费电之外没什么卵用。那么好，来日三年我们看苹果的屏幕，如果他横跨了400（6PLUS其实已经横跨了）我们就说然并卵好不好？我们就说费电好不好？苹果如果采用了OLED屏我们也说然并卵好不好？

我想问，这年头何如没有人再争持3.5寸就是人类最适合手机尺寸了？当年帮助这种说法的人可是一点都不比本日激动横跨326就是然并卵的人少，那些人去哪儿了？自从6PLUS广受接待销量不俗之后，这些3.5寸人类最适合手持尺寸党去哪了？

说到PPI，还有种典范的撕逼方法就是同时上传两张截图举办对比，一张326，四川ADSS光缆多少钱。一张400，然后上传者会告诉你看不出什么区别。那么请问，给你一张8K精度的图片，让你在电脑屏幕上，你觉得画质比LOL官方主页的画质要好若干好多？该当没多大区别吧？

除了PPI，很多人还喜欢用这种电脑对比法来对比屏幕材质，在一台1080P的普通电脑显示器上，右一张图是RETINA，左一张图是OLED，然后乍一看，确实啊，三星。没啥区别，而且OLED的颜色在电脑显示器上看起来反而有点怪，反倒是RETINA更排场一点呢。

同理，电脑显示屏是OLED材质吗？众人都知道不是。那么一台不是OLED材质的电脑显示屏何如映现手机OLED屏幕的特性？

这种做法的最大题目就在于，大意了电脑显示器的影响。手机屏幕精度自身就已经超越了大局部普通电脑显示器的显示才智，低精度的东西何如展现高于自己的东西？让一台1080P的24寸显示器显示4K图片，你能看清楚吗？在这种基础上做出的对比客观吗？

就如我方才所说，以下这种对比图，看下去很公正吧？

但是很多人就大意了这是一张电脑图片，受制于你的电脑显示器，其实这种图片既无法真正反映S6的水准，也无法真正展现苹果的水准，由于你的电脑屏显示才智完全弱于以上两款手机的任何一款。这种电脑上的对比和你实际拿两台手机，通过永恒使用对比感遭到的东西，是完全不同的。

真要对比，请你拿台400+PPI的手机用一个月，回头再去用326PPI，就能亲身感受出区别，这种区别不是在电脑上放两张图能映现进去的。

末了求赞求感动，谢谢。我觉得安卓与iPhone的题目一说就引来骂战的道理是很多人喜欢多一句嘴。比如他喜欢苹果那就说:我觉得苹果好，我喜欢苹果。这样就完了，干嘛非要扯一句:安卓就是渣滓，卡的一逼。某人推崇安卓:那你就说:我觉得安卓可玩性高，安卓好。这样也就行了，干嘛也要加一句:苹果渣滓，傻瓜机。你们说对么？

这个题目不妨援用到人身下去，举个例子:两个女孩子，一个是美女，一个长得普通。你知道贵州电力光缆。美女长得美，但角力较量争论自我，大小姐脾气，长得普通那性格格温婉，让人相处的时期挺自在。这个时期跳进去一私人说:女人就要长得排场就行，性格差无所谓。众人肯定觉得这个男人是个色胚，这时期另一私人不服了，争辩说:女人重要的是性格，长得丑没关联，长得再排场几十年以还都是老太婆。众人肯定觉得你这男人太愿意了。所以，手机也一样，很多时期每一个方面都是重要的，苹果手机屏幕差别率不高，果粉就说安卓屏幕2K4K没意义，这就土匪逻辑了，安卓用户觉得安卓操作多样化，就说苹果傻瓜操作，这也是土匪逻辑。我深信任何一种技术的前进看待人类文化的进展来说都是有重大意义的。不要由于你喜欢什么就说另外的东西然并卵，太幼稚了。

所以，以还你有什么见识你就单纯的表乐见识，别攻击他人，我想这也是一私人修养的体现吧。

神器镇楼（警察蜀黍查你身份证，就是拿它刷的，不妨查车辆信息，人员信息，在押等等）

之前镇山之宝太阳神差点被偷走了

基于Android2.3定制

iPhone用户和Android用户不是同一人群，定位不同，iPhone的定位是简单，Android的定位是效率，两者本色是没有可比性的，专注的范畴不同，就像为何软件一直有开源闭源之分，各有所长，各取所需。

你必要找到自己的需求，比如文件管理、便签备忘，T9拼音拨号，看电影等等。这些就足够让你拣选Android了。像我这种Android狗是不可能用iPhone的，由于成效局限。

如果你是个数码盲，只是玩玩微博、看看缓存视频，手机简单点，别有更多的进修本钱，那就用iPhone去吧，不妨省去很多麻烦，让你专注你想做的事。像我女友和我爸妈这种，我更愿意给他们买iPhone，简单，费事

iPhone上手速度快，Galaxy。只须不更新，良好体验不妨连结很久。苹果把一切都计划好，并且具有同一性（比如左滑删除），让苹果用户不妨驾轻就熟的到达教高的使用体验，这是苹果的上风，大局部用户的体验都是十分接近的，都处在一个较高的水平。是以，苹果具有的粘性是特别很是惊人的。价位高，产品就不会差，后续也有保证。不妨说是花钱费心，费事。宁夏光缆。这就是iPhone的中心逐鹿力。（是以我给父母老婆买的都是iPhone），但也正由于一切都是苹果修好的高速公路，你非论怎样都不能离开这条马路，

所以也开不到哪里去，

安卓（Android）呢，它线路众多，上至高速下至乡道，都有，有的厂商把乡道修的很宽，但路况还是差，有的厂商路修的平，但很窄（以上指低端安卓），就会变成体验不佳。而有的厂商修的高速公路（中高端安卓），可总有许多大货车超载（无良软件），没过多久，路就压坏了，变成体验降低。而Android有google这个严刻的免费站卡着，一切可能粉碎高速的车不允许上路。这下体验大大进步了。而且非论安卓还是Android，我们不只能在高速跑，也不妨下高速，走国道省道乡道。这就是Android的中心逐鹿力

以下形式背景：在知乎被一个无脑喷给嘲讽了，驴脾气下去就和他实际了一番。

（以下形式角力较量争论方向Android，，，不够中立，，主要见识以下面形式为主，下面仅为Android生态的私人看法）：

国际手机厂商和各种管家振起之快，就是由于墙，国际软件没有遭到谷歌的管控，所以乱象频发，而管家类软件就应运而生了，尤其是2.x时间，那时Android不够完善，不妨说一个小小软件不妨把整个Android体例拿起来玩，想调用啥就调用啥，

举个例子，浮窗软件，google转义是为了开发成似乎浮窗回复类成效，但适得其反，国际厂商把它开发成迅速开关、算帐内存、小圆点等等杂七杂八成效，所以google迟缓收紧权限，系列和。有趣味你不妨在google play和国际市场高低载同一款软件，比如淘宝，wifi万能钥匙，UC阅读器等等，，你会看到完全不同的两款软件，并且google上的软件真的洁净了不止一点点，好比说Appstore里有违规应用，被用户赞扬告发后，就会遭到下架等管制，想要重新上架，会很麻烦，

国际rom为何特别适合国际呢，而走向国际却如此困难，记住一句话，需求决策市场，国际厂商在ROM里都聚合成的成效是什么，管家，流量监控，权限管理，不然由于第三方iphone app的题目招致用户见怪于该品牌手机，

我现在就说说IOS的题目，IOS就是一个任何人都能上手快，并且体验好的体例，不可否定，它很费心，它的定位人群就是普通人而已，它只是让你好好的用iphone app而已，它成不了什么工具，它关闭的API唯有这么点，非论你装配几百个管家在ios上，管家能做的事唯有一点点，管控在ios手上。但是！！但是！！但是！！IOS飞不了多高，举个例子，猎豹算帐大师（管家有什么成效我不知道，由于我不消它），在ios上，它能做什么，算帐照片，仅此而已，而Android上呢？不必要多说了吧，

末了，你要搞清楚一件事，对于iphone。Android和Windows，它是面向世界，多种多样的硬件，主打的是多样性，而ios和darkfruits moce phones OS一样，是专机公用。Windows和Android能做什么，取决于用户，而ios和darkfruits moce phones OS能做什么，取决于苹果和黑莓，

一个关闭的体例是无法做到控制一切，由于它自身自在，相同，一个关闭的体例它不妨控制一切，但是它不自在。自在的世界会有管控，但是管控力无限。所以你说的权限控制已经如此云云，由于这是一个自在的世界，google能做到给你安乐的软件来源，四川光缆。同一省电的推送，再较高的自在世界里给你更高的使用效率。当然，你也不妨拣选跨出google的安乐圈，探寻尤其自在空间。

而ios计划进去就是针对没有探寻更高使用空间的人，也就是普通老百姓。计划出普通老百姓简单间接的体例，由于普通用户必要的只是简单的看看视频听听歌上上网而已，ios以最简单的方式满足这局部需求，就够了，所以ios被笑称为成效机。

但是，普通用户肯定比极客类用户多的，这也是IOS的告捷之处，假定Android唯有nexus一台，软件只能从google play高低载，不合适google条件软件下架，那请问，Android和ios有什么区别呢？

有人说没见Android能有多高阶用途，我这里就举几个例子，火车众人都坐过吧，民警查身份证用的那个黑色大盒子，就是基于Android改正，版本是2.3.x，内里存着全中国的身份证信息，并且连接公安网（有的机器是离线），不妨查询身份证和车辆被盗信息等等。。。还有车辆年检时，会有专人用手机查询违章信息还有拍摄汽车外观。他们用的软件则是交通厅/部开发的安卓软件，搭载肆意Android机即可使用。

感动Greener 补充，

中石化的安乐管理体制也是opernearing system手持的平板的前端:

感动@李乐 补充：地质学用的填图软件DGSS，野外处事基本要在这个软件上完成。安卓体例不妨用，要比Windows体例的掌机响应速度快的多，所以单位会发我们安卓手机。这类软件的成效随时必要定位，招致不可能去合适iPhone的交互逻辑，和墓碑机制，

感动@激昂古烛君 补充了IOS高阶用途：其实开源与否看对象。Apple Store店员用的“便携助理”（我给瞎起的名字，就是不妨签到、扫码、免费、查询、打印.....等一系列成效的小机器）就是iOS体例啊。伙伴所在某审计公司的iPmarketing cherenospaign也是定制的，有一系列定制的成效和

Apps

感动@五七一 补充Windowsphone高阶用途：6。Gps路桥坐标丈量软件基于windows phone:由于和电脑版代码不妨共用。未了更新一下

就是一个手机而已，最重要的是要用得开心。他人说得再好，终归是参考，亲身体会一下最实际。或者不妨像我一样，都买回来玩玩，喜欢哪个用哪个，不喜欢就放一边。现在看知乎用S6，看知乎评论用6P；拍照用三星，P图用苹果。人生没那么多纠结。谢谢。

目前同时用着i6plus和S6edge+:两部手机置备时间相差不到一年，都是64G国行，没有越狱没有root，一个联通一个挪动转移号。角力较量争论起来绝对平允。

以下作为一个作为一个普通用户（近似小白）的使用阅历履历，作个简单的对比，抛开一切被视为玩手机或者被手机玩的行为，在日常使用上，iphone6胜在简单，三星S6胜在强大。

而且我以为，就硬件和自带iphone app，三星已经完胜苹果，输在安卓。

造型上我更喜欢edge，比6plus更薄，而且曲面屏更拉风，而且差别率和显示效果也比i6好。那屏幕，有点冷艳的感受。（三星的照片用iphone拍的，iphone的照片用三星拍的）题目是，摄像头突进去这个坏民风到底跟谁学的。系列和。

海底光缆

OK:下面是使用对比，左边是iphone6plus，左边是三星S6edge+

最基本的查找联系人成效，ios还是很差。

拍照成效，全主动形式下，私人感受三星比iphone好，而且自带各种骚逼成效。

图片管理上半斤八两，更喜欢ios的地舆信息整理，不妨记实很多东西，而且很轻易，但是自行分类的话就还是安卓轻易。

自带阅读器都普通般，我更喜欢chrome。

音乐形式，异样负分滚粗不好用，我用QQ音乐和虾米。

多地时间显示，较着安卓更拉风直观。

闹铃成效，都差不多，编辑起来的话安卓还是轻易一点。

好了，到了ios最引以为傲的生态体例，blogtore了。弄虚作假，从安卓2.1的系同一路涌过去，安卓的各种市场已经很好用了（请暂时忽视各种流氓iphone app的行为），iphone app装配起来由于没有root，还是做不到寂静装配；可AppStore最让人苦恼的事情是，你倒是要连得上啊。。。。。（我知道有好多格式不妨解决，可就是不爽）

强壮成效，edge完胜，谁用谁知道，自带的S强壮真的很好用。

自带电子邮件成效，都差不多，全部而言edge好用一点点。

语音成效，固然siri傻，但是有更傻的S voice在后面。

视频编辑成效，imovie完胜！，对，edge的视频编辑器只能横屏。就是这么任性。

未了，我以为ios的上风正在失落，或者说，安卓纵然有各种不敷，但是前进真的很快。

补充一下。

寂静装配和各种市场类的题目，青海ADSS光缆多少钱。对小白而言，就是是一个题目：不够简单。这是ios最锋利的场地，一次过吧事情给你办完。对我私人而言，用腾讯、360、三星、还是豌豆荚，已经足够给我变成搅扰了。我清楚明了ios的blogtore益处在于，行就行，不行就不行，不消心烦。用安卓系同一个市场找不到你想要的iphone app，总是不死心希望在别的市场能找到，这对我来说就是个题目，我是玩手机的，不是被手机玩的。

指纹确实忘掉说了。ios完胜。灵敏度高不说，有个细节，iphone的home键是凹下去的，S6是突出来的，凹下去更容易把手指停在感应器上。

还有，除了S6EDGE的屏幕，我基本上没有从“美”下面去评价这两部手机，最多说不妨装逼或者拉风。美丑是客观的而且跟计划潮流有关、这个评价最好留给私人。比如我私人的一齐电子设备，PC/MACBOOK/MIPAD/IPAD/和一齐手机都没有用图片作为桌面，基本上都是纯色，这排场么？有人会嫌枯燥吧，但是用时兴的图片或者静态桌面，我又嫌碍眼。就是这个道理。

还有我预防到另外的答案内里提到差别率的题目，毫无疑问，从参数上，S6系列的差别率已经比iphone高了。而且我私人以为S6的颜色更讨我喜欢。对的，是更讨我喜欢，颜色复原真不真实我不知道、我也不想知道。就跟iphone意见的摄像头一样，其实不太真实的，只是调教的惹人喜欢。iphone系列其中一个最伟大的场地是普通了屏幕差别率的重要性，并且用这个刷掉了一多量对手。不要觉得差别率不重要，实在是太重要的，谁用谁知道。自从我家换了4K的电视之后，我发现以前存上去的视频，差别率何如这么渣啊，连最喜好的苍井教师系列都变得不排场了。从简入奢易，从奢入俭难就是这个道理，我们的眼睛已经被宠坏了。

再重申一下我的见识，到S6edge这一代，iphone的上风已经不多了。为什么我要用S6edge而不是6S:由于我以为iphone这一代的前进不多，除了一个脑残粉的新颜色；而S6edge带来了许多，最少一个曲面屏已经独步天下了是不是（我招供，曲面屏没什么实质用途）。

我看评论里有说到，我不知道galaxy。到了这个旗舰级别的手机，本能机能该当都是没题目的，更多的是用得开不开心的题目。开心就好，谢谢。以下两个题目，安卓至今无解：

- 1、无节操iphone app常驻后台、交织唤醒耗资源；
- 2、音尘推送。gcm被墙，且大局部国际应用不使用gcm机制。

当然，私人以为题目本原还是在于安卓过于关闭。无良iphone app之所以能够保存，关键还是在安卓平台短缺苹果那样严酷的iphone app稽察机制。你装百度就知道了。

有人不懂，我上图了！

6s的

小米4c（代表安卓机，连情怀教头罗教师都丢节操了）

再来一刀：在我高中毕业后要买智能手机时，我对三星是圯绝的，为什么呢？由于那时的三星手机不妨说是毫无特征，一百多的三桑和一千多的以至四五千的S4，S3从外观上看起来基本上千篇同等好么，尤其是红色的那种，基本上是一个模子里倒进去的，唯有大小厚薄不一样而已。当然这一切都是有道理的，由于与苹果公司专利官司的题目，三星必需把机型计划得中规中矩以不获罪常识产权中的商业外观，是以那个年代三星的手机又叫做“律师手机”，据说还真的是三星的法律部门计划的外观。固然在2013年那会，S4以漫山遍野的广告以及简直是还不错的本能机能，培育了一段时间的巅峰。而同期的HTCM7，只管即便全金属机身和漂亮的计划足以冷艳，并且也拿到了国际大奖（具体什么奖记不清楚了），却由于令人诟病的400万超像素摄像头和反人类的触控键计划而贩卖惨淡，并且招致HTC时至本日都没有走出低谷。其实宁夏ADSS光缆哪家好。哦扯远了，接着聊三星。S4的大卖让三星的手机业务一度成为国际和国际的第一，但是在S4之后，三星却遭到了史无前例的挑衅。遭到国际手机厂商小米华为联想等等的冲击，三星手机的市场份额大幅降低，尤其是遭到小米的影响，一系列国产手机厂商都把高配廉价，性价比作为卖点，相比之下，三星手机就显得性价比过低了。两千块钱，不妨买国产品牌的顶配，却买不到三星的中等配置的手机，而高端机型又被苹果垄断，所以三星的份额一定会裁减。当然，三星自身的题目才是主要道理，万年不变的鹅卵石机身计划，被人诟病的廉价感的大塑料，不排场不易用的手机体例touch wiz。在当年全金属一体化机身以及sim卡顶针成为趋向的时期，三星还在恪守着大塑料，可装配机身双卡双待，SD卡槽，如山寨机普通，固然我招供这样做简直是尤其适用，可是已然不合适趋向了。拿同期的三星S5和苹果5S角力较量争论，S5塑料机身，固然三星已经尽心勉力把它的后盖做得尽可能不像塑料而像高档一点的皮革，但也改变不了它是塑料的事实，另外可装配机身也让它不像是一款旗舰级，固然装备了指纹辨别，却是冲突式的指纹辨别，使用体验效果大打折扣，而iphone 5S却依据全金属一体化机身

，双色温闪光灯，土豪金配色，TOUCH ID按压式指纹辨别培育了苹果的另一个岑岭。另外，掉价快也是那时三星凋零的一个重要道理，网上有人说，一年前，三星S5卖5288，我用异样的价钱买了iphone5s:现在我把我的5s卖了，还能买一个新的S5。受这些要素的影响，宁夏ADSS。三星份额大幅降低，唱衰三星的舆论甚嚣尘上，我也一度以为三星手机要完了。

但是，一切唱衰的舆论都随着S6和S6edge的发布而终止了。S6和S6edge发布后不久，我就跑到了体验店把玩了一把，两个字总结，就是冷艳。尤其是S6edge，双曲面侧屏幕计划，流光溢彩的后头玻璃，双面玻璃金属边框，14纳米的猎户座7420管制器，无线充电，反面按压指纹辨别和心率传感器，业内公认的超越iPhone6的照相，3G+32G的存储搭配，4G全网通，再加上松柏绿，冰玉蓝，钢铁侠等配色，不妨说是完善，简直不妨说是履足了安卓机一齐的崇敬。把以往三星S系列的毛病统统改掉，容貌一新。测评人王自若在测评S6系列后说：原来不是三星不行，是三星以前在计划上基本就TM没认真过啊，这一认真，就不得了了。S6，S6edge除了在软件生态上的体验由于安卓的固有根基的道理和手机体例touchwiz与同价位的iPhone6:6plus有一定差异以外，在其他一齐方面基本上不妨说虐暴肾六及其普拉斯。而且我以为S6系列摄像头的突出也比肾六摄像头的突出稍稍排场些，由于一个摄像头居中，一个摄像头在左上方。而随后发布的S6edge+和note5则更是让人冷艳，在S6和S6 edge的基础上将运转内存进步到了4GB，当之无愧的安卓机皇。尤其是note5，3D曲面玻璃背板，外加全新改良的s pen，商务人士的最佳拣选。异样的价位，note5 s pend 的体验完全比iphone 6s 的压感屏来得更爽，更具创新，也更适用。总结一下三星S6系列和note5 优于iPhone6（s）系列的几大发挥阐发：1、屏幕差别率更高，更真切；2、双曲面屏幕和3D曲面玻璃背板带来冷艳的视觉感官体验、3、自带最低32G机身内存，比苹果本心；4、拍照优于苹果；5、具有红外线，心率传感器、OTG等苹果不完全的成效；6、同价位note5的s pen体验优于iphone 6s plus 的压感屏，也更适用。

那么，为什么三星能在这几款机型上取得如此大的告捷呢？我觉得用一个字不妨概括：全。这里的全是指产业链的齐全和完备。苹果和三星都是手机品控做得特别很是好的公司，但苹果是由于完全强大的产业链召唤力，它能让富士康纬创等代工厂围着它转，只身为它一家提供最好的机器以及最实习的工人，而三星则是由于它有着极端强大和完备的产业链，完全靠自己。我们先就手机来说，你看s6。我们都知道，很多手机厂商都只是肩负手机的计划，研发以及贩卖。零部件靠下游厂商提供，安装和批量分娩交给代工厂。很多安卓手机厂商都是一个套路，屏幕用夏普友达或者是JDI的，管制器用高通或者联发科的，摄像头模组来自索尼，末了将安装交给富士康等代工厂。而三星不妨说是世界上独逐一家不妨独立分娩自家手机一齐零部件并完成安装的手机厂商。我们先说屏幕，三星的屏幕不妨说是独领风骚，super herenosoled屏幕唯有三星能分娩进去，而且最关键的是herenosoled屏幕尤其艳丽，也尤其省电，所以三星手机和电视的屏幕普通都显得十分艳丽和颜色厚实，显示效果也尤其讨喜，并且由于herenosoled屏幕的特性，不妨完毕局部显示，所以herenosoled屏幕不妨说是用作手机和电视的最佳屏幕。有些国产手机厂商比如vivo 和金立在买了三星的herenosoled屏幕之后，在贩卖时都会将herenosoled屏幕作为主要卖点之一。前几年在HTC进展得风起云涌时，有一款机型卖得特别火爆（具体什么机型忘了），那时这款机型上用的就是三星的herenosoled屏幕，而三星由于眼红HTC这款手机的贩卖发挥阐发，就通告HTC，由于产能道理，herenosoled屏幕供给不敷，我自家手机还要用，所以就不卖给你了。这一举措招致了那时正贩卖火爆的HTC机型遭到重挫，不得不且自改变供给商，影响了销量。据听说，下一代iphone也会使用三星的herenosoled屏幕。学会iPhone。由此可见三星在屏幕分娩上的完全上风 and 由于屏幕分娩上的上风所附加带来的分娩和贩卖上的上风和话语权。说完了屏幕，我们说一说管制器，三星的管制器也是值得我为它好好背书一下的。早在几年前，三星就用搭载了自家猎户座管制器的S4占领了大片市

场。三星自家分娩的猎户座管制器使它在手机分娩的节拍上具有更大的矫健性，相较其他手机厂商，角力较量争论不会容易遭到芯片厂商的影响而推延手机的发布。而最关键的是，三星自己分娩的管制器，已经能够媲美以至超越高通等专业的芯片厂商分娩进去的芯片。拿去年的高通810来说，这颗芯片由于在技术不幼稚的状况下自觉追求多核而变成了发热异常吃紧，对许多手机厂商爆发了影响，所以许多手机厂商都通过降频以至水冷的方式来给这颗芯片降温，当然会对手机本能机能爆发影响。锤子科技的smnearisa powerful t2手机没有采用810芯片而是用了808芯片也正是这个道理，当然这也会让本能机能遭到影响。而小米五至今没有发布，也就是由于高通820芯片迟迟没有发布。所以，如果一个手机厂商的芯片不能自己分娩，就会受制于芯片厂商发布芯片的时间，从而对老手机的发布爆发影响。而三星的芯片不只不妨自力更生，本能机能还足够优秀，足可使三星解脱高通的限制。S6系列就是典型的例子，S6系列搭载了三星自家分娩的管制器，发挥阐发优秀，还不发热。三星的管制器在自给的基础上还拿进去贩卖，魅族的许多款机型用的就是三星的芯片。由此可见，三星的管制器在市场上也是有足够震撼力的。说完了屏幕和芯片，我再和众人聊聊创新才智，由于创新才智对一个手机厂商来说也是特别很是重要的，我不知道宁夏ADSS光缆哪家好。我们都知道苹果是极具创新力的公司，其实三星也是一个特别很是具有创新才智和实施才智公司。不知道众人又没有听过OPPO的一款手机，N1，这款手机采用了旋转摄像头，OPPO那时就宣称这是全球首款采用旋转摄像头的手机，而事实上呢？在我上四年级的时期，我爸爸买过一款三星手机，那时还是滑盖的，就已经采用了旋转摄像头了。不只是旋转摄像头，搭载S pen的三星note系列，也是三星的创新，在几年前智能手机都还是3.5寸4寸屏幕的时期，三星就推出了在那时看来大得离谱的note系列，并将这一系列与S系列并列成为三星的两大旗舰机型系列。SPEN的使用也让三星的note系列成为许多敬佩大屏的商务人士的拣选。还有曲面屏幕，也是被三星初次搭载在三星note edge这款手机上，随后的双曲面侧屏幕的S6edge更是让人冷艳。这些都是三星创新的发挥阐发。末了，我们来聊聊三星的分娩才智。许多手机厂商都将手机的安装和分娩交给专业的代工厂，而三星不必要，三星不只不必要代工厂，它还代工其他公司的分娩，iPhone许多机型的芯片就是由三星代工分娩，还有google公司的nexus手机，也有好几款都是三星代工分娩的。说了这么多，从屏幕，管制器聊到创新和分娩才智，说白了就是一个字：全。三星不妨说是世界上独逐一家不妨独立分娩自家手机一齐零部件并完成安装的手机厂商，它有着极端完备和强大的产业链，一齐的任何的零部件都不妨自力更生，这样的手机厂商是不是很强大？但是接上去我要通告你，系列。三星的强大远不止于此，当你走进一个大型家电商场时，你会发现什么？你会发现非论是在手机专柜，电视专柜，冰箱专柜，洗衣机专柜，相机专柜，电脑专柜，以至打印机，气氛污染机，处处你都能看见三星的影子，能把一个范畴做好就已经特别很是不容易，三星却在同时耕耘这么多的范畴，最关键的是，它在每个范畴都取得了不小的结果。手机不消多说，而依靠自己强大的屏幕分娩才智，三星的电视也是市场中的佼佼者，电脑和相机也有很大的市场份额。我们所知道的三星只是一个家用电器和数码的分娩厂商，而实际上，三星所触及的范畴不只这些，还包括工业，建筑业，造船业，汽车业，以至是时髦业和军工业。在韩国，三星是无人不知无人不晓的国民品牌，三星的一把手被誉为韩国的经济总统，影响力以至横跨韩国总统。总结上去，只能用两个字来形容三星这家公司，就是“可骇”。这里附上一个链接，宁夏电力光缆。众人不妨点进去看看。

说了这么多，主要是由于天气太冷，没事做太无聊，所以就花几个小古装个逼，还请众人海涵。说真的，主要是由于我实在是敬爱三星这家企业，一个企业能够涉足这么多的范畴，能够对一个国度的经济爆发如此大的影响，也算是能让人竖起大拇指了。这么大的体量，这么庞大的体系，我们中国如果能有一家这样的公司，也是国之大幸，当然了，我自信会有的，一切都会有的，迟缓来，不恐慌。其实安卓5.0之后的安卓体验已经横跨iOS了，但Google没有回归中国前，哪怕三星旗舰工艺再

好配置再高、moto计划再棒情怀再深、Sony外观再美三防再牛，我也只会用iPhone。

国际的大环境决策了国际的安卓是被阉割了的半残废，一个不完整的体例基本谈不上生态和体验，我不知道宁夏ADSS光缆厂家。非论再何如洗地，这都是事实。所以，Google，请你快点回来。就在方才，隔壁办公室的美女来我这里扫描文件，看到我桌上的手机就问“这是不是三星那个曲面屏啊？用起来卡不卡？”我只是笑笑说还好。自己用的东西没必要争个赢输，终究三星以前挖的坑太大，现在想要填满得花时间。你是从用的角度还是出二手的角度呢？iPhone iPmarketing cherenospaign 安卓都有，但没有前往键的手机也能用吗？？我觉得piece of fruit的操作方式不适合我。

海底光缆

说iOS右划前往的各位，难道你们从来没费力的去点过左上角吗？我很猎奇你们是何如做到的。诺基亚默默的看着你们打架，独自，流泪。另外有谁还记得双击屏幕唤醒是源于诺基亚啊！从体例上讲，普通成效Android和iOS并没有什么区别。

如果你喜欢折腾，喜欢尝鲜，Android更适合。Android具有多种rom。有似乎Windows的文件管理体例可用。

iOS的益处是，只须是Appstore提供的都能用，不消折腾，也无法扩展。此外，苹果产品计划优秀和质量严刻把关也是加分项。你觉得好就好咯。

在知乎上获得认同感很难的，一群闲的蛋痛的人互喷互列数据，各种实名反对，答案还不妨改，还会处处变位置。一私人就算被证明了舛讹也不会删答案，几十分钟看上去还搞不清谁对谁错。

自己上手手机，查一下自己存眷的方面，不要被网上带来的心绪左右你到底买哪个。

真是无聊，不是编辑拼个屁的手机，编辑就是办事于这帮闲人的。

手机话题撤消存眷，第一也是末了一答。更新：抑制撕逼！！！不就一个手机而已，有啥好吵的，不喜欢折腾就去买苹果啊，喜欢折腾就买安卓啊。如果真的好的话，哪用周围证明，该当藏着掖着，偷盗窃喜就行了。

更新：一堆还搁浅在安卓2.3的人，去买安卓机也不舍得买好点的，然后就吐槽何如安卓这么卡啊。

。。

其实你用过5.1的体例你就知道了，我以前也以为安卓整天吹法螺逼，可是我用了5.1.1的nexus5我才知道，安卓前进很大啊！我4K多买个6s他人不骂我，但我4K多买个S6或Z5被他人说傻逼...Logo信念在中国这个正常市场据有一席之地...但我普通保举他人都是买苹果，s。自己一直玩安卓或

Android...被他人说教的次数也挺多的:干嘛不买苹果 干嘛不买苹果 干嘛不买苹果!!! 哎卧槽题目何如改了! 这tm到底想问啥啊!。。。算了答案不改了

某人的答案没啥参考性，看得我简直哈哈哈哈哈哈

趁机对那几个高票答案默默点了“没有帮助”，问主不是来看你们撕逼的

S6的硬件分析水准很高，尤其是外观工艺的增强，基本上没什么槽点了。中心硬件也一直是堆料狂魔的从来作风。

软件和体例上也是走了心，说烂的不妨横向对比下各大国际厂商的中等深度定制UI，看着贵州光缆厂家。三星较着酌量得很多（但也不是没槽点，末了再吐槽），从来没人吐槽说三星的UI简略单纯吧？

既然跟同期iPhone一起都是各自阵营的老大，差异就体现在iOS和Android自身了，iphone app就是体现体例可用性要素中最浮浅的一个。现阶段国际的安卓生态圈环境实在太差，各种司空见惯的毒瘤iphone app就是祸首祸首，关于这个题目的探讨在知乎已经很多了。

反观国外，至今都有很多人在用S3、S4，这就很能体现Android手机的最基本题目了。这个题目影响之大，即使是旗舰S6也扛不住。

S6自打发布以来就获得很多不错的评价，本能机能极强的中心硬件和屏幕、摄像优等等都让人觉得这是一个跟iPhone比也不落上风，以至更突出的智能手机。三星。

这样说来，可能锅确实要给生态圈背。。

但是除此之外我还是预防到一些不够极致的场地，比如：

装配apk的界面！标签栏的颜色公然跟主色彩不同一！

音乐播放器！公然会强行拉伸图片！

特地找同窗襄理截的图。。

还有一些人吐槽过的喇叭、话筒、卡槽开孔不在同一水平线上

这些小缺点都不敷以掩饰笼罩S6的优点，但是作为压迫症每次看到这些明明不妨改得更完善的场地都会觉得三星还是差了那么一点意思。三星比苹果缺少的就是那种傻逼普通压迫症的灵魂。一个又一个“改不改革都无所谓”的小细节累积在一起，就能体现出三星还是少了那么一点“敬重之心”，这是三星在自身层面确实比不过苹果的场地。

末了我还想骂一下：

音质能不能做好点！硬件底子麻烦高端一点好么！体例底子麻烦也优化一下好么！你丫以为SRC我们听不进去啊！！

能不能别再用硬件倒推成效了！现在玩曲屏的思绪跟开初眼球滚动是千篇同等的啊！那几个小成效开发进去基本就是为了给广告凑数啊！能不能想点能戳中痛点解决刚需的成效啊！趁机说一句我们的刚需并不是装逼啊！！！即使比本能机能，光缆。

6s的本能机能比s6要强。

强不少啊。

然后比软件？

嘿嘿。

所以s6的海淘货都是三千元左右了，就值这个价。

还好题主没酌量华为 oppo vivo。

你看系列对

adss

宁夏电力光缆

想知道三星

青海ADSS光缆电话

宁夏ADSS光缆哪家好 三星 Galaxy S6 系列和 iPhone 6 系列对

想起武林外传中李大嘴的一句话：“对于一个厨子来说，只要吃菜的人感觉好吃，那就算是成功了。”，有人喜欢三星，有人喜欢iPhone，正如有人喜欢吃咸，有人喜欢吃淡，有人好辣，有人爱甜一样。吃辣的问吃甜的，甜有啥好吃的，还是吃辣好。但其实真得有孰优孰劣吗？就算有孰优孰劣，那又如何，自己喜欢那才是最重要的。三星有相对iPhone的优势，iPhone也有相对三星的强项(软硬件的充分整合以及软件平台的一体化)。何必因为喜欢一部手机，而去讽刺另一部手机呢？同时我觉得：通过打压他人来拔高自己是站不住脚的。发表自己的观点，最令人信服的是心平气和，而不是爆裂激进。作为入门级移动开发者觉得可以稍微说一点点自己的见解，不喜勿喷哈~，三星S6的

出现可算是让三星扬眉吐气了一回，苹果专卖店门口排长队的时候三星员工带着广告牌子去苹果店门口打广告，这个新闻当时看得我都笑了。的确，S6太出色了，漂亮的工业设计，足以比肩甚至某些方面还赶超苹果的相机，强悍的性能等等让人惊喜的改变，甚至于我们公司同事都觉得拿个edge上地铁可比iphone拉风多了。自己定制的系统是有自己的特色，但是要说三星系统怎么怎么牛逼我持保留意见，公司的测试机三星机器我是最不喜欢的。既然工业设计和硬件配置大家都按照自己的轨迹发展，也都是自己阵营的顶尖，拉开体验的大概就是系统了，这里讨论的是android和ios系统，不是三星定制的。这里想说一个感受最深的方面，6s发布的时候，微信很快就推出了支持3d touch的版本，而android阵营连指纹识别都玩得半死不活。我是做银行APP的，银行发邮件说想支持指纹识别让我们讨论一下可行性，当时就觉得荒诞，当时android6.0还没信，虽然android阵营做指纹识别的手机厂商不少，但是并没有一套统一的API，这怎么做？iphone说没问题，因为他们就苹果一家，就有那套API。我想说的是，android的伟大之处在于它开放，它给了厂商无数的增加新鲜好玩的硬件的可能，有这个能力让手机有更加智能更加好玩更加人性化的功能，但是“生态”不是外行人简简单单的意淫和荒诞的解读，开发者是整个生态的建设者，没有开发者任何一个系统就是废柴。苹果的牛逼在于它推新技术的能力，出一套新硬件新系统，更新一下开发工具，这个技术马上就能推进到它的生态里，让用户实实在在感受到新技术的存在。但是对于android，如果有新技术，我用，他也用，但是我们用的不是一个提供商的硬件，软件API也不一样，那让开发者怎么办？我是android开发者，我不是三星开发者，不是魅族开发者，不是华为开发者，我开发的东西要能让所有android系统运行，我的APP要进入android生态而不是你某个厂商的生态。就这一点，android就缺失了整体性，缺失了大家能一起跨步进入新技术领域的能力，对于android开发者而言遐想能落地还得是谷歌出统一的API。无限可能和把梦想落地之间存在着巨大的鸿沟，而iphone，它的封闭限制了无限可能，但是每次改变都能迅速推进生态里，这一点是android系统无法做到的。但是我不会说android就差就是不好就是没前途，我觉得os x好但是我还是一如既往地用windows，我觉得乌班图漂亮实用，我还是用windows。每个事物都有他们的优势，整体而言，它们都很优秀，但是对于移动端操作系统而言，android的太过开放导致的流氓横行和新技术的应用速度确实是用户体验不好的方面，这也是拖三星的巨大短板。-----,还得补充一点，看到有答主说屏幕的问题。就我个人了解，苹果屏幕不是为了取悦普通用户的，苹果产品的屏幕在设计界是作为非正式或准正式的色彩标板的，这就注定了苹果的屏幕显示不可能有大的变动，不可能像三星那样为了取悦用户而做得色彩那么饱和那么绚丽。接触过设计专业的朋友应该都知道苹果设备是设计人士的标配，如果苹果也随大流取悦用户，那必然会丢失设计圈这个庞大而且几乎是最忠实的苹果用户，那它就真没什么用处了。-----,补充一点实际体验，三星edge拉风归拉风，但是体验实在是差得离谱，公司的edge+快成了我的测试专用机了（因为测试那帮孩子都不爱用.....），仅仅“拿起来”这个动作就比iPhone费劲，如果不是镜头凸起我甚至要从桌子上把它抠起来。好吧如果这还不是我抓狂的原因，那误操作简直就是令人发指。我们拿起手机，主要操作区域都在下方，然而下方除了Home键，两边还有后台和返回虚拟按键，我了个去啊误操作几率高达90%，基本上拿起来就误触一次虚拟按键，简直不能忍。而且大多APP在右上角有“更多”的按钮，我参与的项目右上角是“主界面”，不止一次按右上角的时候把曲面屏特有的功能调出来了。还有Home键键程过大，而且需要的力度过小。我自己手机是6s和火腿肠M8，工位比较小，所以手机叠加放置是经常的事情，所以一叠加放置，上面俩手机有时候一个手机就把edge+的Home键按下去了，对于一个有点强迫症的人简直就是灾难啊。综合来看三星手机的实际使用体验确实是比较差，怎么用和使用习惯，就看各位的生活习惯是什么样的了。（从一开始就关注这个答案的人都知道，这答案最早只不过是个800字的吐槽贴，后来反复修改了几十遍，针对评论里各种新出现的喷即时补充，力求能全方位阐释清楚，这样反复补充的后果就是，这篇文章的

整个行文逻辑是不连贯的，这也是力求全方位无死角阐释的后果。因此我事先申明，在苹果信仰粉眼里，这就是一个废话连篇并且没什么重点的帖子。如果你不想被说服，你不想思考，那你没必要上知乎，可以去百度贴吧喷，那里适合信仰粉。

),
——这个问题事实上可以分成两个问题。1.硬件层面。s6这款手机，和iphone6这款手机，哪个更好。2.系统层面，IOS系统和安卓系统谁更好？第一个问题，双方各有优劣，S6在屏幕各项参数，内存RAM等占优。苹果在单核性能，GPU上表现出众，各有特色，综合来看在硬件性能上，我认为S6更强。第二个问题，实际上等于问，封闭系统和开源系统谁好？而这个问题，是业界经典撕逼问题，是没有答案的。如果同为封闭系统对比，比如WP系统和IOS，我觉得还勉强可以谈高下，我支持IOS。但是封闭系统和开源系统哪个好？这怎么讲？首先，封闭系统的功能，开源系统都能完全实现，并在此之上提供了更高自由度和开放性，另一方面，封闭系统带来了更稳定的体验，安全性也比开源系统高。那么可以简单的说任何一方比另外一方好吗？不能。更重要的是，封闭系统和开源系统并存的这种局面，对用户和消费者来说，有更多的选择和可能性难道不是一件好事吗？长远来看，封闭系统一统天下对用户体验来讲是好事吗？我的观点是，S6并无任何不如IPHONE的地方，就目前而言，安卓的用户体验（包括软硬件）和苹果的用户体验，对一般轻度使用程度的用户来说，苹果更适合，由于这些人是大多数，所以造成了“苹果比安卓更好”的假象。在事实层面，这是错误的。综合来看，系统体验有别但无高下之分，硬件性能上，S6更强。

——分割线
——,一般普通用户，说安卓卡，不好用，我认为站在他们的角度来看，都是正确的。因为普通用户根本没有义务去了解这些知识，购买了商品就要享受最适合自己的服务，适合自己的就是好，不适合自己的就是差，从用户层面来说这种标准没错。所以我从来不会去责怪我身边同事说的安卓太卡不好用，苹果流畅舒服这些话，因为我觉得他们说的对，对只求打电话发微信刷微博，对手机操作又不太熟悉的人，他们应该用苹果，苹果给他们的用户体验要远超安卓。所以从用户的角度来评价，我不反对任何一个用户说安卓不好用。那么我反对的是什么呢？我反对的是事实层面。就是根据普通用户体验层面的安卓不如苹果，推导出事实层面的安卓手机就是不如苹果手机，安卓系统就是比苹果系统差这个结论。这种推导的逻辑是错误的。打个比方，我非常喜欢凯迪拉克ATSL这部车，这部车和宝马3系是同价位。我本人也是ATSL车主。但是在我认识的大多数人里，他们都会选择宝马3系。中国人么，好面子，宝马你懂得。具体比较性能，你们去汽车之家看一下就知道了，ATSL的动力同价位最强，性价比很高，缺点是空间略小，又比较费油，这种车注定属于比较爱车的小众，一般用户，不可能选择这种车。所以假如我身边的邻居说，还是宝马3好，有面子，我不会怪他，站在他的立场没错，况且是我喜欢飚车，所以才对动力有需求，他只是需要公务接待或者谈生意，为什么要买我的车？好了，用户评价来了，凯迪拉克ATSL不如宝马3系。那么ATSL不如宝马3系是真理吗？在事实的对错论辩领域，能据此得出这款特点，卖点跟宝马3完全不同的车存在高下吗？明显不能。尽管，我们可以认可任何人说：“宝马比凯迪拉克好。”并且接受说宝马好的人要比说凯迪拉克好的人多这事实。换句话说，这两者之间的比较，不是周杰伦和庞龙的关系，而是周杰伦和崔健，或者周杰伦和窦唯的关系。单纯说周杰伦销量秒崔健，粉丝数量秒崔健，所以周杰伦秒崔健窦唯，是要流氓。说崔健窦唯有思想，逼格高，秒周杰伦也是要流氓。安卓的操作难度要高于苹果，对普通用户的友好程度低于苹果，因此在用户中造成了不好用，卡等评价，站在用户的角度来看，他们没错，我们没法反驳他们。但是站在事实层面，我们知道这是一种误解。谈体验必须既谈硬件又谈软件，那就先说硬件。我所见过的大多果粉，都不愿意正视一个事实，那就是自从10年IPHONE4发布之后，屏幕效果几乎毫无进步，而这些年里，光是手机的一块屏幕，安卓阵营已经突飞猛进，就从硬件而论，在屏幕这一块

手机最直接给人带来体验的领域里安卓已经取得远超苹果的进步。这里说的苹果屏幕没进步，其实是一句社会评价式口头定义。我想意思人人都懂，并不是真的指苹果屏幕没改动，而是指进步微小，不思进取，和安卓阵营比，屏幕这一块的进步几乎可以忽略不计。你硬要抬杠，当然可以说大猩猩玻璃的等级提高了啊，色域提升了多少，亮度提升了多少，6PLUS的PPI终于不再是326了，因为尺寸提高，所以分辨率也提上去了，所以最终6PLUS的PPI是401，噢耶！话说到这种抬杠的地步就没意思了不是么？因为其实大家心底都心知肚明对方的意思。最近索尼发布的Z5已经做到了4K分辨率了。4K分辨率是什么概念？用处甚多，不光是显示细腻度的极大提升，更是未来趋势虚拟现实界的一次显示大革命。OCULUS RIFT用的是什么屏幕？拆开来就是手机屏，用的是三星NOTE的屏幕。制约VR的最大瓶颈，就是分辨率，如果一块手机上能有8K分辨率，VR的体验才刚刚可以达到舒适。现在索尼已经出了4K了，这其实也是为未来的移动VR布局，这块屏幕大有用处，应用到三星的GEAR VR上，那显示效果就是飞跃。谈到显示效果，谈到屏幕。我想以一个万年撕逼的典型案例来反驳一些流行看法——家用游戏机党和PC党的撕逼。这个想必玩游戏的人都见过吧？我以前在PS3论坛里看见有人宣扬PS3画面胜过任何PC的观点是：“PS3由于机能问题，导致画面会有点轻微模糊，有点灰蒙蒙，其实这种色调才更接近现实中事物的形态，而PC由于显卡太强，显示出来的东西太清晰，有时候不真实，会有种油腻感，所以PS3画面强。”，大家可以看见，在PS3党宣扬PS3画面优于PC的言论中，有一条不可忽略的衡量画面的标准是——“更真实。”然而“哪种画面更真实”是一条无法被量化的，见仁见智的标准，因为眼睛长在自己身上，我爱说哪个更真实就哪个更真实，你哪怕给我列数据也不管用，以我的标准为准，讨论到这了这个地步，还可能有结果吗？而在苹果屏幕上，我们能够见到的一种最常见的说法就是：“你分辨率高但是其实人肉眼分辨不出来，你色域，对比度，分辨率等等数据都比我高我同意，但是你颜色没我正。”或者“你硬件参数比我高有什么用？我的屏幕看起来就是比你的通透，你的太艳丽，太腻了。”，我不由要叹一声，这个“正”和“通透”，是无敌的。因为你可以比我高，然而你还是没我正。退一万步说，就算你比我“正”了，我还是比你“通透”，所以你然并卵。请问：什么叫做正？什么又叫通透？这些是可以被量化的标准吗？是不是像中餐，中医一样奥妙，必须恰到好处，八字符合，道可道非常道，只可意会不可言传？以至于我全方位数据都比你高还是可以被一个正字打入地狱？，“我的颜色更正”“我看起来更通透”和PS3党的“我的画面更真实”用到的逻辑是一样的，都是通过偷换，将一种纯主观感受的，见仁见智的模糊标准替换原先可以量化的数据评测等标准，最后达到一种无敌的境界。果粉有句经典的为屏幕辩解的说辞是：“你以为你列一大堆硬件性能数据，拿一堆参数就能代替用户的实际体验了？可笑，呵呵。”，然而，如果硬件参数都无法作为衡量屏幕优劣的标准，凭什么用户体验可以？按这逻辑，我就是觉得PS3画面比现在最强的PC也要漂亮，因为我喜欢，我觉得好，你拿我什么办法？你列出的任何证据，在我看来都只是证据而已，无法代替我的感受体验。辩论到了这地步就接近无耻了，最好适可而止。我想问：“是谁，规定了，326PPI，是最适合人类肉眼的PPI，任何超过326PPI的性能都是冗余浪费，并且都是无意义，也不值得作为产品卖点，也不值得宣传？是谁规定了苹果在10年发布IPHONE4时的屏幕规格，就是人类手机屏幕的上限？”“我突破2010年的IPHONE4屏幕不行？我怎么突破？我PPI做上去了更细腻了不行？我用更高端的OLED材质了不行？你说没意义，凭什么你说没意义就没意义？那我说有意义呢？我觉得差距天壤之别怎么办？我想大家都有眼睛，很简单，一个IPHONE6，一个S6放在那里，大家自己去找高清格式的视频，放高精度图片，同时播放和显示对比，扪心自问一下，为什么做得比你出色还要被你嘲笑无意义？谁给你界定一件努力进步的东西是否是白费力气的那种鉴定权？大部分果粉的屏幕判定权究竟源自何处？源自天赋人权？再来看系统层面。很多人说安卓卡，苹果流畅。这句话对不对？我觉得要分开来看。比如我家楼下二大爷那么说，那么我要举双手赞同，太对了。因为对二大爷来说，安卓就是不好用。但是如果一个科技板块讨论时那么说，那就是耍流氓。因为事实不是安卓卡，苹果流

畅，安卓的卡这么闻名是有原因的，因为以下几种状况可以造成卡。1.安卓由于底层构架和苹果不同，高开放性的优点决定了在响应时发挥不像苹果那么稳定，偶尔会造成“卡”的视觉效果，但是卡不是一种持续状态，而是一种可能性。纠结在卡这个概念的人犯的最大的错误，就是试图把可能性等同于一种稳定状态。我们说安卓卡，实际上不是在描述一种卡的持续状态，而是卡的可能性。而这种可能性正是安卓开放的优点造成的。一种优点同时带来了卡的可能性，这是一体两面，和仅仅存在卡的可能性是两回事。打个比方，如果物质无限可分，那么一只离弦的箭就永远射不到靶子，这个命题，对不对？我来解释下这个命题，物质如果无限可分，那么一只箭在射中靶子前，箭和靶子之间的距离也无限可分，那箭就永远射不到靶子。如果认同安卓卡，就等于承认这个命题对。而这种偷换概念的本质就是将一种可能性等同于事实，这会导致荒谬的结果。2.使用者知识不够，不会优化解决，导致认为卡就是安卓的设计硬伤。使用者的口口相传加剧了这种社会评价愈演愈烈，好比我今天还看到有人会说：“周杰伦啊？不就是那个咬字不清的啊”。其实周的咬字现在已经清楚到爆了。安卓在目前最新的旗舰机上，其实这种所谓的卡，几乎都不会出现了，除非你刻意利用安卓的系统机制，人为不去解决会造成卡的原因，那么卡还是可能出现的，但这就和你故意给家里的5万元配的电脑主机制造一大堆垃圾，造成系统卡慢，不够流畅之后再拿回来说PC还不如一个手机流畅这么荒谬一样。你纯粹利用某种你熟悉的系统特征，去制造一种崩溃效果，这不属于系统本身的问题。很多说IOS流畅，IOS确实流畅，比我家那台I7，配备GTX980TI显卡的PC还要流畅，因为我那台PC有时也会卡顿。按照苹果逻辑，是不是说明家用机被苹果秒？而且苹果的流畅其实是有水分的，你们用过老款的就知道，有时候你点开一个应用，马上展开了，但是是黑屏，黑很久才出现界面，这是为什么？这是因为苹果的底层构架不是应用先响应操作，而是先动画响应。也就是说，不管系统卡不卡，他必须做到你点一个应用就立马放展开黑屏的动画，动画永远在第一位，这种手段造成了苹果流畅的错觉，很多人觉得只要我点了立马有反应就是流畅，至于反应之后黑屏多久才出现真正的程序，这点可以容忍。而相反，安卓系统是应用层第一时间响应，所以就像电脑一样，配置再强也不能保证永远没有顿挫感，因为安卓不会放动画。关于这段内容，我转载一段专业论述。看见没有？因为底层架构和响应机制的关系，IOS的“流畅”很大程度上是因为动画的错觉造成的，因为你点了马上有动画，所以你不会计较展开之后黑屏多久，哪怕黑了2秒钟，你也认为是流畅的，因为你点下去的瞬间，就有展开动画。但是同期，如果你点的是安卓，可能你点下去之后就没有展开画面，而是卡顿了1秒，或者1.5秒，哪怕实际时间少于苹果，你主观感受也会觉得卡，因为你点下去没反应，点而无动画，第一感觉就是顿挫。用过老款苹果的IPAD，IPHONE，或者在老款设备上升级了新系统的人应该会有这种体验吧？谁说苹果不会卡的？还有就是众所周知的后台管理机制，iOS是伪后台，单线程，不能让两个主程序同时驻留后台运行（只有音乐导航和im通知等部分可以）。所以你拍完视频需要共享到优酷，那你最好等上传完毕再去干别的。而且，打开微信后，新信息才会开始下载，而不是像安卓那样早已在后台下好。iOS中的后台程序并不是指当前后台运行程序，其实是你最近使用过的程序使用记录，比如浏览器的网页浏览记录。而Android的后台则是一直在内存中运行，程序在进程活动停止后都会保留在内存中，直到系统需要更多内存再释放这部分资源。这个后台管理机制造成用户感知差异，因此Android想要流畅，就像PC一样越强越好，配置几乎是没上限的，堆再高硬件都不亏，而iOS却只需要双核1G就能保持稳定流畅的用户口碑毫不动摇。所以安卓和苹果相比之下，系统确实不如苹果稳定，这是构架和机制不同决定的，安卓的开放机制是优点，但是这优点的反面就必然是流畅度无法达到苹果等封闭系统的级别，这就和哪怕你5万元配的一台PC，也没有小贩算菜价的小计算器响应快，流畅的道理是一样的。在不同前提下讨论流畅是没有意义的。我承认苹果用起来省心，并且对普通用户，对那些没什么电脑知识，操作不太熟练的轻度用户，我会推荐他们买苹果，别用安卓，因为苹果就好比傻瓜机，一机在手，方便流畅省心，不用担心出莫名其妙的问题，而安卓却像电脑一样，保养不当就会突然耗电，或

者突然死机要重新刷机，还要进挖煤模式，还要用ODIN线刷，还要看RECOVERY版本，对操作水平高于平均值的用户或者极客来说操作不成问题，但是对轻度用户来说有时就会觉得烦心。但是，安卓的开放性和使用难度，适合那些对这一领域有兴趣的人，高自定义，高开放性，方便的分享途径，高自由度的可扩展存储等优点下，会玩的人可以把安卓玩得妙手生花，就像玩PC一样，这些是苹果永远体会不到的。而这优点，是以牺牲系统稳定性为前提，也即系统稳定性必然小于或等于封闭系统。而系统如果不稳定会造成什么结果？会造成体验无法像苹果一样均质化，而像台式电脑一样缺乏可预测性。这样看来，安卓的所谓缺点，正是安卓异于苹果的优点的背面，是正反两面，一体两面的关系。我尊重苹果，尊重苹果优质的软件生态系统，优秀的软件生态链也是苹果多年打下的资本，苹果软件普遍比安卓软件质量高，制作精良这点是毋庸置疑的，但这和苹果最新产品以及苹果最近几年在产品和服务上做出的新举措关联度不大，并且由于安卓的官方市场，GOOGLE PLAY，被墙了的缘故，这也影响到了大陆用户的体验，相当于体验被“阉割”了，在这种基础上针对安卓软件质量的指责不够公正，并且我对很多果粉对三星，对安卓莫名其妙的“卡，性能浪费，要那么高分辨率有什么用，Retina屏幕就完美”这种指责感到不平，我希望你们客观点认识安卓和三星近几年的进步和努力。有人说三星丑，三星前几年的塑料机确实丑，而且做工廉价感十足，但是这次S6开始用金属外壳，整个外观做工上去了，从外观上讲已经没有什么黑点了。综上，从软件系统领域，大家已经知道了两种系统的机制本就不同，用户评价有好坏，但实际意义无高低。而从硬件领域，安卓的机器性能参数从来都不是弱项。软硬兼评，还有什么可说的？结论：系统方面，两者体验有别但无高下之分，硬件性能方面，S6更强。两款系列手机中，就目前来看，我个人倾向S6。而苹果手机的历史地位和苹果公司对手机行业的历史贡献虽然要高于三星和HTC等安卓厂商，但与苹果公司最新产品无关，历史贡献和产品必须剥离开来看待。因为市场很残酷，不是论资排辈的地方，看看发明手机的摩托罗拉，和曾经的王者诺基亚的下场就知道了，要倚老卖老，这两位谁都不输苹果。_____分割线

——关于屏幕：我本来想把这段文字放在文章里，但会导致文章更长更琐碎，现在，我把关于屏幕的论述单独列在下面。我觉得很多还在纠结2K，4K屏幕有没有意义的人太没长远眼光了。你以为苹果会保持当前的屏幕规格不变？明年，大不了后年，RETINA升级到了2K甚至4K的时候请问到时候你怎么回答我？高分辨率无意义屏幕太耗电？明年或者后年苹果如果用了OLED了你怎么回答我？不管怎样，争来争去的PPI，400大于300大家总没异议吧？好，接下来，400大于300，这至少不是一件坏事吧？然后问题来了，请问：我，为什么，不能做，这件事？我为什么不能超过326？换句话说，假如326PPI就够了，400+除了费电之外没什么卵用。那么好，未来三年我们看苹果的屏幕，如果他超过了400（6PLUS其实已经超过了）我们就说然并卵好不好？我们就说费电好不好？苹果如果采用了OLED屏我们也说然并卵好不好？我想问，这年头怎么没有人再坚持3.5寸就是人类最适合手机尺寸了？当年支持这种说法的人可是一点都不比今天鼓吹超过326就是然并卵的人少，那些人去哪儿了？自从6PLUS广受欢迎销量不俗之后，这些3.5寸人类最适合手持尺寸党去哪了？说到PPI，还有种经典的撕逼方法就是同时上传两张截图进行对比，一张326，一张400，然后上传者会告诉你看不出什么区别。那么请问，给你一张8K精度的图片，让你在电脑屏幕上看，你觉得画质比LOL官方主页的画质要好多少？应该没多大区别吧？除了PPI，很多人还喜欢用这种电脑对比法来对比屏幕材质，在一台1080P的普通电脑显示器上，右一张图是RETINA，左一张图是OLED，然后乍一看，确实啊，没啥区别，而且OLED的色彩在电脑显示器上看起来反而有点怪，反倒是RETINA更好看一点呢。同理，电脑显示屏是OLED材质吗？大家都知道不是。那么一台不是OLED材质的电脑显示屏怎么展示手机OLED屏幕的特性？这种做法的最大问题就在于，忽略了电脑显示器的影响。手机屏幕精度本身就已经超越了大部分普通电脑显示器的显示能力，低精度的东西怎么展现高于自己的东西？让一台1080P的24寸显示器显示4K图片，你能

看清楚吗？在这种基础上做出的对比客观吗？就如我刚才所说，以下这种对比图，看上去很公正吧？但是很多人就忽略了这是一张电脑图片，受制于你的电脑显示器，其实这种图片既无法真正反映S6的水准，也无法真正展现苹果的水准，因为你的电脑屏显示能力完全弱于以上两款手机的任何一款。这种电脑上的对比和你实际拿两台手机，通过长期使用对比感觉到的东西，是完全不同的。真要对比，请你拿台400+PPI的手机用一个月，回头再去用326PPI，就能亲身感受出区别，这种区别不是在电脑上放两张图能展示出来的。最后求赞求感谢，谢谢。我觉得安卓与iPhone的问题一说就引来骂战的原因是很多人喜欢多一句嘴。比如他喜欢苹果那就说：我觉得苹果好，我喜欢苹果。这样就完了，干嘛非要扯一句：安卓就是垃圾，卡的一逼。某人推崇安卓：那你就说：我觉得安卓可玩性高，安卓好。这样也就行了，干嘛也要加一句：苹果垃圾，傻瓜机。你们说对么？这个问题可以引用到人身上来，举个例子：两个女孩子，一个是美女，一个长得一般。美女长得美，但比较自我，大小姐脾气，长得一般那个性格温婉，让人相处的时候挺自在。这个时候跳出来一个人说：女人就要长得好看就行，性格差无所谓。大家肯定觉得这个男人是个色胚，这时候另一个人不服了，争辩说：女人重要的是性格，长得丑没关系，长得再好看几十年以后都是老太婆。大家肯定觉得你这男人太违心了。所以，手机也一样，很多时候每一个方面都是重要的，苹果手机屏幕分辨率不高，果粉就说安卓屏幕2K4K没意义，这就强盗逻辑了，安卓用户觉得安卓操作多样化，就说苹果傻瓜操作，这也是强盗逻辑。我坚信任何一种技术的进步对于人类文明的发展来说都是有重大意义的。不要因为你喜欢什么就说另外的东西然并卵，太幼稚了。所以，以后你有什么观点你就单纯的表达观点，别攻击别人，我想这也是一个人素养的体现吧。神器镇楼（警察蜀黍查你身份证，就是拿它刷的，可以查车辆信息，人员信息，在逃等等），基于Android2.3定制，iPhone用户和Android用户不是同一人群，定位不同，iPhone的定位是简单，Android的定位是效率，两者本质是没有可比性的，专注的领域不同，就像为何软件一直有开源闭源之分，各有所长，各取所需。你需要找到自己的需求，比如文件管理、便签备忘，T9拼音拨号，看电影等等。这些就足够让你选择Android了。像我这种Android狗是不可能用iPhone的，因为功能局限。如果你是个数码盲，只是玩玩微博、看看缓存视频，手机简单点，别有更多的学习成本，那就用iPhone去吧，可以省去很多麻烦，让你专注你想做的事。像我女友和我爸妈这种，我更愿意给他们买iPhone，简单，省事iPhone上手速度快，只要不更新，良好体验可以保持很久。苹果把一切都设计好，并且具有统一性（比如左滑删除），让苹果用户可以轻而易举的达到教高的使用体验，这是苹果的优势，大部分用户的体验都是十分接近的，都处在一个较高的水平。因此，苹果具有的粘性是非常惊人的。价位高，产品就不会差，后续也有保障。可以说是花钱省心，省事。这就是iPhone的核心竞争力。（因此我给父母老婆买的都是iPhone），但也正因为一切都是苹果修好的高速公路，你无论怎样都不能离开这条马路，所以也开不到哪里去，安卓（Android）呢，它线路众多，上至高速下至乡道，都有，有的厂商把乡道修的很宽，但路况还是差，有的厂商路修的平，但很窄（以上指低端安卓），就会造成体验不佳。而有的厂商修的高速公路（中高端安卓），可总有许多大货车超载（无良软件），没过多久，路就压坏了，造成体验下降。而Android有google这个严格的收费站卡着，一切可能毁坏高速的车不允许上路。这下体验大大提高了。而且无论安卓还是Android，我们不仅能在高速跑，也可以下高速，走国道省道乡道。这就是Android的核心竞争力，以下内容背景：在知乎被一个无脑喷给嘲讽了，驴脾气上来就和他理论了一番。（以下内容比较偏向Android，不够中立主要观点以上面内容为主，下面仅为Android生态的个人看法）：国内手机厂商和各种管家兴起之快，就是因为墙，国内软件没有受到谷歌的管控，所以乱象频发，而管家类软件就应运而生了，尤其是2.x时代，那时Android不够完善，可以说一个小小软件可以把整个Android系统拿起来玩，想调用啥就调用啥，举个例子，浮窗软件，google本义是为了开发成类似浮窗回复类功能，但事与愿违，国内厂商把它开发成快捷开关、清理内存、小圆点等等杂七杂八功能，所以google慢慢收紧权限，有兴趣你可以在google play和国内市场上下载同一款软件

，比如淘宝，wifi万能钥匙，UC浏览器等等你会看到完全不同的两款软件，并且google上的软件真的干净了不止一点点，好比说Appstore里有违规应用，被用户投诉举报后，就会遭到下架等处理，想要重新上架，会很麻烦，国内rom为何特别适合国内呢，而走向国际却如此艰难，记住一句话，需求决定市场，国内厂商在ROM里都会集成的功能是什么，管家，流量监控，权限管理，不然因为第三方app的问题导致用户怪罪于该品牌手机，我现在就说说IOS的问题，IOS就是一个任何人都能上手快，并且体验好的系统，不可否认，它很省心，它的定位人群就是普通人而已，它只是让你好好的用app而已，它成不了什么工具，它开放的API只有这么点，无论你安装几百个管家在ios上，管家能做的事只有一点点，管控在ios手上。但是！！但是！！但是！！IOS飞不了多高，举个例子，猎豹清理大师（管家有什么功能我不知道，因为我不用它），在ios上，它能做什么，清理照片，仅此而已，而Android上呢？不需要多说了吧，最后，你要搞清楚一件事，Android和Windows，它是面向世界，多种多样的硬件，主打的是多样性，而ios和blackberry OS一样，是专机专用。Windows和Android能做什么，取决于用户，而ios和blackberry OS能做什么，取决于苹果和黑莓，一个开放的系统是无法做到控制一切，因为它本身自由，相反，一个封闭的系统它可以控制一切，但是它不自由。自由的世界会有管控，但是管控力有限。所以你说的权限控制依然如此云云，因为这是一个自由的世界，google能做到给你安全的软件来源，统一省电的推送，再较高的自由世界里给你更高的使用效率。当然，你也可以选择跨出google的安全圈，探索更加自由空间。而ios设计出来就是针对没有探索更高使用空间的人，也就是普通老百姓。设计出普通老百姓简单直接的系统，因为普通用户需要的只是简单的看看视频听听歌上上网而已，ios以最简单的方式满足这部分需求，就够了，所以ios被笑称为功能机。但是，普通用户肯定比极客类用户多的，这也是IOS的成功之处，假设Android只有nexus一台，软件只能从google play上下载，不符合google要求软件下架，那请问，Android和ios有什么区别呢？有人说没见Android能有多高阶用途，我这里就举几个例子，火车大家都坐过吧，民警查身份证用的那个黑色大盒子，就是基于Android修改，版本是2.3.x，里面存着全中国的身份证信息，并且连接公安网（有的机器是离线），可以查询身份证和车辆被盗信息等等。还有车辆年检时，会有专人用手机查询违章信息还有拍摄汽车外观。他们用的软件则是交通厅/部开发的安卓软件，搭载任意Android机即可使用。感谢Greener 补充，中石化的安全管理系统也是android手持的平板的前端感谢@李乐 补充：地质学用的填图软件DGSS，野外工作基本要在这个软件上完成。安卓系统可以用，要比Windows系统的掌机响应速度快的多，所以单位会发我们安卓手机。这类软件的功能随时需要定位，导致不可能去符合iPhone的交互逻辑，和墓碑机制，感谢@激昂古烛君 补充了IOS高阶用途：其实开源与否看对象。Apple Store店员用的“便携助理”（我给瞎起的名字，就是可以签到、扫码、收费、查询、打印.....等一系列功能的小机器）就是iOS系统啊。朋友所在某审计公司的iPad也是定制的，有一系列定制的功能和Apps,感谢@五七一 补充Windowsphone高阶用途：Gps路桥坐标测量软件基于windows phone,因为和电脑版代码可以共用。最后更新一下,就是一个手机而已，最重要的是要用得开心。别人说得再好，终归是参考，亲身体验一下最实际。或者可以像我一样，都买回来玩玩，喜欢哪个用哪个，不喜欢就放一边。现在看知乎用S6，看知乎评论用6P；拍照用三星，P图用苹果。人生没那么多纠结。谢谢。-----
-----,目前同时用着i6plus和S6edge+,两部手机购买时间相差不到一年，都是64G国行，没有越狱没有root，一个联通一个移动号。比较起来相对公平。以下作为一个作为一个普通用户（近似小白）的使用经历，作个简单的对比，抛开一切被视为玩手机或者被手机玩的行为，在日常使用上，iphone6胜在简单，三星S6胜在强大。而且我认为，就硬件和自带app，三星已经完胜苹果，输在安卓。造型上我更喜欢edge，比6plus更薄，而且曲面屏更拉风，而且分辨率和显示效果也比i6好。那屏幕，有点惊艳的感觉。（三星的照片用iphone拍的，iphone的照片用三星拍的）问题是，摄像头突出这个坏习惯到底跟谁学的。OK,下面是使用对比，右边是iphone6plus，左边是三星

S6edge+,最基本的查找联系人功能,ios还是很差。拍照功能,全自动模式下,个人感觉三星比iphone好,而且自带各种骚逼功能。图片管理上各有千秋,更喜欢ios的地理信息整理,可以记录很多东西,而且很方便,但是自行分类的话就还是安卓方便。自带浏览器都一般般,我更喜欢chrome。音乐模式,同样负分滚粗不好用,我用QQ音乐和虾米。多地时间显示,明显安卓更拉风直观。闹铃功能,都差不多,编辑起来的话安卓还是方便一点。好了,到了ios最引以为傲的生态系统,appstore了。平心而论,从安卓2.1的系统一路涌过来,安卓的各种市场已经很好用了(请暂时忽视各种流氓app的行为),app安装起来因为没有root,还是做不到静默安装;可AppStore最让人烦恼的事情是,你倒是要连得上啊(我知道有好多办法可以解决,可就是不爽),健康功能,edge完胜,谁用谁知道,自带的S健康真的很好用。自带电子邮件功能,都差不多,整体而言edge好用一点点。语音功能,虽然siri傻,但是有更傻的S voice在后面。视频编辑功能,imovie完胜!对,edge的视频编辑器只能横屏。就是这么任性。最后,我认为ios的优势正在失去,或者说,安卓纵然有各种不足,但是进步真的很快。

补充一下。静默安装和各种市场类的问题,对小白而言,就是是一个问题:不够简单。这是ios最厉害的地方,一次过吧事情给你办完。对我个人而言,用腾讯、360、三星、还是豌豆荚,已经足够给我造成困扰了。我理解ios的appstore好处在于,行就行,不行就不行,不用心烦。用安卓系统一个市场找不到你想要的app,总是不死心希望在别的市场能找到,这对我来说就是个问题,我是玩手机的,不是被手机玩的。指纹确实忘记说了。ios完胜。灵敏度高不说,有个细节,iphone的home键是凹下去的,S6是凸起来的,凹下去更容易把手指停在感应器上。还有,除了S6EDGE的屏幕,我基本上没有从“美”上面去评价这两部手机,最多说可以装逼或者拉风。美丑是主观的而且跟设计潮流有关、这个评价最好留给个人。比如我个人的所有电子设备,PC/MACBOOK/MIPAD/IPAD/和所有手机都没有用图片作为桌面,基本上都是纯色,这好看么?有人会嫌单调吧,但是用美丽的图片或者动态桌面,我又嫌碍眼。就是这个道理。还有我注意到另外的答案里面提到分辨率的问题,毫无疑问,从参数上,S6系列的分辨率已经比iphone高了。而且我个人认为S6的色彩更讨我喜欢。对的,是更讨我喜欢,色彩还原真不真实我不知道、我也不想知道。就跟iphone意见的摄像头一样,其实不太真实的,只是调教的惹人喜欢。iphone系列其中一个最伟大的地方是普及了屏幕分辨率的重要性,并且用这个刷掉了一大批对手。不要觉得分辨率不重要,实在是太重要的,谁用谁知道。自从我家换了4K的电视之后,我发现以前存下来的视频,分辨率怎么这么渣啊,连最喜爱的苍井老师系列都变得不好看了。从简入奢易,从奢入俭难就是这个道理,我们的眼睛已经被宠坏了。再重申一下我的观点,到S6edge这一代,iphone的优势已经不多了。为什么我要用S6edge而不是6S,因为我认为iphone这一代的进步不多,除了一个脑残粉的新颜色;而S6edge带来了,起码一个曲面屏已经独步天下了是不是(我承认,曲面屏没什么实质用处)。我看评论里有说到,到了这个旗舰级别的手机,性能应该都是没问题的,更多的是用得开不开心的问题。开心就好,谢谢。以下两个问题,安卓至今无解:1、无节操app常驻后台、交叉唤醒耗资源;2、消息推送。gcm被墙,且大部分国内应用不使用gcm机制。当然,个人认为问题根源还是在于安卓过于开放。无良app之所以能够存在,关键还是在安卓平台缺乏苹果那样严格的app审查机制。你装百度就知道了。有人不懂,我上图了!6s的小米4c(代表安卓机,连情怀教头罗老师都丢节操了),再来一刀:在我高中毕业后要买智能手机时,我对三星是拒绝的,为什么呢?因为那时的三星手机可以说是毫无特点,一百多的三桑和一千多的甚至四五千的S4,S3从外观上看起来基本上一模一样好么,尤其是白色的那种,基本上是一个模子里倒出来的,只有大小厚薄不一样而已。当然这一切都是有原因的,因为与苹果公司专利官司的问题,三星必须把机型设计得中规中矩以不触犯知识产权中的商业外观,因此那个年代三星的手机又叫做“律师手机”,据说还真的是三星的法律部门设计的外观。虽然在2013年那会

，S4以铺天盖地的广告以及的确是还不错的性能，造就了一段时间的巅峰。而同期的HTCM7，尽管全金属机身和漂亮的设计足以惊艳，并且也拿到了国际大奖（具体什么奖记不清楚了），却因为令人诟病的400万超像素摄像头和反人类的触控键设计而销售惨淡，并且导致HTC时至今日都没有走出低谷。哦扯远了，接着聊三星。S4的大卖让三星的手机业务一度成为国际和国内的第一，但是在S4之后，三星却遭到了前所未有的挑战。受到国内手机厂商小米华为联想等等的冲击，三星手机的市场份额大幅下降，尤其是受到小米的影响，一系列国产手机厂商都把高配低价，性价比作为卖点，相比之下，三星手机就显得性价比过低了。两千块钱，可以买国产品牌的顶配，却买不到三星的中等配置的手机，而高端机型又被苹果垄断，所以三星的份额必定会减少。当然，三星自身的问题才是主要原因，万年不变的鹅卵石机身设计，被人诟病的廉价感的大塑料，不好看不易用的手机系统touch wiz。在当年全金属一体化机身以及sim卡顶针成为趋势的时候，三星还在坚守着大塑料，可拆卸机身双卡双待，SD卡槽，如山寨机一般，虽然我承认这样做的确是更加实用，可是已然不符合趋势了。拿同期的三星S5和苹果5S比较，S5塑料机身，虽然三星已经竭尽全力把它的后盖做得尽可能不像塑料而像高档一点的皮革，但也改变不了它是塑料的事实，另外可拆卸机身也让它不像是一款旗舰级，虽然配备了指纹识别，却是摩擦式的指纹识别，使用体验效果大打折扣，而iphone 5S却凭借全金属一体化机身，双色温闪光灯，土豪金配色，TOUCH ID按压式指纹识别造就了苹果的另一个高峰。另外，掉价快也是当时三星衰落的一个重要原因，网上有人说，一年前，三星S5卖5288，我用同样的价钱买了iphone5s,现在我把我的5s卖了，还能买一个新的S5。受这些因素的影响，三星份额大幅下降，唱衰三星的言论甚嚣尘上，我也一度认为三星手机要完了。但是，一切唱衰的言论都随着S6和S6edge的发布而终止了。S6和S6edge发布后不久，我就跑到了体验店把玩了一把，两个字总结，就是惊艳。尤其是S6edge，双曲面侧屏幕设计，流光溢彩的背面玻璃，双面玻璃金属边框，14纳米的猎户座7420处理器，无线充电，正面按压指纹识别和心率传感器，业内公认的超越iPhone6的照相，3G+32G的存储搭配，4G全网通，再加上松柏绿，冰玉蓝，钢铁侠等配色，可以说是完美，简直可以说是满足了安卓机所有的向往。把以往三星S系列的毛病统统改掉，焕然一新。测评人王自如在测评S6系列后说：原来不是三星不行，是三星以前在设计上根本就TM没认真过啊，这一认真，就不得了了。S6，S6edge除了在软件生态上的体验由于安卓的固有根基的原因和手机系统touchwiz与同价位的iPhone6,6plus有一定差距以外，在其他所有方面基本上可以说虐暴肾六及其普拉斯。而且我认为S6系列摄像头的凸起也比肾六摄像头的凸起稍稍好看些，因为一个摄像头居中，一个摄像头在左上方。而随后发布的S6edge+和note5则更是让人惊艳，在S6和S6 edge的基础上将运行内存提高到了4GB，当之无愧的安卓机皇。尤其是note5，3D曲面玻璃背板，外加全新改良的s pen，商务人士的最佳选择。同样的价位，note5 s pen的体验绝对比iphone 6s的压感屏来得更爽，更具创新，也更实用。总结一下三星S6系列和note5 优于iPhone6（s）系列的几大表现：1、屏幕分辨率更高，更清晰；2、双曲面屏幕和3D曲面玻璃背板带来惊艳的视觉感官体验、3、自带最低32G机身内存，比苹果良心；4、拍照优于苹果；5、具有红外线，心率传感器、OTG等苹果不具备的功能；6、同价位note5的s pen体验优于iphone 6s plus的压感屏，也更实用。那么，为什么三星能在这几款机型上取得如此大的成功呢？我觉得用一个字可以概括：全。这里的全是指产业链的齐全和完备。苹果和三星都是手机品控做得非常好的公司，但苹果是因为具备强大的产业链号召力，它能让富士康纬创等代工厂围着它转，单独为它一家提供最好的机器以及最熟练的工人，而三星则是因为它有着极其强大和完备的产业链，完全靠自己。我们先就手机来说，我们都知道，很多手机厂商都只是负责手机的设计，研发以及销售。零部件靠上游厂商提供，组装和批量生产交给代工厂。很多安卓手机厂商都是一个套路，屏幕用夏普友达或者是JDI的，处理器用高通或者联发科的，摄像头模组来自索尼，最后将组装交给富士康等代工厂。而三星可以说是世界上唯一一家可以独立生产自家手机所有零部件并完成组装的手机厂商。我们先说屏幕，三星的屏幕可以说是独领风骚，super

amoled屏幕只有三星能生产出来，而且最关键的是amoled屏幕更加艳丽，也更加省电，所以三星手机和电视的屏幕一般都显得十分艳丽和色彩丰富，显示效果也更加讨喜，并且由于amoled屏幕的特性，可以实现局部显示，所以amoled屏幕可以说是用作手机和电视的最佳屏幕。有些国产手机厂商比如vivo和金立在买了三星的amoled屏幕之后，在销售时都会将amoled屏幕作为主要卖点之一。前几年在HTC发展得如火如荼时，有一款机型卖得特别火爆（具体什么机型忘了），当时这款机型上用的就是三星的amoled屏幕，而三星由于眼红HTC这款手机的销售表现，就告诉HTC，由于产能原因，amoled屏幕供应不足，我自家手机还要用，所以就不卖给你了。这一举措导致了当时正销售火爆的HTC机型受到重挫，不得不临时改变供应商，影响了销量。据传闻，下一代iphone也会使用三星的amoled屏幕。由此可见三星在屏幕生产上的绝对优势和由于屏幕生产上的优势所附加带来的生产和销售上的优势和话语权。说完了屏幕，我们说一说处理器，三星的处理器也是值得我为它好好背书一下的。早在几年前，三星就用搭载了自家猎户座处理器的S4占领了大片市场。三星自家生产的猎户座处理器使它在手机生产的节奏上具有更大的灵活性，相较其他手机厂商，比较不会容易受到芯片厂商的影响而推迟手机的发布。而最关键的是，三星自己生产的处理器，已经能够媲美甚至超越高通等专业的芯片厂商生产出来的芯片。拿去年的高通810来说，这颗芯片由于在技术不成熟的情况下盲目追求多核而造成了发热异常严重，对许多手机厂商产生了影响，所以许多手机厂商都通过降频甚至水冷的方式来给这颗芯片降温，当然会对手机性能产生影响。锤子科技的smartisan t2手机没有采用810芯片而是用了808芯片也正是这个原因，当然这也会让性能受到影响。而小米五至今没有发布，也就是因为高通820芯片迟迟没有发布。所以，如果一个手机厂商的芯片不能自己生产，就会受制于芯片厂商发布芯片的时间，从而对新手机的发布产生影响。而三星的芯片不仅可以自给自足，性能还足够优秀，足可使三星摆脱高通的限制。S6系列就是典型的例子，S6系列搭载了三星自家生产的处理器，表现优秀，还不发热。三星的处理器在自给的基础上还拿出来销售，魅族的许多款机型用的就是三星的芯片。由此可见，三星的处理器在市场上也是有足够震撼力的。说完了屏幕和芯片，我再和大家聊聊创新能力，因为创新能力对一个手机厂商来说也是非常重要的，我们都知道苹果是极具创新力的公司，其实三星也是一个非常具有创新能力和实践能力公司。不知道大家又没有听过OPPO的一款手机，N1，这款手机采用了旋转摄像头，OPPO当时就宣称这是全球首款采用旋转摄像头的手机，而事实上呢？在我上四年级的时候，我爸爸买过一款三星手机，当时还是滑盖的，就已经采用了旋转摄像头了。不仅是旋转摄像头，搭载S pen的三星note系列，也是三星的创新，在几年前智能手机都还是3.5寸4寸屏幕的时候，三星就推出了在当时看来大得离谱的note系列，并将这一系列与S系列并列成为三星的两大旗舰机型系列。SPEN的使用也让三星的note系列成为许多热爱大屏的商务人士的选择。还有曲面屏幕，也是被三星首次搭载在三星note edge这款手机上，随后的双曲面侧屏幕的S6edge更是让人惊艳。这些都是三星创新的表现。最后，我们来聊聊三星的生产能力。许多手机厂商都将手机的组装和生产交给专业的代工厂，而三星不需要，三星不仅不需要代工厂，它还代工其他公司的生产，iPhone许多机型的芯片就是由三星代工生产，还有google公司的nexus手机，也有好几款都是三星代工生产的。说了这么多，从屏幕，处理器聊到创新和生产能力，说白了就是一个字：全。三星可以说是世界上唯一一家可以独立生产自家手机所有零部件并完成组装的手机厂商，它有着极其完备和强大的产业链，所有的任何的零部件都可以自给自足，这样的手机厂商是不是很强大？但是接下来我要告诉你，三星的强大远不止于此，当你走进一个大型家电商场时，你会发现什么？你会发现无论是在手机专柜，电视专柜，冰箱专柜，洗衣机专柜，相机专柜，电脑专柜，甚至打印机，空气净化机，处处你都能看见三星的影子，能把一个领域做好就已经非常不容易，三星却在同时耕耘这么多的领域，最关键的是，它在每个领域都取得了不小的成就。手机不用多说，而依靠自己强大的屏幕生产能力，三星的电视也是市场中的佼佼者，电脑和相机也有很大的市场份额。我们所知道的三星只是一个家用电器和数码的生产厂商，而实际上，三星所涉

及的领域不仅这些，还包括工业，建筑业，造船业，汽车业，甚至是时尚业和军工业。在韩国，三星是无人不知无人不晓的国民品牌，三星的一把手被誉为韩国的经济总统，影响力甚至超过韩国总统。总结下来，只能用两个字来形容三星这家公司，就是“恐怖”。这里附上一个链接，大家可以点进去看看。说了这么多，主要是因为天气太冷，没事做太无聊，所以就花几个小时装个逼，还请大家海涵。说真的，主要是因为我实在是佩服三星这家企业，一个企业能够涉足这么多的领域，能够对一个国家的经济产生如此大的影响，也算是能让人竖起大拇指了。这么大的体量，这么庞大的体系，我们中国如果能有一家这样的公司，也是国之大幸，当然了，我相信会有的，一切都会有的，慢慢来，不着急。其实安卓5.0之后的安卓体验已经超过iOS了，但Google没有回归中国前，哪怕三星旗舰工艺再好配置再高、moto设计再棒情怀再深、Sony外观再美三防再牛，我也只会用iPhone。国内的大环境决定了国内的安卓是被阉割了的半残废，一个不完整的系统根本谈不上生态和体验，无论再怎么洗地，这都是事实。所以，Google，请你快点回来。就在刚才，隔壁办公室的美女来我这里扫描文件，看到我桌上的手机就问“这是不是三星那个曲面屏啊？用起来卡不卡？”我只是笑笑说还好。自己用的东西没必要争个输赢，毕竟三星以前挖的坑太大，现在想要填满得花时间。你是从用的角度还是出二手的角度呢？iPhone iPad 安卓都有，但没有返回键的手机也能用吗？我觉得apple的操作方式不适合我。-----,说iOS右划返回的各位，难道你们从来没费力的去过左上角吗？我很好奇你们是怎么做到的。诺基亚默默的看着你们打架，独自，流泪。另外有谁还记得双击屏幕唤醒是源于诺基亚啊！从系统上讲，普通功能Android和iOS并没有什么区别。如果你喜欢折腾，喜欢尝鲜，Android更适合。Android拥有多种rom。有类似Windows的文件管理系统可用。iOS的好处是，只要是Appstore提供的都能用，不用折腾，也无法扩展。此外，苹果产品设计优秀和质量严格把关也是加分项。你觉得好就好咯。在知乎上获得认同感很难的，一群闲的蛋痛的人互喷互列数据，各种实名反对，答案还可以改，还会到处变位置。一个人就算被证明了错误也不会删答案，几十分钟看下来还搞不清谁对谁错。自己上手手机，查一下自己关注的方面，不要被网上带来的情绪左右你到底买哪个。真是无聊，不是编辑拼个屁的手机，编辑就是服务于这帮闲人的。手机话题取消关注，第一也是最后一答。更新：禁止撕逼！！！不就一个手机而已，有啥好吵的，不喜欢折腾就去买苹果啊，喜欢折腾就买安卓啊。如果真的好的话，哪用周围证明，应该藏着掖着，偷偷窃喜就行了。更新：一堆还停留在安卓2.3的人，去买安卓机也不舍得买好点的，然后就吐槽怎么安卓这么卡啊。其实你用过5.1的系统你就知道了，我以前也以为安卓整天吹牛逼，可是我用了5.1.1的nexus5我才知道，安卓进步很大啊！我4K多买个6s别人不骂我，但我4K多买个S6或Z5被别人说傻逼...Logo信仰在中国这个畸形市场占有一席之地...但我一般推荐别人都是买苹果，自己一直玩安卓或Android...被别人说教的次数也挺多的:干嘛不买苹果 干嘛不买苹果 干嘛不买苹果！！！哎卧槽问题怎么改了！这tm到底想问啥啊！。算了答案不改了,-----,某人的答案没啥参考性，看得我简直哈哈哈哈哈,顺便对那几个高票答案默默点了“没有帮助”，问主不是来看你们撕逼的,S6的硬件综合水准很高，尤其是外观工艺的加强，基本上没什么槽点了。核心硬件也一直是堆料狂魔的一贯作风。软件和系统上也是走了心，说烂的可以横向对比下各大国际厂商的中等深度定制UI，三星明显考虑得很多（但也不是没槽点，结尾再吐槽），从来没人吐槽说三星的UI简陋吧？,既然跟同期iPhone一起都是各自阵营的老大，差距就体现在iOS和Android本身了，app就是体现系统可用性因素中最浅显的一个。现阶段国内的安卓生态圈环境实在太差，各种层出不穷的毒瘤app就是罪魁祸首，关于这个问题的探讨在知乎已经很多了。反观国外，至今都有很多人在用S3、S4，这就很能体现Android手机的最根本问题了。这个问题影响之大，即使是旗舰S6也扛不住。S6自打发布以来就得到很多不错的评价，性能极强的核心硬件和屏幕、摄像头等等都让人觉得这是一个跟iPhone比也不落下风，甚至更出色的智能手机。这样说来，可能锅确实要给生态圈背,但是除此之外我还是注意到一些不够极致的地方，比如：,安装apk的界面！标签栏的颜色居然跟

主色调不统一！,音乐播放器！居然会强行拉伸图片！,特意找同学帮忙截的图,还有一些人吐槽过的喇叭、话筒、卡槽开孔不在同一水平线上,这些小缺点都不足以掩盖S6的优点，但是作为强迫症每次看到这些明明可以改得更完美的地方都会觉得三星还是差了那么一点意思。三星比苹果缺少的就是那种傻逼一般强迫症的精神。一个又一个“改不改进都无所谓”的小细节累积在一起，就能体现出三星还是少了那么一点“敬畏之心”，这是三星在自身层面确实比不过苹果的地方。最后我还想骂一下：,音质能不能做好点！硬件底子麻烦高端一点好么！系统底子麻烦也优化一下好么！你丫以为SRC我们听不出来啊！！！,能不能别再用硬件倒推功能了！现在玩曲屏的思路跟当初眼球滚动是一模一样的啊！那几个小功能开发出来根本就是为了给广告凑数啊！能不能想点能戳中痛点解决刚需的功能啊！顺便说一句我们的刚需并不是装逼啊！！！即便比性能，6s的性能比s6要强。强不少啊。然后比软件？,嘿嘿。所以s6的海淘货都是三千元左右了，就值这个价。还好题主没考虑华为oppo vivo。谢邀，秒杀所有面经的硬干货放出！，《只需三句话，让你面试成功率提高50%！》，-----

-----正文-----,真不是标题党，三句话听懂真能达到面试成功率提高50%的效果。这些年我参与过不少面试，也面试过别人不少次。我参与的面试，基本都能拿到offer，印象中也就挂过一两次。从毕业找工作开始就被周围的人封为“面霸”，但是好多人可能都是以为我靠的是忽悠，其实是他们搞不懂面试的本质，更确切的说是不懂自我营销的艺术。后来我工作了，开始走上管理岗位了，也开始面试别人，但是大部分面试者实在太差劲了，交谈过程根本给不到我想要的东西，以至于我觉得中国的求职培训其实是很有必要的。如果你本身不太擅长面试，这篇文章教你的三句话，真的能让你面试成功率提高很多，甚至不止50%。但是希望读者们看了之后能多想一下，理清一下相关的逻辑套路，并真的把它应用到实践里面。这篇文章不是内含干货，而是全部都是干货。1.带一份工作计划过去有的人看到这点，肯定说：我X，这么麻烦！写这么多字儿带过去要是面试还没通过岂不是亏了！,我想说的是：工作量没你想象的这么大，你只需要根据对应的职位要求和公司情况，草拟一份工作计划带过去，让人家知道你上任之后下一步的工作思路就可以了。一方面是展现你的专业实力，另外一方面也是展现你的诚意。我记得切尔西老板阿布拉莫维奇谈到当年选择穆尼尼奥来当主教练的原因时说：“面试的时候，穆尼尼奥打开他的电脑，像我展示他的ppt，从建队思路，到转会市场的规划，具体到每个位置需要怎么补强，他都事无巨细的写下来了。所以当场我就拍板要他了！”我们不一定非要像穆尼尼奥那么扣细节，但是写一份简易的word版本的工作计划性价比是非常高的。如果遇到一份真的梦寐以求的工作机会，做一个ppt带过去绝对能让你魅力翻倍。2.从职位介绍，预测对方需求，并在面试阐述时尽力去迎合面试之前最好知道面试官想要什么。什么？不可能？！其实通过招聘网站上的职业简介是可以一窥究竟的。因为我是营销人，我就以营销运营类工作为例说明一下：我在拉勾网上随便点开了一个做APP的公司招聘“运营总监”的职位：,比如看第一条（通常第一条也是最重要的）：以产品体验为核心，通过用户调研、反馈收集和数据分析等方式，与用户沟通，获取用户需求，提炼有效的产品和运营方向。从这条里面，我们可以分析预测出几个关键点：,a. “以产品体验为核心”意味着：虽然你负责运营，对方希望你懂产品，并且能更多的介入到产品中(事实上很多创业公司的运营总监常常都是兼任产品经理)。这时候你就可以把之前工作经历中关于产品的工作提炼出来并且包装一下说出来。b. “通过用户调研、反馈收集和数据分析等方式”这里面有个关键词是“数据分析”。要是你有数据分析的学术背景，比如数学专业出身，或者之前的运营营销工作非常依赖于数据反馈，再或者之前介入过数据分析的项目。要是都没有，你就说说你爱炒股特别喜欢看k线图的事儿，也许也能中，哈哈！,c. “与用户沟通，获取用户需求”这里面能拆分出好多点：比如用户调研的方法、工作经历用户视角的思维方式。这就是一个又一个框子，你要有合适的料，都可以往里面填。接下来的分析思路都类似，就不赘述了。3.面试的本质不是一问一答，而是亮点展示我记得前几年很火的魔术师刘谦曾经说过一句话：“很多人，包括职业魔

术师，都误会魔术表演了。魔术的真正魅力倒不是偷梁换柱的那一刹那，而是整个魔术表演从开始气氛铺垫，到最后极具张力的释放整个起承转合的排演和演绎。简而言之，魔术师首先不是要会变，而是要会演。”我觉得刘谦说的这个思路套在面试上也是很实用的，很多人在参加面试的过程中，基本上是疲于应付面试官的问题，这是不对的。面试的真正本质是亮点展示，一问一答只是形式。你需要在回答面试官问题的过程中，尽可能展现出你本人的亮点。比如你面试上文所说的那个做app的创业公司运营总监的职位。老板可能会问你：“对来创业公司工作怎么看？”，一般人可能会回答：“创业公司个人自主权比较大，能力成长快，没有大公司那么多条条框框，同时我很看好贵公司的发展潜力，所以觉得这是一个不错的机会！”以上回答看似不错，但是没有展现出自己的亮点，光说对方怎么好了。理想的回答可能是这样的：“我自己之前是有在创业公司工作的经历，觉得创业公司能力成长快，体制灵活，所以非常向往创业公司的工作机会。我也相信自己之前的创业公司经历能够帮我很快适应贵公司的工作节奏；同时因为我有大公司大平台的经历，所以资源相对丰富，做事也更系统化更有条理，我相信这样复合型的背景是比一般人更适合这份工作！”，这个套路不一定每次都管用，但以我的经验来看，每次我在面试过程中说了类似的话，对方往往都会露出疑似高潮的表情，基本都是当场拍板发offer了。不过归根到底，面试技巧只是让你更好的展现自己，更好的挖掘你自己的价值以及让对方感受到。长期来讲的王道还是提升自己的能力和价值。说了这么多，如果大家觉得我说得有道理，可以整理一下相关的思路，运用到实践中。特别是最近有面试计划的朋友，这些方法真可以一试。如果身边有在找工作或者准备离职跳槽的朋友，可以把这篇文章推荐给他们。想要了解更多面试关火，欢迎关注我的微信公众号：吴寒笛可爱多（也可搜索微信id:whdkad）我的经历不具备代表性，不过想想可以当做反面教材案例，所以也不是完全没有价值我学校很差，校招之前也只写过一些微小的程序，很惭愧。读书的期间由于环境所限加上自己目光短浅不思进取，因此并没能找到志同道合的朋友可以一起交流，所以也就基本是在闭门造车了。虽然大体都很懒惰，但偶尔也有勤奋努力的时候。坚持学了英语，虽不得其法，但也算有点小小成绩。前面说了信息闭塞，因此我是不知道校园招聘这回事的，只是运气好了一点，9月有一天无意中看到了这回事，因此当天下午匆忙赶制了一份简历，投了几个我听过的公司，分别是BAT（虽然那时候还没这种说法）、网易游戏、微软和A公司。最终是BA、网易游戏、A发了笔试通知。百度的笔试题做得挺好的，不过没机会面试，可能的原因是我不懂MFC而留白了所有相关的题目。不过我从学编程起到现在，既没使用过Windows平台也没接触过Windows开发，因此这也算不得什么事情。关于什么可以学什么可以不学的，什么主要什么次要的问题，我以后有空会写。腾讯我后来特意查过，在我的城市一面都有300+人，我却连一个笔试机会都没有，想想很可惜，所以高中生还是要好好高考，这是不用问的。网易游戏不在我城市招聘，HR为此和我沟通数次，最终我因为没路费就放弃了，不过还是很感谢HR。想想是比较后悔加可惜，所以穷人在大学最好能打打工存点校招路费，其实我5月的时候卖身去搬砖，做的是裸改Chrome（好啦好啦是Chromium）给游戏机定制界面、裁剪Linux当定制系统的工作，一个人干了2个月，不过工资还不到1000人民币一月，哈哈真是廉价，但即便如此廉价，这笔卖身费也直到10月才拿到。微软也没机会笔试，比较可惜，所以高中生还是要好好高考，这是不用问的。淘宝有笔试，因此就有面试。面了四轮，其他人问的问题都比较初级，大Boss花式虐菜，列举各种情况让设计算法（因为面的是搜索引擎岗），不过我都能瞬间给解，所以也就开心过了，Boss面完还说我笔试成绩很高，我很开心，但是开心也没持续多久。最后一面完了之后，总之就是被我无意中听到面试官在隔壁房间被另一个男声骂了，主要是骂我垃圾（主要围绕在学校，其次是不懂C++），其次是骂她（帮我说话）。我以前提到这件事，用词是说她是「水硕小姑娘」，其实是非常不对的，技术什么的并没那么重要，而她对我也是很不错的。她出来之后看到我很错愕，很委婉地表示建议我读个研究生，看得出来是真心的，我当下要走，她问我有没有别的需要的，也是看我可怜于心不忍。我心里忿恨，便说简历你们拿着也没用我想

要回来，简历有订书针，她手有发抖，慌乱中简历就破了一个角掉在了地上，她还向我说对不起。如果我是她，我也不可能做得更好了，况且整件事情跟她一点关系都没有，她其实也是一个受害者。另外根据我这几年的经验，当初那个神秘低素质男声可能是HR。虽然当时我完全没有打算去淘宝搬砖，但是不得不说这个面试对我的打击还是比较大的，我当时走出酒店大门去坐公交车，强忍住没有落泪，甚至开始怀疑这几年学的知识算个啥（老毛病又犯了哈哈），心里忿恨又无奈。这件事除了让我盲目可笑地抵制学习C++外（至今也没学过），还额外给我留下了一个讨厌+恐惧面试的心理阴影。因此自工作起到现在，我都没有再面试过，也绝不主动投简历，别人与我介绍的工作，无论多好，我都会先本能拒绝。所以大家要提高心理素质，不要被流氓轻易击倒。剩下的最后一家公司在淘宝事件一周后几轮面试并给我发了special offer，他们的笔试题40%都是C++，然后我还在每道C++题上面都写了「我不会C++」（真是作死，这样是不对的）。群面时都是985硕，讨论软件设计并给出设计方案然后选出代表去讲解设计方案，我想上去讲，但又不能自己说出来，于是讨论的时候树立了一下权威，最终其他人都推我上去，这也算是能力的一种体现吧。面试过程中（虽然就两家），我发现大多数候选学生都是互相认识的，并且积极交流面试心得和offer情况，大家都准备充分，什么《编程之美》、《程序员面试宝典》之类的书，我从未听说过，而他们早已准备妥当。还有同花顺之类的许多公司，我根本没听说过，也不认为是正经的软件公司，但他们讨论得热火朝天。当时我内心对此是不屑的（「怎么能看这种书呢？怎么能因为给钱多就去非软件公司呢？」，naive，哈哈），其实准备妥当并无坏处，而非软件公司也并不是不能去，所以要多交朋友，看问题不要太幼稚，了解信息要全面。总结经验教训如下：——读书期间的教训——，只知闭门造车，偶尔从网上别人的骂战中得了一本书名便欣喜若狂。没有做过项目，只是每天看些理论写写小代码。——校园招聘的教训——，信息闭塞，校招来临时我并不知道，9月的一天上网突然看到了校招，急匆匆赶了一份简历投了几家公司。盲目自大，只投了BAT、网易和另一家公司（如果不算微软的话）。毫无准备，笔试面试都是靠自己的底子。目光短浅，对行业发展认知十分幼稚。——经验——好好高考。提高心理素质，不要被流氓轻易击倒。多交朋友，看问题不要太幼稚，了解信息要全面。本着消灭邀请的想法重新思考了一下问题，故有此文。现在看来，我只能说是运气之外的资本等于0了。看了下回答大部分都是产品经理&研发的，厚着脸皮不邀自来补个UED类求职的吧，主要是交互设计。另外广告下新创建不久的交互设计校招求职交流群，欢迎想做交互设计的在校学生加入:)，个人情况：华五某校呆了六年的学渣，理工科出身转设计，无艺术基础，从大二下开始准备求职交互设计&用户体验设计，在鹅厂和MS实习做过运营和视觉，但个人还是最喜欢最擅长交互设计，15届校招交互岗鹅厂跪于HR面，后补招滚进了阿里。第一部分，面试前的积累【作品&项目】，现在UED岗视觉设计、交互设计招聘都需要作品集，所以在面试前有比较长期的项目&作品积累很重要，临时抱佛脚是行不通的。如果专业是和设计关系比较紧密的工业设计、视觉传达，或者数字媒体、计算机、软件工程这些，通过课程项目就可以积累不少作品，前提是用心的去做，而不是只会抱团队同学的大腿，我本科时就吃了项目作品太少太水的亏，还好研究生觉醒过来了。如果是非相关专业想做设计的话，除了出国OR读研去清华/江大/我浙等校的交互设计相关专业以外，就需要在课余时间多加努力了，比如参加用户体验大赛、行业内公司举办的一些产品设计比赛等，或者平时积累对自己常用产品的思考，对其进行再设计什么的。面试过程中，绝大部分时间都是和面试官围绕作品集进行讨论，提前准备好一份充实的作品集可以占据主动。在积累了一定的作品和项目后，就需要将其整理成作品集了，这里一个大忌就是将作品文件直接打包成rar/zip，要知道你投的岗位是和“用户体验”紧密相关的，而让面试官一个个点击打开浏览过来可不是什么很好的体验，第一印象就会很差。作品集建议整理成pdf格式，也可以再做一份在线版，具体作品集表现形式可以参考这位前腾讯设计师的回答，然后对于交互设计岗，作品集不要只放最后的界面输出物，而应展现你的整个设计思考过程，从一开始的项目背景、分工情况说明，到产品目

标、用户动机、竞品分析、目标用户特征、使用场景分析，再到信息架构梳理、故事板、页面流程图、交互原型等。如果是已上线的产品，可以放运营数据截图说明设计的成功之处，最后还可以总结你从这个项目中学到了什么 & 发挥了自己的什么优势。 ,【视野&热情】 ,大部分应届生的项目还是比较稚嫩的，所以在面试过程中展示出你对交互设计的潜力（热情）也很重要。比如说平时经常玩APP并能说出对其设计上的看法和改进意见，喜欢折腾数码电子设备了解不同设备使用交互上的差异，读相关专业书籍（除了设计类的还可以关注一些心理、营销等类型书籍），通读 iOS/Android平台设计规范（个人觉得对于移动互联网这个不断快速发展的领域，书籍有时容易过时，读设计规范是一个比较好的弥补书籍不足之处的方案），关注国内外知名UED博客等。这样在面试的时候可以底气十足地和面试官说自己有比较强的好奇心和主动学习能力，并举例说明。此外，坚持写博客甚至知乎答题之类的，很有用，可以让面试官提前了解你对交互设计的热情和付出，还有通过文字展示逻辑思维能力的优势等。 ,玩APP： ,个人主要从最美应用、App Store、Play Store、豌豆荚设计奖、AppSolution等处获取优秀新APP的信息,设计类书单推荐： , 求职之前看这个可以少走很多弯路，一直后悔看晚了....., 可以系统了解用户体验设计具体是做什么的, , 内容比较艰涩，不建议在对交互设计没有任何了解的情况下看, , 偏用户研究设计规范： ,iOS -Android -,UED博客： ,国外的UED博客可以参考我的另一个回答,国内大部分UED博客都不怎么更新，以前很喜欢UCDChina可惜早早停更了，主要推荐腾讯和阿里的,【简历】 ,简历部分主要突出和设计相关的内容，一些无关的比如奖学金、社会实践之类的建议尽量少放，我的简历构成主要是实习经历 + 在校项目 + 教育背景 + 软件技能，内容倒序排列，最近的放最前面，注意版面设计可读性，你求职的是设计职位，简历不好看实在说不过去，格式pdf。模板的话，推荐个人比较喜欢的一位我浙学长 & 前腾讯CDC设计师的简历： ,【软素质】 ,个人认为对交互设计师来说比较重要的素质有同理心（站在用户/客户/合作同事的角度思考）、好奇心（对新事物敏锐，主动学习和接收）、逻辑思维能力（场景考虑全面，流程清晰合理）和交叉学科视野（除了设计以外还了解商业、技术、视觉、产品、用研，能在多方限制条件下做好平衡）、沟通能力等，注意这些软素质的积累和体现也很重要。第二部分，关于内推,除了走统一的校园招聘流程之外，信息搜集能力非常重要，内推可以免去简历筛选或群面，降低被误杀的概率。一些同学觉得自己不认识熟人就没法内推，其实这是误区，一个小建议：善于利用微博搜索和知乎，上面经常能找到内推信息，然后礼貌地发简历和作品过去就好，我遇到的素不相识的人都很热心地帮我内推了。 ,第三部分，面试过程,对于具体的求职过程，推荐个人觉得知乎上两篇比较赞的文章：特别是第二篇文章，基本把交互设计面试中可能遇到的问题都涵盖到了，平时结合项目和实习，多体会多思考，很有用。 ,然后个人参加腾讯和阿里的交互设计校招面经，百度和网易一直不给面试机会（ ^ ）。其实去年我把大部分赌注押在了实习转正上，导致秋招态度一直漫不经心，从简历到面试准备都可以说基本没有的那种，不过即使如此还是稀里糊涂混到了鹅厂的HR面。后来在实习mentor的点拨下悔悟，对简历、作品集进行大修改并辞去实习认真准备面试，最终春招进入阿里。 ,【腾讯 - 秋招简历刷，后参加IEG补招HR面跪】 ,去年在帝都实习错过了统一秋招的笔试（莫名其妙没过简历关，和实习小伙伴一起去清华霸笔结果没找到考场），后来收到短信说腾讯游戏补招交互，虽然不玩游戏（之前网易游戏压根就没投），但因为一直很向往鹅厂，就投了简历和作品，11月的时候被叫到上海的腾云大厦面试。因为自己完全不玩游戏，之前也没有什么面试经历，就抱着试一试的心态去了，1天面完3轮。 ,1面是个SNG的面试官，上来跳过自我介绍环节直接开始谈作品和项目，当时因为忙于实习，作品集还是个半成品，于是主要围绕设计思路扯淡，分析了功能设计背后的场景，强调了几个在交互设计上比竞品有优势的地方，得到解决方案的过程思路等。接着讨论了一下Web设计的思路，结合实习期间另一个还没来得及放进作品集的项目，描述了一下从需求分解到信息架构到最终的视觉设计实现的过程。过了两个项目后开始聊一些实习期间的经历，业余爱好等，业余爱好回答了数码，顺手Show了下手腕上的

Moto360，似乎引起了他的兴趣，还问了下对自己的评价，回答“好奇心重，逻辑思维较强”。整个面试过程中面试官会不断引导，比较注重对设计思维的考察，更关心思路的过程，而非最后设计产出的质量，发挥很顺利，在准备2面的时候从HR处得知1面评价很高，又照顾到我是从北京赶来上海面试，于是直接安排在当天全部面完。2面在下午3、4点左右开始，压力面，面试官应该是IEG游戏平台部门的设计老大，上来先让自我介绍，然后在我说的过程中完全没听，直接开始翻作品集，接着让我谈一段印象较深的设计/项目经历，于是掏出Nexus5展示实习期间做的一个上线APP，接着被从各种视觉细节质疑刁难，把设计贬得一无是处=_=据理力争解释完毕后，对方开始角色扮演产品经理，要求给APP加某功能，然后两人开始围绕这个功能需求的合理性和优先级扯皮，这时我犯了个错误就是过于以数据为中心，搬出各种运营数据来佐证自己的观点，背离了UCD原则真是不应该...最后被对方抓住了某个逻辑漏洞缴械，此外被问了在校学习成绩和没拿奖学金的原因=_=，以及是否玩游戏，如实回答不玩后被鄙视，然后又对我简历上在腾讯杭州（应用宝）的一段短期运营实习经历感兴趣，问了下实习工作详情，然后提到他们做的产品是游戏平台，和应用宝的性质比较相似，最后提问环节结束为了挽回之前的颓势，提了很多问题想了解对方部门和产品，心里觉得这面肯定跪了，结果全程一脸严肃的对方突然微笑着让我去腾云某楼准备第3面，于是顾不上吃晚饭直接跑去。3面HR面，之前没有任何HR面经历，又轻信了网上鹅厂HR面不刷人的说法，一脸轻松地开始了。HR面基本是围绕简历上的细节各种问，然后问最大的挫折是什么，没准备过结果这问没答好，可能被HR看出了清高浮躁的毛病吧=_=，问手头有无其他offer（当时流露出了更想留实习单位的意向，并且比较乐观，进鹅厂的意志还是不够坚定），选择上海的原因等，最后HR感谢了我从北京专程跑来上海面试的行为，然后就这么杳无音讯被好人卡了。总结：错过鹅厂还是很后悔的，毕竟就交互设计这个领域，在国内一直最认可鹅厂的实力，2面的渣发挥（自己都不敢相信能进3面，可能是1面面试官的反馈太好吧）和3面的小清高大概是失败的原因。注意了当天最后留到HR面的只有2人，所以挺遗憾的吧，还是最想去的鹅厂上海，但反过来一想，自己对游戏领域是真心没有兴趣，进了IEG也未必适合。【阿里-秋招群面无准备刷，支付宝终面刷，YunOS过了主管面没HeadCount，春季补招内推进→_→好坎坷】，用一波三折来形容拿到阿里offer的过程是再合适不过了，先后经历了秋招群面无准备被刷+支付宝补招二面被刷（名为交互但方向偏用研，不怎么对口），再被实习mentor推荐给YunOS车载系统方向的Leader面试，年前面+笔试通过，年后却被告知部门没有HC，最后春招开始前通过微博搜索找到客户服务部UX还有15应届的交互名额，内推后连续3次电面通过，拿到这个来之不易的offer。8月的时候因为忙于实习，直接错过了秋招之前的内推电话面试，无奈只好参加统一的秋招，笔试轻松通过，面试之前问了下人工客服面试的形式，回答是单面，于是就按照单面的常见问题去准备面试了，结果一到现场却发现是workshop形式的群面，之前没有任何群面经验，自己本身也不是个擅长抢话的人，群面过程中基本没插上几句嘴，不出意料地被刷了。12月的时候无意在微博上搜到支付宝的体验技术部招交互，于是直接投了简历作品给部门老大，老大转给了负责交互设计的面试官，于是12月底的时候去了黄龙园区开始1面。1面交流了一下项目经历，对方提到这个岗位也包括了用研的职能，但我之前在用研方面没有什么积累，不过凭借项目里和信息架构有关的经历，以及在技术上的一些积累和兴趣（做的好像是互联网金融领域ToD的产品）过关，然后考察了一些沟通交流的能力，结合实习项目经历谈了一下和不同职能合作的看法，我的回答基本围绕寻找共同目的+主动跟进展开，2天后通知视频2面（事后很后悔没有改成电面）。2面是1面面试官+部门老大+HR？面，部门老大是支付宝的前端负责人玉伯，问了最有收获的项目是什么，项目中最能体现亮点的设计，做交互设计最大的优势和弱势，对Web和移动端的兴趣倾向，对用户研究的了解与在实际中的运用等，其实除了用户研究相关的，其他问题都是比较常见也准备过的，但视频面全程电脑的声音极小，而我个人又有听力上面的一点先天缺陷（戴耳机时无法使用助听器），几乎每个问题都需要对方重复几遍才能听清，导致整个面试

过程的体验都不是很好，后来也没消息了。之后在MS实习期间带我做项目的mentor知道我想回杭州工作的想法比较强烈，又帮我问了阿里的好几个部门还有无校招的名额，得到答复说YunOS还有交互名额空缺，主要做车载系统方向，leader是mentor以前在联想实习时的mentor。于是mentor帮我仔细检查修改了一遍简历和作品集后，把我推荐给了leader，1月的时候去了YunOS在上海的办公地点现场面试。1面主要是围绕作品集，会针对每一个设计细节进行追问，所以对设计的来龙去脉要有过深入的思考，才能说服对方采用最终设计解决方案的原因，此外问了下做交互设计的优势等，然后问了下对车载的了解，因为我没有驾驶经验所以留了一个笔试题，针对CES2015上的车载产品做竞品分析，设计一个基于Linux，覆盖HUD、仪表盘和中控的车载操作系统设计。笔试题我的答题思路是竞品分析（类别+功能+亮点+平台）、功能梳理、痛点总结、用户使用动机、用户特征、使用场景分析、设计关键点提炼、信息架构梳理、再到具体的交互界面设计，整个全局设计思路和信息架构分析能力得到了认可，但在视觉设计（交互稿的视觉表现，不是视觉稿）上被指出还欠缺深入思考。1面通过后说年后会安排第2轮面试，但年后却突然接到通知说部门的校招HC被冻结，于是又只好重新开始找工作。3月初的时候在微博上无意搜到阿里集团客户体验部还在招15年毕业的交互设计，于是给对方发了简历作品，重新内推后差不多5天接到电话面试。1面直接主管面，就简单问了下作品和项目经历，整个设计流程、和其他职能的合作详情等，10分钟多就结束了。同天开始2面交叉面，先是自我介绍，然后问了下印象最深的项目，项目中做得最好的地方，还有改进的地方，如果重新开始项目会怎么做，接着问了下手机上常用的APP，对这些APP设计亮点的评价，然后问了下兴趣爱好，回答阅读，又问最近看了什么书，回答《定位》和《精益创业》，然后结合实习项目经历谈了下从书中学到的知识观点对实践的影响，其他问题还有做设计最大的优点和缺点，对自己的评价等。隔1天后3面HR面，HR面问了为什么想来阿里，有了之前鹅厂的教训后这次回答老实了很多，表态和已有offer对比肯定选择阿里，并且自己也确实是真心想回杭州，其他有对自己的评价，最大的优点和缺点，对城市的选择，过去遇到的最大的挑战，最有成就感的事情，对薪水的看法等。几天后先后收到口头和正式offer。第四部分，心态，我的求职心路历程在另一个回答里已经答得比较多了，概括起来，要保持冷静、不卑不亢，不要觉得失去一次机会就失去了全部（你看腾讯和阿里都给了我不止一次机会），不要觉得自己是名校毕业或者研究生学历就很厉害，比你厉害的多的是，名校和学历都说明不了什么，最多帮你过下简历关，关键是你交互设计本身付出了多大的热情和努力。分享自己的面经，不会组织文字，流水账全当一看~，匿名是为了不希望目前同事知道，真实性我可以保证。因为大学时候梦想比较明确，要么去琳琅天上，要么去某游戏工作室。如果当时没能加入二者的其中之一我估计会一直面这两个工作室。当时运气好现在能如愿，本文纯分享个人感受。正文，腾讯每年三月末开始招实习生，每年八月末招秋季校园招聘，每年二月初招春季招聘。腾讯是我在初中就梦寐以求加入的公司，初中(2007)梦想进去是因为想去里面开发QQ，但高中之后，我开始接触与了解游戏行业(2010)，我就想进入腾讯做游戏。当时在我的认知里，腾讯就只有一个游戏工作室——琳琅天上。我玩的QQ堂和QQ飞车都是琳琅天上工作室开发的，在玩游戏的过程中，我不断从中找一些Bug然后提交，提交只要通过了，腾讯都会给我30个Q币作为鼓励。当时我就在想，“我经常找bug腾讯会不会就会让我入职了！哈哈哈哈哈”（长大后才知道是我想多了）如果我加入了琳琅天上的话，我就可以与里面的人做出更好的游戏了。高中学习实在是不用功，精力全部放在了信息技术奥林匹克和中小学生信息技术制作大赛中，只有考前三个多月的努力复习，最终考试成绩只能到3A，这已经没啥学校能选了。出于对游戏的热爱，我只报了游戏程序设计专业。大学专科三年时间非常快过去，我当时的想法，还是要去腾讯，大二的时候我点击腾讯的校园招聘官网的时候，PC客户端开发要求第一条：学历，本科。于是努力复习从一个三流的专科插本到了三流的本科。但是出于无知，我觉得我还是能去腾讯试试。于是就有了我后续的腾讯面试。在投递完简历之后，我在想，腾讯会不会直接把我的简历刷下去？因为我的学校只是很平凡的三本。

但是我简历的内容已经填得很满，里面无论是实习经历或者是项目经验都列举了许多。还有一些我的游戏。4月10号，我收到了笔试的短信，那条短信告诉我1970年1月1日早上8点去华工A103面试，我又一次感受到了，其实腾讯的人出一个Bug，影响的真的是成千上万的人。其实收到笔试的短信我真的很激动，因为我感觉这代表我已经进入了腾讯的简历筛选，给了我笔试的机会。当天中午一下课我就从学习搭车去到华工附近的穗石村住下来准备着第二天的考试。这又有了另一个问题，因为这一次的腾讯实习生招聘准备的并不是很充分，我甚至不知道腾讯笔试考什么，我只知道可能像程序员考试一样考C++和数据结构。于是我一个晚上在复习C++和数据结构，第二天在做题的时候，前面的题目做的非常有信心，后面我就傻眼了。试题内容包括编程语言C/C++，数据结构，计算机组成原理，操作系统，位运算，概率，进制转换，网络基础。当时我就哭了。我感觉我一定会挂在笔试上的，这么多的题目并且还是不定项选择。考试结束之后，我已经做好了霸面的准备。4月13日晚上，我没有收到任何关于腾讯面试的通知，但是T派上面已经有很多人说已经收到广州地区的面试通知了。我请了下午的假，提前一天再去华工，并与微信认识的朋友结伴住了下来准备去霸面。我们当时的计划是提前一天晚上过去踩点，看一下流程，然后早上凌晨五点四十五分起床动身去华工大酒店。八点多的时候，腾讯的HR才来到南华厅，因为这是我第一次面试，并不了解面试的过程。我问HR能不能霸面，他说，霸面下午三点钟的时候再收简历。我们可以先回去了，但我却一直在等候门口等着，怕错过了任何一次的霸面机会，因为有可能面试官空闲的时候，会有机会允许一两个霸面的同学过去。但是因为霸面的同学太多了，并且HR为了保护面试官，他们说：不允许直接找面试官，一经发现，就直接取消面试资格，并且九月份的校招资格也没有了。这样的话吓坏了我和我的小伙伴们，我们从早上七点等到晚上七点，整整背着背包站了十个多小时，中途曾经以为有很多机会却都是泡影。我没有任何的机会。HR收了我们的简历提交给面试官，说如果面试官觉得我们可以就会约我们过来面试。这里还有一个绝望大作战：腾讯的工作人员会不定期的出来宣布霸面被刷的人。宣布到的人意味着简历已经被刷，没有霸面的机会了。每一次出来这些人我的心都跟着颤抖...当天七点多一切无果，我也只好回宾馆，于是我把第二天的课全部请了假，老师真的很好，都没有过多的为难我就批准了我的假，在这我要谢谢批准我请假还记我全勤的老师！晚上我回顾我当天的经历，我发现【我们都太过于重视自己了】，其实一个应届毕业生在茫茫人海，腾讯没有时间把你一个一个地拉黑，我们觉得我们很重要，是在社团中惯出来的，一个部长可能直接对老师负责，指导干事，在学校中很多人认识，感觉是学校里面的大牛，其实出去社会，说严重的，你根本不值一提。并且腾讯要取消我的本次面试资格，我后来想想我当时也挺搞笑的，我霸面本来就没有面试的资格，就谈不上取消。九月份招聘的HR可能已经换成别人了，她的名单也拉黑不了我。16号是一面过去的第二天，如果再没有通知，我就只能回学校了。我希望能过去再试一次，我总结了第一天晚上面试的同学的经历，了解到其实外面只是等候室，面试官是在自己的房间里面面试的，只要知道了面试官的房间，就可以去碰碰运气。由于前面去踩点过了，我知道大楼旁边有走火通道，于是我偷偷从走火通道上去，因为我并不知道面试官的房间，但我想面试官应该会知道别的面试官具体的位置吧，于是我从四楼开始一个一个房间的问，问他们是不是PC客户端的面试官，或者说认识不认识PC客户端或者移动客户端的面试官。在询问的过程中，有一两个面试官骂我“为什么不去门口找HR”，一些嘲笑我“第二天了，你估计没希望了，还是回去等通知比较好”。但是也有一两个面试官真的很好，他说他并不认识，但是好像是在他旁边的房间，可是方向指反了。我沿着他的方向一个个找都是后台与前端的面试官，还找到了一个HR的房间，她说我居然第二天还敢霸面，当时我撒腿就跑，找了大概有六七个房间之后，终于在402找到了移动端的面试官，我和他说明了情况，并且把我的简历也交给了他。请求他能不能给我一个机会面试一次。402移动端的面试官真的很赞，他说在简历系统中找不到我的信息，于是帮我一个个资料输入进去。在输入了之后发现无法Commit，查看了反馈消息之后，说我的简历已经有一位叫XuPengzhan的面试官接受了，我现在在

他的名下，如果需要来移动端，就与他商量一下看能不能调一下简历，然后建议我先去等候室找HR。当时我真的是从地狱飞上了天堂，原来有我有面试资格！！但是出于系统问题没通知我。我去到等候室，还是昨天的HR姐姐，我和她说明了情况，她人挺凶的但是人很好（后来听朋友说HR就要这样才能镇得住场），和我与两位面试官协调，再叫我回去等下一步的通知。我觉得回去就等于没机会，于是我就在402面试官面前晃荡刷刷存在感。那时候我有心理准备了，面试能不能成功已经无所谓，因为我准备的的确很不充分，可以准备好一点九月份再过去，但是这一次面试要当作演习。402面试官后来与我的面试官协商好，他说给我安排了另外的一个面试官，通知我现在去706进行面试。听到面试官这么好我激动的心都飞起来了，飞奔上的706然后和我同行的朋友问我，你为什么不坐电梯。啊还有电梯这事啊，我脑子都是面试终于到了面试的时候，气氛开始紧张起来了，我进去之后交了简历就开始自我介绍。介绍完之后面试官给了我一个C++题目，问有没有问题。这是一道引用当作返回值的问题，因为C++标准中是不能返回局部变量的引用，我开始解释，等到看到他点头了，我就结束。下面是一道智龙迷城的题目，如何通过两个点来对应八个方向。我真的没想到用向量来解决，我想的就是两个点的加减，手写代码出来之后面试官并不是很满意，但是他引导了我最后还是用向量来解答。面试官可能认为我其实会向量，但是只是没有想到这个问题，于是问我，向量的叉乘，其实是求两个向量的垂线。我把加法和减法都告诉他，因为我在做游戏的时候真的是没有想过向量，虽然我知道数学和英语的确很重要。那时候就开始有一种挫败感，我应该一面就GG了，但是他说我数学不太好，就给我一个不用数学的题目，判断两个矩形碰撞检测，这个我可以解出来，总算没太令他失望。后来面试官就问了我渲染管线的问题，当时因为前面已经很混乱，所以本来熟悉的内容都变得更混乱。一面就这样过去了，第二天我觉得没有戏，我打算直接回学校上课，一面面试官建议我再等等通知，因为我的不在流程之内，可能会比较晚。但是学校请假不能超过三天，于是我就只能回学校等通知了。在早上十一点多的时候，二面的面试官打电话给我，希望我下午五点钟过去参加第二轮面试。小小的心又激动起来了，赶紧把我dx的书，数据结构的书拿出来再看一下，特别是渲染管线。下午两点钟我继续出发，再面试官的房间门前等候的时候，有一个同学问我，他是霸面的，能不能让他先进去，他等了很久还没有机会。我第一个想法，其实我之前霸面等了十二个小时，真的很辛苦，我也能体会到，于是同意了。他出来的时候和我说，这个面试官也是做游戏的，说一般客户端的不是很适合。我开心起来了，我的目标就是做游戏。二面的面试官问了我一些编程的习惯，一些简单的C语言和c++语言的区别，渲染管线，进程和线程的区别，问的不深入，但是挺广泛的，我当时回答对于操作系统这些我可以实习的时候一并学习，因为我已经做过一个较为完整的游戏框架（不要脸的称为引擎），C++和数据结构并且图形学也并不是难题。有基础应该很容易上手，面试官问了我大概半个小时就结束了，当时我觉得我应该有机会到HR面吧，应该这个暑假有机会到腾讯的琳琅天上实习了，到最后心满意足回学校。生活就是这样，一巴掌一巴掌狠狠地打脸。晚上的时候，面试官给我一条信息：根据面试官们综合考虑之后，我还没有达到要求，同时也认可了我的动手能力，希望我继续努力。对于这样的结果，满意其实也并不满意，但是我很满足。因为我在没有充分准备的情况下，一步步走到二面，收获了面试的经验，一面，技术上真的是大神，通过一步步的问我了解到他对这些技术真的很深入；二面的面试官问我的东西比较广泛，我应该在以后了解好操作系统与计算机组成原理再来试一次。腾讯的面试就到此为止，但是努力并没有终止，我有几个面试认识的好朋友已经拿到了Offer，有些也继续留在了腾讯。而我最终去了一个令我更开心更有成就感的游戏工作室。最后说到人生这个东西呢，其实也是巧合，如果不是高中我做出几个程序的话，我可能不会继续我的计算机之路如果不是我高中的时候开始了解游戏行业的话，我可能不会义无反顾选择游戏系，如果我不是专科的话，我可能没有这么强的斗志，如果不是我大二看了腾讯招聘的话，我可能想专科毕业就走人了，如果不是我碰巧加了朋友的微信也不会从朋友圈看到腾讯要实习生，如果不是义无反顾过来腾讯试一下，我也不会

有这样霸面的经历，如果不是一个个房间去问，我也没能够顺利进行一面，如果是别的考官，我可能也不会认识我一面的面试官然后和面试官成了朋友.....,人生就是一个无止尽的switch。努力去做，即使没有达到最后的目标，但是你一定已经是提升了自己。谢谢学妹邀请，刚以一个研究生毕业不到一年，正式上班十个月的初级设计师的身份进行了一轮惨绝人寰的跳槽，想想还有点小激动呢。现在就职的地方是北京一个创业公司，跳的地方是网易，杭州的~从投简历到拿到offer用时11天，我自己也是万万没想到。跳槽理由挺简单的，因为我去年挺早的时候就不想在北京呆了，因为我爱江浙沪。之所以毕业留在现在公司，是因为从研二下学期就在这实习，并且是从公司开始创建的时候就跟同事们一起搬砖一起奋斗，关系比较好。后来去年6月份我毕业转正，又工作了半年多我感觉还是需要去更完善的平台去涨涨姿势，所以春节在家就抽时间加工了一下作品集，过完节3月2号上班，作品集也完工了。——level 1 简历和作品集——,我感觉面试整个过程，实际上就是一个交互和信息传达的过程，用户体验的过程。你要站在对方的角度考虑，对方需要得到你的什么信息才会对你感兴趣？这个中心思想要贯彻始终。所以第一关就是简历作品集了，在这里，对方会捕捉到对你的第一印象。交互设计师找工作除了简历一般都要附作品集，或者附个博客之类，好多人为了作品集而作品集，总是在形式好看上大作文章，可是你想想，对方看作品集的目的是什么？——他们要招你做交互，需要的无非是两点 一方面，你的东西逻辑本身是清楚的，另一方面，你能把话说清楚。（逻辑层次合理，表达能力强），我翻了很多网上的设计作品集感觉都是侧重于呈现结果，成熟大气好看的产品界面，自己的第一版作品集也是按照这个方向做的。后来拿给几个朋友小范围看了一下，他们说交互设计师应该更看重你的设计推导出来的过程，一定要着重表现你是怎么思考的，因为这才是你平时的工作内容，否则线框图再好看，人家看不到你设计的理由，也就不知道你的逻辑，就会显得薄弱。于是我又抽了个清明节假期，通宵三天把我的作品集重新加工了一遍。后来网易那边接收我简历的人，是一个我相当崇拜的设计大牛，居然对我的作品集给出了好评，矮油真是羞射加上受宠若惊呢\(______)/,最后说到美感，你也不用担心，因为一个美的东西形式不一定合理，但是如果一个形式合理的东西，外观表现一定不会差。——level 2 专业面——,投出简历的当天晚上hr就跟我联系了，我还记得那是一个月黑风高的周五，我买了菜正打算回家做饭，顺便考虑周末去哪约饭来着。hr问我下周什么时候有空，约一下去杭州面试。我们下一周的周四五正好公司有个活动，他们出去玩，我没报名。于是我就说周四周五怎么样？hr说她下周只有周一全天，周二上午有空。于是我就说周一下午然后我整个人都风中凌乱了订了去杭州的高铁和回来的机票一边做饭一边想我面试该说点啥才好呢.....其实还是要搞清楚，对方面试的时候需要什么信息吧，就像谈恋爱结婚，我能给你什么？所以我去收集了一些信息。首先，我联系了给我内推的小伙伴，问他招聘职位的背景知识。面试官就是接收我简历的我很崇拜的那个人，我之前看过他博客，还是了解他在专业上看重哪些点的，这些点刚好我感觉我自己也不差。然后，我打电话给我一个交互方向的天蝎座毒舌好基友，根据我的作品集和个人情况演练了面试。我在第一个问题自我介绍就卡住了，回头想了好久该怎么自我介绍，简单来说就是报上大名，现在的工作，教育背景，也可以加点个人特色，简短一点就好。此外还找了几个好基友，说关于临场表现的问题，结论就是本色出演就好，这个还是看缘分，你就是你，要相信你能给他们想要的。准备工作好长！于是到了正式面试的时候，首先在高铁上接到hr的消息说面试临时改到了上午，而且我误车改签了，到我订的酒店就晚上12点了。坐了一下午高铁又仅仅睡了7小时的我，还是坚持早起梳妆打扮了一下.....也是用户体验的一部分吧，人家接收萌妹纸的几率总比接收不修边幅的直女的几率大吧。在我填表的时候得到消息，面试官也临时换人了.....我想那就以不变应万变吧。面试的时候是交互设计师和产品经理一起面我。交互设计师问的问题主要是我作品集里的东西，让我说出严谨的推倒（划掉）推导流程，以及产品本身的逻辑。有一点就是他很注意追根溯源，就是做什么都要有理由，还要有理由的理由，从交互细节问整体流程，从整体流程问产品定位，从产品定位问用户心理

和商业方向。这些你必须答上来，我感觉如果答不上就输了。,(所以果然还是什么都略懂一点生活更精彩一些的啦啦啦~\(\)/),产品经理问的是关于我要做的产品本身的问题。因为我去的是一个用户群体非常鲜明又小众的新产品，所以要考察我对这个领域的了解。这个.....简直就是我的强项嘛！我当年在大学里玩了好几年这玩意能是白玩的嘛！（所以说设计师真的可以什么领域都多看看说不定哪天就用的上了呢）,产品经理的问题夹杂了用研和运营，因为我对此领域非常了解，懂用户，懂宣传，懂痛点，所以答起来毫不费力。总结一下吧，专业面试环节，产品经理想要一个对此产品有感的同事，交互设计师需要一个能独立完成设计的新人。如果你去了以后能上手，不让大家操心，那基本上就通过这一关了。ps：交互设计师面试官好帅啊好可爱啊一个劲对着我笑我感觉整个会议室都明亮起来了！我以后就能经常看到他了好开心！,再ps：关于怯场问题。因为我是一个做电台的，电台做多了再陌生的话题再陌生的场景我都能说得十分自然顺畅。更别提我所学专业和本职工作了.....这个专业面，一开始我就想，我就当是跟他们聊一期设计的电台~,————level 3 hr面————,交互设计师和产品经理面完就跟我说，我们出去讨论一下先，你在这边等一会。然后我就开始紧张了.....帅气激萌的交互设计师看出了我的紧张问我要不要多穿点儿，我说没事儿哈哈.....,过了不到一小时hr找我去聊，主要就是期望薪资，跳槽的原因，异地跳槽的原因，入职时间。hr面试一般就是确定这个员工的靠谱程度，反正我也就一五一十地说了。薪资最后还是比我期望的少.....不过作为一个刚毕业10个月的学生来说我已经满意了。其实我之前就看到过招聘启事里要求工作至少两年所以我还觉得这工作跟我没关系呢.....,所以感谢感恩感激就好了啦

\(\)/,————level 4 没错后面还有个笔试————,虽然谈过了人事方面的一些情况，但是没错，还是有笔试的。就是针对我们要做的产品的竞品app进行用研，分析，重设计。哎，这是一个涵盖了产品运营用研交互的非常综合的试题，虽然邮件里只有短短几句描述。周一面试完就拿到了试题，要求周五提交。所以我当然是用周二周三收集资料，作用研，做规划，然后在公司活动全体放假的周四周五开工了.....也许还真是缘分吧刚好让我抓到这么个假期。以前找实习的时候我也做过笔试题，一般只有交互设计，大约4到5页的pdf。但这次我觉得这也是一个表现我产出物靠谱程度的机会，顺便也看看我做的是不是他们平时做的风格。所以最后我做了一个30页的ppt。现在想起周四通宵，周五就睡了三小时还是要吐血啊，交互设计这个东西就是产出物少，准备工作多的一个工种，所以笔试尽可能多体现一些你的准备工作会更好，也符合“每个设计都要有理由，有根源”的思想。用户调研部分，根据我在圈子里混积累下来的人际关系，轻度访谈了一些基友，重度访谈了和我关系最好的两个基友，将用户根据不同心理根源-使用目的-行为模式，分成四类建立人物模型，并列四出四类人物模型和app之间的关系。竞品分析部分，从产品目的（包括用户体验和商业目的）-产品功能-交互层次结构-交互流程-界面，一路对比下来，拒绝全面，只抓有用的点。（时间有限我周二周三还上班想全面我也来不及了啊~）,最后我总结了一下竞品共同点，行业现状。再设计部分我觉得交互设计师都太熟了！我就不说了！感谢这个竞品还处于比较不成熟的阶段，给了我很大的优化空间。没有用非常严格的交互文档形式来套，重点放在新旧交互设计的对比，以及加粗标明优化之后带来了哪些好处，让人一目了然，不用再去费力看就能自然引导。所以说不管作品集本身还是交互文档本身，它们也都是用户体验设计啊.....,最后一页简单展望了一下该领域的未来发展方向。周五提交之后睡了15个小时。那周末我都没去录电台，狂玩两天。第二个周二接到hr的电话和邮件，发offer啦！,————总结————,1还是那句话，一定要站在对方角度给他们要的~,2我终于能有一个更大的平台可以去见世面啦，另外，江浙沪太美好啦！谢谢在此过程中被我一而再再而三骚扰的，却从来没有怨言的，和我并肩作战的所有基友，感谢你们一直都在。应大神邀请，把本渣渣的面经贴一下吧，技术族，虽然校招拿到了百度、腾讯、大疆创新等的offer，但绝对渣硕一枚，本科都荒废过来了，研究生才幡然悔悟，抛弃了自己的通信专业，从头开始投身互联网，保证渣渣看后绝对自信心爆棚，大神看后。好吧，别鄙视本渣就行！！!,分割线下面是面经正文，废话略多

，没有耐心的可以直接绕过了

！

一,写在前面,结束了在百度的实习,是时候写下校招的总结了,再不写估计很多东西都忘了。在开源社区混迹久了,从别人的学习、求职、工作经历中越发感受到很多的正能量,也本着攒RP的原则,向学弟学妹们,尤其非名校的学弟学妹们传递点正能量,因为博主也是非名校出身,而且在整个求职的过程中能够很明显地感受到名校学生那种得天独厚的优势,同样的实力,名校学生进入BAT等一线互联网企业确实要容易很多,即便技术很水,一样有华为等企业保底,而非名校的可能连简历筛选这关都过不了。博主说这些,并不是为了打击非名校的学生,只是,这些确实是事实,既然无法改变出身,那就只能改变可控的因素,提高自己的技术实力,并放宽自己的心态,对结果看淡点,不要抱怨自己的出身,这样一路走来,你反而会发现:越努力,越幸运! offer情况,由于深圳机会太少,校招前就一直想去广州驻扎,但后来因为实习,一直走不开,而且又考虑到实验室坑爹的考勤规定,就只能呆在深圳了,这样一边要赶实习的项目,一边又要找工作,每天中午还要回实验室考勤,着实累的够呛,还要时不时被某些企业打击,想想,蛋都碎了一地! 由于实习牵制,而且又非常想留在深圳,可选的互联网公司少之又少,因此主要参加了阿里巴巴、腾讯、百度、中兴通讯、大疆创新这几家企业的校招面试,除了阿里愉快地挂掉了,其他四家都拿到了offer。另外,还意外地收到了网易游戏的笔试通知,据说光简历这关就刷了很多,有点喜出望外,但因为和腾讯的笔试冲突,且职位被调到了项目管理方向,不太符合自己未来职业发展的定位,就放弃了。拿到腾讯的offer后,就没再参加后面公司的笔试了,主要是考虑到工作地点的问题,而且感觉也没必要刷那么多offer,免得掉人品。总的来说,对这个结果还算满意,一年多的努力总算有了些回报。自学之路,本科在广东某石油化工类二本院校就读,专业是电子信息科学与技术,本科四年,大把时间都花在拿奖学金、做学生工作和参加各种无聊的文艺活动上了,除了能用C和汇编写几个简单的程序控制单片机做些傻逼的工作,其他啥都没学会,到本科毕业,连服务器都没听说过,更不知道数据结构是啥东东,三年宝贵的光阴就这样白白浪费过去了。后来考研,依然对自己没有一个清晰的定位,所以报考的是仍然是通信类专业,但不得不说,这次考研的经历,对我后面的读研究生涯产生了极大的影响,它让我坚定了一个很重要的信念:有些目标看似很遥远,但只要你付出足够的努力,这一切总有可能实现。读研前的暑假,隐约意识到要提高自己的编程能力,但又不知道往什么方向学,于是在网上查了下,就从图书馆借了本《c primer plus》开始啃,并把后面的习题都敲了一遍,后来开学后,又看了《c和指针》、《c专家编程》(这个没看完),跌跌撞撞总算上了道。虽然考研成绩很高,但硕士依然在广东的一所二本院校就读,只是这次学校的名字从学院升级到了大学。来了之后,越发对这里的学术氛围感到失望,终于意识到在这里做所谓的“科研”无疑自毁前程,无奈,只能自救,当时恰好有一个师兄签到了百度地图,便找他聊了下,触动还是蛮大的,这次聊天也彻底坚定了我“不做‘好学生’”的决心。但具体该学什么,往哪个方向发展,依然没有头绪,于是就稀里糊涂地继续学c++,先是看了谭浩强的那本教材(没办法,一点c++基础都没,只能从头开始),后面又看了《c++ primer》,还借了一本《鸟哥的linux私房菜》,看了一半,也装了个ubuntu系统来玩,这些自学的时间都是逃课换来的,想想如果当时本科就这么搞,现在也不至于这么菜了! 转眼研一的第一学期都快结束了,想想要确定一个未来工作的方向了,老这么漫无目的地瞎折腾,总不是办法。在网上查了好几天,最终决定搞移动端,原因很简单:需求量大,就业机会多,而且当下很多互联网创业项目都集中在移动端,未来几年应该依然是主流,买不起Mac和Iphone,那只能搞Android了。接下来,便是各种自学,先是花了一个月时间,入门Java,后面边学边做Android,还跟同学申请了一个学校挑战杯的Android项目,没办法,谁让自己当初觉悟低,错过了三年大好的光阴,好在现在意识到,还为时不晚。由于研二规定要进实验室,于是研一第二学期刚开学,便琢磨着出去找个Android开发的实习,无奈实在太菜,面了七八家公司,全被拒之门外

，尤其跑去珠海面试魅族的时候，面试官问我Json是啥，我说不知道，结果被鄙视的一览无余，说我连本科生都不如，回来后郁闷了两天。后来误打误撞去了意法半导体实习，用PHP帮他们做ERP系统的二次开发，说白了，就是打杂，而且是一个人打杂，遇到不会的还没人问，感觉没学到啥东西，不过实习的间隙，依然在学习Android，并完善了之前的项目，同时进一步巩固了Java基础，学习数据结构与算法，并抽空看了一遍刚出版的《大数据时代》。暑假还尝试了一次创业，不过赚了点小钱就收手了，主要是火候还不够，而且也找不到真正志同道合的人，现在想想，当时确实有些浮躁了，还是先去一线互联网公司沉淀几年比较靠谱。研一就这么浑浑噩噩地过了，真正在技术上有质的飞跃是研二这一年，由于导师放羊式管理，这一年有了很多自由的时间，于是一边做项目，一边看书，从Java语言，到虚拟机，再到网络协议，算法，看了很多经典的计算机书籍，另外还涉猎了一些大数据处理方面的知识，获益匪浅。但学习的过程还是很曲折的，主要是实验室有着各种坑爹的规定，而且学习氛围不是一般的差，当然这些都已成过去，也不想吐槽太多，总之，能不呆在实验室，就尽量去其他地方，就这样，为了能安静高效地学习，我打了一年的游击战。比较庆幸的是，十月份在CSDN上看到了江南烟雨的校招面经，于是决定坚持写技术博客，事实证明，这确实是一件有百利而无一害的事情，通过写博客，在社区上结识了很多志同道合的小伙伴和技术上精益求精的前辈，从这些素未谋面的人身上学到了很多，感受到了满满的正能量。另外一件对我找工作帮助很大的事情，是8月下旬拿到了百度LBS研发部的实习offer，考虑到毕业后想留在深圳，便决定去实习，很庆幸这次没有打杂，刚去第二天，就参与到了实际产品的项目开发中，短短两个月，学到了很多。接下来，便是校招了，校招高峰期虽然只有不到两个月，但真正关键的是校招前的那一两年，甚至三五年，你所付出的努力。博主在社区里看到很多默默付出，最后在校招期间爆发的人，当然也会有人悠哉了三年，一样拿到了不错的offer，只是人可幸运一时，总不至幸运一世，所以脚踏实地，才能有所作为。校招流水账，下面按照面试的先后顺序大致记录下这次校招的经历，但不会牵涉到具体的面试问题，这个根据每个人的简历和方向肯定会有所不同。阿里巴巴，阿里之于我，只有一句话可以形容：阿里虐我千万遍，我待阿里如初恋。第一次面阿里是3月份的实习生内推，当时加了一个淘宝技术部的内推群，无奈水平太渣，又超级紧张，而且还莫名其妙地被分了一个C/C++面试官，聊了不到二十分钟，就顺利地挂掉了，不过也没有太在意，因为当时一直觉得BAT对我来说，是很遥远的事情。第二次面阿里是7月底的校招提前批内推，这次找的师兄内推，师兄在阿里巴巴国际部，但我却被推到了无线事业部（后来在百度实习才知道，内推其实就是在内网上把你的简历挂上去，供内部一些有需要的部门来选，如果有部门选中，就由这个部门的人来面试，通过的话，便会进入这个部门，如果没有部门选中，那就没有面试机会），内推后的第二天，就接到了电话面试，上来就是各种Android源码分析、Android性能调优、Java高级并发的知识，勉强撑住了，可是面试官死揪着一点不放，聊到性能调优，一定要我有一些调优前后对性能分析得出的数字指标作为支撑，聊到Java的高级并发特性，一定要我在实际的项目中有用到，我说没做过服务端的并发项目，只写过一些Demo，估计面试对我无语了，问到，也就是说你只是看过书或者只是学过这方面的知识，对吧？我说可以这么说吧。然后，面试就这么纠结地结束了，本以为挂了，面完刷了下状态，结果一面通过。一周后二面，二面让我去阿里在深圳的办公点，跟杭州的技术官视频面，刚一上来就感觉面试官杀气很重，心想接下来肯定是一场恶战，果不其然，面试官连我简历都没看，上来就是自我介绍，然后揪着项目问，各种细节，项目的功能延伸，最后居然延伸到了服务器端的架构设计，前面还好，到后面真的是各种拙计，意料之中的结果，挂了！回来后郁闷了整整一周，后来跟北大一哥们聊天，提醒了我，我搞客户端的，怎么后面问了这么多服务端的东西，这不对啊，再后来，正式校招面阿里前，给我发了个的演讲链接，打开一看，主讲人正是二面挂我的面试官（花名：无锋），再看了下他的简介，顿觉高山仰止，只能说挂的我心服口服。第三次面阿里是正式校招，由于内推挂掉了，只能从头再来，在线笔试顺利通过，面试预约到了9月17号

中午，当时正在百度实习，不过恰好项目已经提测，活没那么多了，就跟leader请了三天假来准备阿里的面试。没想到去了广州后遇到了一个奇葩的面试官，确切地说，是UC的面试官，上来就让我讲项目，讲的时候还一直在夸我，讲完后，问他有什么问题要问没，他说没有，做的挺好的，结束后，还跟我握了下手，出来后我觉得铁定过了，心里正得意时，校园大使过来跟我说，我今天的面试结束了，我越想越觉得不对劲，就找机会去问了下面面试官原因，结果不问还好，问了后，我的三观完全被颠覆了，面试官说我项目做得太深，在工作中会拖延项目进度，又说大牛都不写博客，让我不要老是写博客，看博客之类的，要多花些时间看书，书才是精华，我顿时觉得心中万匹草泥马踏过，好吧，只能认栽了。后来自己总结了，面试的时候还是比较紧张，而且项目讲的有点混乱，估计这才是真正被刷掉的原因。由于实在心有不甘，我就一直找机会霸面，后来跟负责校招的HR千磨万蹭，终于答应把我的简历拿给其他面试官看下，但是被告知只能霸面开发测试，虽然一直比较排斥做开发测试，但这个时候哪还顾得了这么多，别人能给机会都谢天谢地了。后面面试就比较顺利了，问题多偏向于JVM，从一面一直到HR面，感觉挺好，而且二面面试官一直在跟我介绍他们UC的部门，还问我想不想去UC，面完后，我又开始做美梦了，可是HR面之后，再无消息，不知道是因为我二面时一直强调想做移动端和想去无线事业部的原因，还是因为我是后来霸面的原因，总之到现在都没有任何消息，估计连备胎都不是，直接被鄙视了。为了最后一次进军阿里的机会，我做了很多的准备，面试前一直觉得很有希望，怎奈再次折戟。被阿里打击后，我一度开始怀疑自己的能力，越想越觉得找份好工作不容易，郁闷了两天后，索性接下来的面试不再做任何准备（实际上，也没有时间准备，因为项目赶得太紧），放空身心，一切随缘，大不了最后去小公司，反而是这种心态，让我顺利通过了后面公司的面试。大疆创新（拿到offer），参加大疆创新的面试纯属偶然，它们的校招行程上根本没有深圳站，是HR在内推网上看到了我的简历，让我过去他们公司面试的，由于当时想多花点时间准备阿里的面试，就借口项目太赶，没时间去，没想，面完阿里回来后，HR又发短信让我去面试，也许这就是缘分。由于不是在校招线路上参加的应聘，因此没有笔试，只有一轮面试，CTO直接面，上来就是四道算法题，前两道都是《剑指offer》上的题改编过来的，后面两道则完全没见过，感觉有点超长发挥了，四道题目都做到了最有优，面试官很满意，后面就继续问了下项目，又问了Android屏幕适配，URL去重，MD5等等，基本答的还不错，面完后说直接让HR给我发校招offer，还问我对薪资的期望，我说不能低于10k。后来，offer发下来，待遇远高于我的预期，不比BAT差，而且公司发展势头正猛，也是一个不错的选择，只是毕竟不是互联网公司，所以我还是拿它来保底。中兴通讯（拿到offer），中兴今年第一次在我学校大规模招人，这放在以前，估计连简历筛选这关都过不了。相对来说，中兴的offer拿的是最容易的，23号下午宣讲，晚上笔试，感觉题目没啥区分度，会的大家基本都会，不会的应该也差不多都不会。凌晨一点多收到一面的短信，在ZTE总部，也就是学校旁边，去了之后，先跟负责校招的家贵模拟面了下，他觉得我不错，就推荐我参加蓝剑计划（这个其实也就是意思一下，博主跟蓝剑计划差的还很远），还把我的面试安排在了前面，当时真的感觉受宠若惊。一面二对一面试，基本没问太深的技术问题，面试官对我在百度的实习很感兴趣，问了很多，只是都无关技术，很顺利地通过了一面，同样是凌晨一点多收到的二面短信，二面还在同一个房间，只是面试官换了，同样二对一面试，这次完全没问技术，各种综合问题，大概二十多分钟，面试结束，又是凌晨一点多，收到了offer短信，要第二天拿三方去签约，工作地点，职位任选，直接拒了。说到中兴，不得不提华为，华为在深圳地区的校招12号就开始了，之前一直听闻华为面试各种水，就想先拿华为来保底，没想到直接把我学校鄙视了，深圳地区只要北大、清华、哈工大深研院和中科院四所学校的，已无力吐槽。百度（拿到offer），第一次参加百度的面试是研二的时候，当时跟在师兄师姐后面打酱油，参加了百度的校招笔试，一不小心过了，只是算法基础太薄弱，一面就被刷了。第二次参加百度的面试是8月下旬拿到实习offer那次，在内推网上投的，直接在工作地点面，一面先是聊项目，重点聊了下项目中涉

及到的图片异步加载、缓存策略、线程池、ListView性能优化、分页加载等，又聊到Android消息队列模型，深入到了源码层面，后面问了些操作系统、排序算法、设计模式以及虚拟机和语言方面的基础知识，基本都答上来了。一面后直接二面，二面面试官明显年纪大了很多，上来就围绕着项目问，各种如何实现，因为确实做过，基本都答上来了，后面还扯到了一些开源框架，基本点到为止，二面面试官也是后来入职后带我的师傅，在工作上给了我很多指导。二面后直接三面，三面就比较轻松了，聊了下学习和实习的一些情况，就结束了，三面面试官是我后来的leader，当时刚好从北京出差来深圳。面完后的当天晚上接到了一个010的电话，谈offer的细节，虽然仅仅是一个实习offer，但还是蛮激动的，因为当时刚被阿里打击完，这个offer多少给了我点自信，至少证明自己身上还是有些值得肯定的地方的。第三次参加百度的面试是正式校招。由于校招启动时，才刚实习了一个月，而且我们组移动端又不是特别缺人，leader就让我先参加百度的校招。9月20号在哈工大深研院参加的笔试，感觉做的还不错，24号上午一面，一面全是算法，很多都是《剑指offer》和《编程之美》上的题目，当然，也有没见过的，比如面试官拿百度地图出了道题目，基本都答出来了。下午1点，直接二面，二面先聊了下项目，然后问了很多Android、Java方面的知识，基本都深入到了Framework层和JDK层面，有一些没能回答这么深，最后让设计一个类似于微信的客户端架构，刚开始完全没有思路，后来在面试官的引导下，渐渐有了眉目，重点要考虑清楚代码的分层和解耦策略，这点也是在实习时实实在在感受到的。下午5点左右三面，三面依然是技术面，但相对比较轻松些了，聊了下百度实习的项目，项目中遇到的最大的挑战，如何解决等等，然后写了个c的字符串拷贝函数，要考虑异常情况，后面就是各种聊职业规划、人生理想。本以为百度的offer能拿的很顺利，没想到是拿的最纠结的。主要是百度今年有点太坑了，深圳移动软件研发岗今年一个名额都没有（深圳地区负责招聘的HR后来跟我说的），官网上却赫然写着10个名额，所以即便三面通过（当然，三面也会刷人），进入offer池，依然不会有经理来选，最后，只有两种结果：调北京、没offer。国庆后收到了调剂北京的邮件，但实在不想去帝都，幸而leader答应从北京其他组调过来一个名额给我，这才有了百度深圳的offer。我觉得能拿到百度offer，实习应该有很大帮助，因为深圳移动软件研发和软件研发这两个岗刷人特别严重，所以，机遇真的很重要。腾讯（拿到offer），因为想留在深圳，又想学习做产品，腾讯无疑是最好的选择。腾讯在深圳地区的校招很晚才开始，27号笔试，10月9号上午在腾讯大厦一面，上来先是问各种基础知识，从操作系统，到计算机网络，再到数据结构与算法，Android基础、Java基础、JVM、性能优化。广而不深，都答上来了，很多地方在回答的时候，我特地深入解释了下原因，后面聊项目，这个面了几家公司，都聊烂了，不在话下，最后写了个算法题，《剑指offer》的原题。10月11号上午二面，二面时，已经看不到几个人了，其中有一些还是从外地赶过来的，还有一些是在广州挂了，又来深圳参加的，估计大家都是很想在深圳发展，二面给我感觉有点压力面的样子，这是面完后才意识到的，面试官问任何问题都问的很深，很细，而且话很多，不给你反驳的余地，感觉回答的一般般，面完后心里一直没底，不过当天晚上收到了HR面的短信通知，HR面是电话面，主要问些家庭情况，职业发展，个人性格方面的问题。面完后的第三天，收到了腾讯的offer，分到了自己所报的事业群，也刚好被分到了自己一直想去的部门，皆大欢喜，只是待遇上比百度稍低，当然，这些已经不是重点要考虑的因素了。一些不错的面经，看过不少面经，有一些总结的很不错，很具有指导意义，推荐给大家。Linux C/C++后台开发方向（华科一硕士）：Java分布式后台开发方向（北大一哥们）：Android移动端开发方向（华科一哥们）：综合研发类（北航一硕士）：算法学习之路（同上）：一些感悟，从3月份的实习生招聘开始，到现在，一路跌跌撞撞，总算有了着落，总结下其中切身体会到的一些感悟。1、基础很重要。这个相信大家都有体会。2、项目要深入。做项目不能浅尝辄止，这个参加过面试的人应该都会有体会。3、心态很重更要。跟高考一样，面试中心态不好，会很影响临场的发挥。4、细节决定成败。从基础到项目，这个都会有所体现。5、坚持写博客。虽然面试到现在，只有一个面试官看了我的

博客，但写博客真的是一件有百利而无一害的事情。6、凡事要讲究缘分。有些时候，有些事，确实要看缘分，所以把心放宽些，不要刻意放大一些痛苦。7、付出总会有所收获，问题的关键在于你是否坚持的足够久。认识的一些付出了很多努力的小伙伴，虽然也是一路磕磕绊绊，但最终都有了比较好的结果。最后，希望这篇博文能够给那些像我一样菜的学渣们一些盼头。多图预警！（也没几张2333）总的来说，我要推一个感人的网站！这里的面经很精彩（写得很好、很用心），这里的小编很可爱（没节操、没下限）！这条是阿里的面试经验，大家可以看到，小编点评毫不留情！点进去就可以骚扰贡献面经的好人了。去哪网的面试经验，get新词汇！额，这是大众点评的~不知道现在HR换没换！这条是大百度的！艾玛，百度人都炒油菜！喜欢就点赞！真爱就关注！【阿里java校招本科生要求？记录学习过程~~】谢xiao东东：很荣幸的今年通过了阿里巴巴的实习生招聘！我把我看过的书罗列一下吧！《java核心技术：...（分享自知乎网）说我不回答就要拉黑我，心理感觉到了深深的恐惧（她说她准备了5把刀），（多图预警）首先介绍一下笔者的个人情况（包括求职背景），我就不匿名了！（其实我是来装逼的，笔者是一名普通大学的软件工程专业的学生（其实你们很容易知道我是谁在大学里面成绩中上，打了一年游戏，拿过奖学金，当过学生会干部，加入过实验室写代码（感觉过得还算充实，一年的LOL我也不后悔，很开心从认真学习编程到现在只有一年多时间，拿到多家实习offer（阿里，百度，去哪儿等在面试过程中：在自己能力达到的情况下没有失败过长得丑，但是有女朋友重要，——关于技术类面试的必要技能（没有技能一切都是扯淡。在我另一篇文章中有简单的提到（java研发方向），关于面试的技术类试题，在我的个人技术blog里面也有详细的回答（在面试板块），因为此次题目并不是要求笔者把分享技术方向的经验，所以这里就不说了！，——笔者理解的这次题目应该是在面试者已经拥有了符合岗位的能力的情况下，如何让面试官觉得你非常不错，觉得你能够胜任这个岗位！（见过很多能力达到，而被挂得很惨的。我就不@了，——一些同学就要问，难道我要去研究博弈论吗？，我简单的说一下需要注意的点（当然是我理解的，后面两条是最重要的，可以直接看！），要让面试官觉得你不错，首先要从做人方面入手，在面试官中大部分的学生都是一张白纸（什么都不太懂），所以你一定要谦虚，就算某方面你研究得很深入，但是你也谦虚一点的说出来，比如你应该说“我比较喜欢这方面的东西，对原理有自己的一些理解。”，而不是“这个很简单啊？我已经研究得很透彻了”！这不是找死吗？，知之为知之，不知为不知，是知也！这句话在面试的情况一定要记住，不光是在简历上要谨遵这一条，在面试过程中也要遵循这一条。自己不知道的东西，有些同学为了提升自己的逼格，自己给自己挖坑，这就没必要了！问题没答上没有那么重要，不要慌张！因为有时候面时光想要考察你的只是的广度，有些东西不知道也是没关系的（其实关系挺大），但是也不要装！这样你会死得更惨要会适当的引导面试官，记住是适当的，不要生拉硬套！这样面试官可能会觉得你再让他问你你肯定准备好的问题，他也不会上当的！这个就要有技巧咯！所以你要准备很多次要的问题，比如说她要问你苹果是怎样种出来的，你就要在怎样种，或者在天时地利人和的情况下才能种出好苹果的地方准备一个比较透彻的理解！准备好了，你就要跟面试官说“其实种苹果除了在xxx方面有讲究之外，在其他方面也有很大的讲究”！（ps：有的面试官不吃这一套，因为别人也是你这样过来的，但是有写面试官知道是这样，他就想看看你是否准备了能够让她惊喜的答案，个人理解）尽量避免双方尴尬的场面（比如互相沉默N秒），所以你在说第一句话的时候，你应该能够想到你第三句话要说什么，在火影第621话里面（TV版）里面有提到，凯老师教李如何预判对手的招数，凯老师可以准确的预判到李的第50招要出什么，最后李发现，其实不是老师真的知道李的第50招是什么，而是李的第50招是凯老师引导出来的！所以说，想要打败面试官，你就必须要引导他问出你知道的问题！这是终极绝招，>（PS：来个心灵鸡汤，火影忍者里面有很多很多的道理，在这里简单打一个广告，以后一定要让孩子看火影，不仅仅是里面炫酷的打斗场景，里面的心灵鸡汤更是数不胜数！人生哲理也有很多！也是这就是国漫和日漫的差别吧，看看在这一集里面不就告诉了我们如何战胜对手吗？我觉得

说得非常对，也希望在有生之年能看到优秀的国漫，不是喜羊羊！而是把人性研究透彻是东京食尸鬼、坚强意志的火影忍者、当然还有很多都能让我们有所思考，而不是拿来打发时间看看灰太狼下一集能不能回来），有点跑题了.....先暂时到这儿吧.有事忙去了,过两天在补充,-----
-----2015-4-28号更新-----,最近对自己的大学技术生涯做了总结，同时也把自己的经验还有资料贡献给大家,原文地址：,关于我的学习方法和面试经验的分享,下面是我写给我现在带的学弟在学习路线上的一些建议，大家可以参考一下！希望能够帮助到大家，有写得不太合适的地方，还请大家指正！

一、基础主要看《java核心技术：卷一》的重点章节掌握java常用技术，io、多线程、反射、常用集合框架数据结构看一遍，作用至少要清楚。如hash冲突解决办法，常用排序算法的应用场景和空间/时间复杂度等数据库，能看懂ER关系，熟悉数据库三大范式，熟练常用SQL语句可以掌握一点java网络编程方面的知识，对tcp/ip有初步的认识课程不能落下，专业课程（计算机网络，操作系统，数据结构，数据库，计算机组成原理）要好好学习。不要挂科学习servlet/jsp，至少能写简单的图书管理系统，熟悉核心api了解前后端交互方式，ajax、json/xml至少知道，会使用jquery，html，css，js最好

二、提高学习后端框架，SpringMVC/Struts2、Mybatis、Spring，熟悉MVC模式，知道三层架构及每一层之间的关系会用chrome/firefox浏览器分析http请求，解决、定位问题。知道常用http状态码，了解TCP/IP，知道一次http请求发生了哪些事情学习设计模式，23种设计模式都需要了解一点，熟悉常用的如：单例，工厂，模板，适配器，代理，责任链，构造器，装饰器，迭代器，策略，命令，观察者，外观，享元。理解他们的好处，可以找找在其他框架哪些用了这些设计模式。可以适当的看一些源码，Spring的源码可以着重看一下。tomcat可以从源码的角度看看tomcat的整体设计方案，一次请求tomcat如何处理，servlet在tomcat中的加载，编译过程。tomcat自定义的ClassLoader有什么作用。会设计数据库，多对多，一对多，迭代，会写复杂的SQL，了解SQL调优，会写存储过程，触发器。熟悉索引的使用，了解视图。去了解一些常用NOSQL，比如Redis/mongodb学习Linux，熟悉基本命令，学习一种脚本语言(shell/python)。会在linux下写脚本开发

三、深入算法，可以看看编程之美，算法导论。学习一些算法相关的知识深入java：理解JVM,JMM，Classloader，GC算法，GC收集器。学会定位OOM问题所在。源码分析，常用集合类如：HashMap，ArrayList,LinkedList，HashSet，ConcurrentHashMap等的源码分析，要非常熟悉java集合框架设计。最好能够分析一种框架源码，比如Spring深入数据库，理解至少两种数据库引擎（Innodb/Myisam）的差异性,熟悉索引的内部数据结构，熟悉常见的索引方式（Btree，hash），和索引类型（unique，full text,normal），会使用explain分析SQL语句，会优化SQL语句，熟悉一种NOSQL，知道内部实现原理（内部数据结构，在算法优化，内部机制），掌握分布式数据库的知识，分表，分库，分区，分布式事务等，可以学习一个数据库中间件（TDDL/COBAR）架构设计，看看大型高流量/高并发的网站设计（CDN，异步，前端优化），了解缓存（分布式memcached/常用本地缓存），搜索引擎（lucene/solr/elasticSearch），分布式（负载均衡/分布式数据库/分布式应用集群），消息队列（ActiveMQ/Rabbitmq）在大型网站中的作用还有一些其他的知识，如RPC框架，分布式服务架构，SOA,REST架构等等可以接触一些云计算方面的知识，如Hadoop/Storm/Spark等，要是再能接触一点机器学习就更棒啦(反正我是没有，听着就吓人，跑个kmeans算法都要弄死人，(+~~~+)逃我看过的书籍，留个参考！（当然没有全部掌握）《深入分析Java Web技术内幕》写的书，经历了从一亿到十亿的pv变化（二面面试管么么哒(+~~~+)）《java编程思想》这个至今觉得一般，可能是功力还没有达到（ε - ε - ）《java核心技术：卷一卷二》，对java入门非常不错，基本上涵盖了java很多知识《java并发编程实战》并发肯定要看这本书啦，从理论和实践上面讲得非常不错哦《编程之美》，《剑指offer》这两本本书不用说，刷offer必备《深入理解jvm虚拟机》看了这本书，基本上JVM相关的知识难不倒，唯一缺的就是实战经验《Spring技术内幕》比较透彻的解读了spring的源码，浅显易懂《大型网站技术架构》架构师写的书,在大型网站架构方面有非常深刻的认识，我等

膜拜《java设计模式》这本书一般般，主要看看大牛的博客《java网络编程》一般般，讲得不是很深，可以对io和网络有进一步的认识《java分布式应用：基础与实践》@毕玄写的书，大牛写的书都要膜拜《java数据结构与算法》外国人写的书，一般，不评价！用java实现了80%的数据结构《how tomcat works》在讲解tomcat的架构和设计模式方面讲得非常不错，虽然和现在的版本上有一些差别，但是影响不大《tcp/ip详解，卷一：协议》深入理解tcp。对tcp各个方面都有更加深刻的认识,正在看《hadoop技术内幕》可以pass掉，当时学习hadoop的时候看的书籍，讲解hadoop的源代码《算法导论》正在看，（逃，其实我也想做一个算法狗,那么除了看书籍之外还有哪些学习方式呢？下面说说其他的学习方式参加开源项目/自己写点东西放在GITHUB上面，笔者我写了一个自己的MVC框架(Dreammvc),github地址->另外可以去fork下其他人的开源项目，如果感兴趣就贡献一下，不感兴趣就学习别人的编码风格，去其糟粕！多看看大牛的博客，这里我列举一些大牛的博客|多上一些高质量的网站，下面我列举一些,每天都最好抽时间去走一遍关注一些技术类的微信号(晚上睡觉或者平时杂碎时间看)|部分参考：。 ,36氪：wow36kr,功能介绍：36氪（）是中国领先的科技新媒体，我们报道最新的互联网科技新闻以及最有潜力的互联网创业企业。账号主体：北京协力筑成传媒科技有限公司。商标保护：氪 36。 ,硅发布：guifabucm,功能介绍：这是硅发布网站的官方微信账号，我们在硅谷。来自新浪微博认证资料：，官方微博 @。 ,虎嗅网：huxiu_com,功能介绍：有视角的商业资讯交流平台。账号主体：北京云觅信息科技有限公司。 ,InfoQ：infoqchina,功能介绍：关注中高端技术人员的社区媒体，促进软件开发领域知识与创新的传播。账号主体：北京创新网媒广告有限公司。 ,中文互联网数据研究资讯中心：i199it,功能介绍：发掘、分享数据价值，为您提供一个内容丰富的互联网数据咨询平台！网站（）、微博 @、大数据工具导航（），感谢您的关注。账号主体：北京思集智库科技有限公司。 ,伯乐在线：jobbole,功能介绍：关注职业资讯；学习各类职业感悟、心得和经验分享，扩大职业视野；体会求职、工作和创业的历程 - 就在。腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：伯乐在线专注于个人职业发展和企业人才服务，提供一个互动、高校的人才服务平台。 @伯乐在线,深蓝阅读：bluereader,功能介绍：深蓝阅读是专注于内容订阅的平台，可订阅RSS或任何网站链接，一切你关心的皆可订阅。官网网址：。 ,互联网er的早读课,功能介绍：专注互联网产品、用研、交互、设计、运营领域精选内容。信息爆炸的社会，每天用心的去读一篇文章，也许胜过你的走马观花。每早八点，我们等你。腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：官方微博，专注产品、用研、交互，每天一篇，提供互联网人的慢阅读。 @,程序员：imkuqin,功能介绍：本微信公众号：imkuqin，为程序员提供最新最全的编程学习资料的查询。目前已经开通PHP、C/C++函数库、.NET Framework类库、J2SE API查询功能。新浪微博：来自新浪微博认证资料：IT程序猿（）官方微博 @。 ,程序人生：programmer_life,功能介绍：十年慢慢程序人生，打过各种杂，也做过让我骄傲的软件；管理过十多人的团队，还带领一班兄弟姐妹创过业。关注程序人生，了解程序猿，学做程序猿，让我们的人生不再屌丝化。 ,程序员那些事：iProgrammer,功能介绍：最有影响力的程序员自媒体，关注程序员相关话题：IT技术、IT职场、在线课程、学习资源等。私人微信账号：myGuanguan，微博 @。 ,姑婆那些事儿：gupo520,功能介绍：有温度的互联网原创干货分享社区。关注网站推广运营，移动推广（android，ios）运营，在线教育，校园推广等话题。 ,数据库开发：DBDevs,功能介绍：分享数据库相关文章、教程和工具，另外还包括数据库相关的工作。偶尔也谈谈程序员人生:) ,CPP开发者：cppFans,功能介绍：关注C和C++啦。 ,Python开发者：PythonCoder,人生苦短，我用Python。分享Python相关的技术文章、工具资源、精选课程、热点资讯等。 ,ImportNew：importnew,功能介绍：专注Java和Android技术分享。ImportNew由两个Java关键词Import和new组成。意指：Java & Android程序员学习新知识的网站。 ,Linux爱好者：LinuxHub,功能介绍：分析Linux/Unix相关的技术文章、教程和工具。 ,Linux中国：linux-cn,功能介绍：面向Linux爱好者，提供Linux技术文章、新闻资讯和交流平台。每天推送一条最新精选Linux资讯和技术

文章；支持Linux命令查询、Linux资讯搜索及微信群的交流。腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：官方微博；专注于中文Linux技术、资讯的社区，在这里你可以获得一手的Linux资讯和技术知识。

@Linux编程（添加朋友 → 公众号 → 搜索“Linux编程”，第一个黑色头像的就是），功能介绍：每周两篇linux命令讲解，编程技巧或算法分析。前端大全：FrontDev,功能介绍：分享Web前端相关的技术文章、工具资源、精选课程、热点资讯。安卓应用开发：AndroidPD,功能介绍：分享安卓应用相关内容，包括：安卓应用开发、设计和推广。iOS大全：iOshub,功能介绍：分享iOS和Mac相关的技术文章、工具资源、精选课程、热点资讯。PHP开发者：PHPDevs,功能介绍：分享PHP相关的技术文章、工具资源、精选课程、资讯。DotNet：iDotNet,功能介绍：专注分享.NET相关技术文章、教程和工具。有时也会涉及到IT职场相关的一些东西，或者来电幽默趣文。设计的那些事：aboutDesigner,功能介绍：分享精选的设计相关文章、案例和行业动态。同时，也会不定期推荐设计教程、高薪职位和设计相关的优秀工具。网页设计精选：BestWebDesign,功能介绍：分享网页设计精选文章、案例、行业趋势、课程和书籍。UI设计达人：BestUIDesign,功能介绍：分享UI设计精选文章、案例、行业趋势、课程和书籍。机器之心：almosthuman2014,功能介绍：人与科技的美好关系。私人微信账号：jiqizhixin2014。统计之都：CapStat,功能介绍：专业、人本、正直的中国统计学门户网站。数据挖掘：datadw,功能介绍：是唯一一个免费发送数据挖掘技术学习经验与咨询的公众号；关注大数据，数据分析，机器学习，电子商务最新动态，商务智能研究，最热营销案例解读，汇聚精粹，精选干货；数据分析/数据挖掘学习起来很困难？行业内专家有何经验或观点？这里的资源帮你解决！数据挖掘菜鸟：data_bird,功能介绍：关注大数据，数据挖掘，机器学习，深度学习等人工智能领域。大数据文摘：BigDataDigest,功能介绍：专注收集、分享大数据相关的案例、新闻，寻找志同道合的朋友合作、共赢。账号主体：深圳大数据文摘科技有限公司。可视化之美：infovis,功能介绍：各种大数据、挖掘、可视化的知识和成果、科研与应用，原创及自行翻译内容为主。数盟：DataScienceUnion,功能介绍：数盟致力于打造最卓越的数据科学交流平台，提倡“数据创造价值”，经常举办线上活动、线下活动、在线课程培训，同时数盟有专业的数据团队提供数据服务。官网：，合作：。账号主体：北京数盟科技有限公司。数盟【大数据群】，数盟【数据可视化群】。数据挖掘与数据分析：datakong,功能介绍：以分析的视角为切入点，蕴含以互联网、移动互联网、IT等科技领域为主的一体化综合型信息服务平台。商务合作，。大数据实验室：bigdatalab,功能介绍：宽客俱乐部旗下美国大数据实验室，大数据研究应用。账号主体：上海宽客投资管理有限公司。SOTON数据分析：soton2014sky,功能介绍：Hi，我们是SOTON数据分析工作室，专注于带领大家零基础学习数据分析。在这里你将实现从菜鸟到专家的逾越。有梦想，出奇迹！数据派：datapi,功能介绍：清华大学数据产业联合会（数据派）成员多为业内的清华校友。秉承“自强不息、行胜于言”，以扎实的理工功底闯荡“数据江湖”，独树一帜。本号旨在传播数据科学理念，分享数据运营心得，拓展数据应用空间，捕捉数据产业商机。在数据源，一切基于数据说话！大数据邦：bigdatabang,功能介绍：深度分析大数据产业的资本、科技、商业价值。R语言：Ryuyan360,功能介绍：【R语言】致力于传播R知识，包括【R每日一贴】、【R书籍推荐】，后续会推出【R那些事】、【R微课程】、【R案例分享】等栏目。R语言可以帮助我们获取数据、处理数据、分析数据、展示数据和理解数据，以进行数据化决策！R语言中文网：rchinanet,功能介绍：R语言学习与交流 数据挖掘 统计分析 大数据及可视化,R语言论坛：Ryuyanluntan,功能介绍：大数据时代，我们需要一个强大的软件Running！！R语言出现了！！这里是R语言最好的学习交流平台，包括R语言书籍，R语言课程，R语言程序包使用，教你获得数据，处理数据，做出决策！！待字闺中：daiziguizhongren,功能介绍：了解国内外，最新最全的面试经验，最新的最有趣的面试题。Crossin的编程教室：crossincode,功能介绍：每天5分钟，学点简单编程，用新的思维方式看世界。【声明：公众号搜出的另一个同名是山寨货】阿里研究院：aliresearch,功能介绍：依托阿里巴巴集团海

量数据、深耕小企业前沿案例、集结全球商业智慧，以开放、合作、共建、共享的方式打造具有影响力的新商业知识平台。阿里研究院，洞察数据，共创新知！腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：阿里研究院官方微博 @阿里研究院。微博同名：。来往扎堆：阿里研究院。阿里商业评论：Alibusinessreview,功能介绍：阿里商业评论（Ali Business Review，简称ABR）由阿里巴巴集团研究院创建，旨在深耕小企业前沿案例、集结全球商业智慧，发现、汇集、分享互联网时代的杰出商业实践。百度营销研究院,功能介绍：百度营销研究院作为互联网营销领先探索者，创新、沉淀、分享基于百度平台数字营销方法论，与业界知名专家学者共同探讨前瞻性的营销趋势及突破性的营销实践，率先发布数字营销行业标准、方法论。为业界专家、品牌广告主、代理公司提供最具有价值的创新营销建议。账号主体：百度在线网络技术（北京）有限公司商标保护：百度。腾讯研究院：cyberlawrc,功能介绍：【腾讯研究院 Tencent Research Institute】网聚智慧，连接世界！网络互联网前沿理念、传递互联网发展声音、汇集互联网研究成果、推动互联网法治进程。账号主体：深圳市腾讯计算机系统有限公司。道哥的黑板报：taoasay,功能介绍：我偶然发现了隐藏在这个世界背后的真相，可惜这里的空白太小了，我没有办法写下来。想知道吗？请每天来看看吧？关注互联网、黑客、创业、技术、历史、文化，可能还有美女哦。腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：吴翰清，《白帽子讲Web安全》作者，安全宝联合产品副总裁，前阿里巴巴集团高级安全专家。@axis,道哥现在已经回到阿里巴巴集团安全部，出任研究员（P10），云盾负责人，新浪微博@，博客：。二爷鉴书：findbook,功能介绍：第一时间向大家推荐好书和介绍，同时坚决揭露烂书，以IT、互联网行业为主。个人品味，仅供参考。输入[his]命令可以查看往期历史。IT鉴书,推荐专业IT图书，我们将根据推荐图书提供最新技术资讯。账号主体：北京奥维博世图书发行有限公司。人邮IT书坊：ptpressitbooks,功能介绍：走在技术最前沿，发布最新新书资讯，分享最新技术文章。账号主体：人民邮电出版社。图灵教育：turingbooks,功能介绍：是好书，把我们联系在一起。账号主体：。客服电话：010--605。LinkedIn中国：LinkedIn-China,功能介绍：LinkedIn（领英）创建于2003年，致力于向全球职场人提供沟通平台，协助他们事半功倍，发挥所长。作为全球最大的职业社交网站，LinkedIn会员人数在世界范围内超过3亿，每个《财富》世界500强公司均有高管加入。账号主体：北京领英信息技术有限公司。客服电话。肉饼铺子：robbinthoughts,功能介绍：肉饼铺子作者robbin是前JavaEye网站创始人，TOPITCLUB互联网俱乐部发起人，移动互联网创业者。robbin希望借助这个平台和大家分享互联网领域的想法、观点和经验，也希望借助这个平台认识更多互联网行业朋友，互相交流和学习。投资人子柳：vc-ziliu,功能介绍：站在投资和创业，科技和人文的十字路口，吹吹牛。小道消息：WebNotes,功能介绍：小道消息，只有小道消息才能拯救中国互联网；只有小道消息才能拯救中国创业者；哦，当然这是一句玩笑话。这里为你分享一些我对互联网的思考和观点，别的地方可能没有的东西。账号主体：，冯大辉，丁香园技术产品负责人。移动观察：mobileweb,功能介绍：如果你没有时间研究移动互联网，我们愿意替你研究。如果你没有时间到世界各地考察移动互联网发展的最新情况，我们愿意替你出去走走。本账号由 @曾航 和 @经纬庄明浩 共同维护。青龙老贼：Z_talk,功能介绍：互联网技术、产品、趋势观察报告，移动互联网创业、创新报道。账号主体：青龙老贼，移动互联网资深分析师。懒人在思考：lazy-thought,功能介绍：以黑客那种邪气看待世界。而你，务必保持自己的独立思维。By,TimYang:timyang_net,功能介绍：技术架构评论、技术生活、技术管理随想。CSDN：CSDNnews,功能介绍：CSDN精彩内容每日推荐。我们关注IT产品研发背后的那些人、技术和故事。腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：全球最大中文IT社区--CSDN官方微博 @csdnnews。CSDN云计算：CSDNcloud,功能介绍：CSDN作为国内最专业的云计算服务平台，提供云计算、大数据、虚拟化、数据中心、OpenStack、CloudStack、Hadoop、Spark、机器学习、智能算法等相关云计算观点，云计算技术，云计算平台，云计算实践，云计算产业咨询等服务。账号主体：北京创新乐知信息技术有限公司。商标保护：CSDN。CSDN大数据

: csdnbigdata,功能介绍: CSDN分享Hadoop、Spark、NoSQL/NewSQL、HBase、Impala、内存计算、流计算、机器学习和智能算法等相关大数据观点,提供云计算和大数据技术、平台、实践和产业信息等服务。 ,developerWorks : developerWorks,功能介绍: 我们的产品: 、。

,dockerpool : dockerpool,功能介绍: dockerpool官方账号,最专业的docker技术交流社区,专注dockers核心技术和热点方向。定期发布,欢迎关注。 ,慕课网: imooc815,功能介绍: 慕课网是一个超酷的互联网、IT技术免费学习平台,创新的网络一站式学习、实践体验;服务及时贴心,内容专业、有趣易学。专注服务互联网工程师快速成为技术高手!账号主体: 北京慕课科技中心(有限合伙),慕课网imooc : imooc-com,功能介绍: 官网微信公众平台。免费的IT技术视频学习、分享网站。可以学习在线编程、前端开发技术、PHP、JAVA、C++、安卓和IOS开发等互联网技术。名企技术牛人+理论+案例+视频讲解+在线编程,学习可以很简单!账号主体: 北京慕课科技中心(有限合伙)。 ,MOOC学院: GuokrMOOC,功能介绍: MOOC学院是果壳网旗下产品。为中文MOOC(大规模公开的在线课程)学习者打造社会化学习平台。 腾讯微博: 来自腾讯微博认证资料: 果壳网旗下产品MOOC学院官方微博()@贴两篇我在知乎上面关于这方面的回答最后送大家一些话基础很重要,所有高大上的技术都建立在基础之上坚持自己的道路,不要半途而废。多接触优秀的人,人以类聚,物以群分!运气很重要,你再厉害!运气不好都是浮云越努力,越幸运!转载请联系我,我会适当的维护自己的权益,请尊重原作者的劳动成果,谢谢,谢谢~~~今天感触最深的,还是关于所谓运营阿里星的撕逼帖,感谢的回答说出了我想说出的话。 传送门,这个事情告诫求职的朋友们不要盲从理性的看待所有的面经,包括下面的文章。 ,然后说下我认为给想进互联网行业的人的建议,先考虑自己适不适合互联网,传送门,然后是普通的面经,我面试后的直观感受。 传送门,一些小问题的分析可以看下我以前回答过的问题,例如等。 ,还有些文章发于微信公众号 qinhan_wang 欢迎关注,去年校招前前后后参加了腾讯,百度,新浪等公司的群面,也从中总结了一些自己的经验,希望能带给大家一些帮助吧,在我看来群面是所有面试环节里面提升速度最快的环节,但由于群面并未在互联网面试中大规模采用,传统行业的面试经验又未必适用于互联网行业,导致了同学们缺少必要的机会进行试错,最终止步于群面。 ,面试前的有些事引用某位小伙伴的一个结论校招中的竞争力=职业技能+潜力具体到产品新人来说,最核心的职业技能就是以下两个方面,1. 产品感 2. 沟通能力而在一场群面当中能通过面试的人也大多是以下两种类型,1. 指出了面试题目的正确解题方向,并引导大家朝着正确方向前进的人 2. 在整个小组都各执一词,讨论进程停滞时,能够从中协调,推动大家前进的人,那么让我们回到面试过程中,看看如何才能成为上面的这两种人呢,建立解题框架,群面题目大多为产品设计题,以下是一个问题的基本解题思路 1. 要解决的问题是什么(要设计的产品是什么) 2. 需求分析(用户是谁,使用场景是什么,有什么样的需求) 3. 从中挑选出一个合适的需求,针对其进行产品的设计 产品设计这个部分又包括了 1) 产品的功能有哪些? 2) 产品的逻辑是什么样的 3) 产品的界面是怎么样的,而在群面中经常会出现一部分小组成员跳过前2个部分直接进入产品设计环节的,所以在一开始,按上述框架将大家的思维圈在其中是极为必要的。 ,需求分析,在这个部分,往往会出现以下情况 1. 找不到解题的方向 2. 每个人对题目的理解出现偏差,导致无法达成共识 3. 各执己见,不断冒点子 4. 将大量的时间放在了制作用户画像上 问题1: 找不到解题的方向,在一开始大家可以尝试为这个问题找尽可能多的解如何优化电脑的键盘?找不到解题方向源于没有养成需求分析的习惯,具体的需求分析方法如下: 1. 将用户进行分拆 UGC产品: 看的用户,写的用户;论坛: 浏览用户,发帖用户,版主;电子商务: 卖家,买家;用户的使用时间进行分类: 新用户,老用户按年龄分类: 小孩儿,年轻人,老人, 2. 思考每一类用户使用产品的场景是什么,会遇到什么样的问题改进键盘是去年腾讯校招的一道群面题目如何改进键盘,问题2: 每个人对题目的理解出现偏差,导致无法达成共识大家可以尝试理解一下“四轴飞行器”能做什么,尝试想一想如何提高一家餐馆的销售额,这个问题的根源在于,对于大部分的题型大家的理解很认知都是一致的导致大家缺少定义问题的意识

，而解决方案就是，要么在一开始就将讨论的问题具体化，或者在面试过程中保持警惕，当发觉这一问题时及时督促大家建立必要的共识。以下是去年腾讯面试过程时我们小组对于四轴飞行器能干什么的各类理解：航拍，玩具，搬运工，医疗机器人，智能机器人。再说提高餐馆销售额，简单来说就是3种方法，提高翻台率，提高客单价，外卖，但具体方法对于不同类型的餐厅是不一样的，你不能让学习食堂去提高客单价，让高端餐厅去提高翻台率。

问题3：各执己见，不断冒点子。这种情况大多出现在题目比较简单的题目当中，大家都会有很多想说的，这个问题会有几种方法解决？

1. 作为救世主一般的你，给出了一个大家都认可的方法，大家都同意你的方案（一年前我挺喜欢这样YY的，后来发现是自己想多了）
2. 在原有的框架上给出一部分时间说服大家选择某一方案进行实施
3. 选择一个最可能通过的方案，或者结合其中某几个方案的优点组合成一个让大多数人能够接受的方案，然后支持这个方案，推动大家通过它。记住一点，不论使用哪种方法，时间都会是你最大的武器，不断提醒大家时间不足可以有效推动大家放弃原本立场接受某一个方案，而方法1是最不建议使用的方法。

在推动通过的过程里，记得及时安抚那些方案被抛弃的队友，比如你们可以把他们的方案加入到迭代计划里面，以后开发。

问题4：将大量的时间放在了建立用户画像上，当发生这种情况时，你就抓紧时间想场景，想痛点，当有了大致解题方向后，再告诉大家现在的方法有什么问题，建议换一种方法（你准备好的）。

产品设计部分，如果你能利用你的产品感以及沟通能力在需求分析过程里让大家成功的向一个方向发力，那么恭喜你，你已经有很大几率进入到下一轮面试当中了，那么在产品设计的这个过程里你只需要适时的将大家跑偏的思绪拉回到正轨上。如果你感觉在第一个部分里你的表现并不算出色，那么在这个部分你仍然有办法去脱颖而出。大部分人对于产品的设计的理解还集中在交互设计，界面设计上，但一款产品中那些看不见的部分往往才是这款产品最核心的竞争力所在。如果你使用过神马早知道这款新闻app，你会发现，美女图片只会在夜晚才会出现在推荐频道中，但在白天是不会出现的，究其原因在于，白天的时候我们会在大量的公共场合使用新闻app，而看美女图片这种事情总是会有一定的隐私性，扑面而来大胸妹子总会让你感觉一阵尴尬。回归到面试本身，如果你是在设计一款针对学生的新闻app，你需要考虑什么呢？

以下是我YY的，大学生新闻app如果说当大家都在一门心思的考虑交互界面的时候你能提供这样一个角度，我相信这会为整场面试加分不少的。

关于自我介绍和角色分配那些事，在我看来群面当中自我介绍的基本思路无非如下：

1. 简介明了，清晰的说明自己的特点，优势
2. 出奇制胜，表明自己是一个有趣的人，让面试官记住你但不论哪一种都切记长篇大论，自我介绍就是这样一个环节，做得好了，未必加分，做得差了，必然会减分，简单的往往是最不会出错的。

在前段时间，很多学弟学妹问我关于角色分配的事情，在我看来也大可不必过多的纠结在角色上，在传统行业，担任一个好的角色，你是有可能进入下一轮面试中的，但是在产品经理这个岗位的面试里，相比角色更看重的是产品经理所需要的那些素质：产品感，沟通能力。

写在最后，每一场面试都会是对于我们过去思考的检验，而面试成绩正是我们思考成绩的体现，相比面试技巧更重要的是在面试前的积累与大量的练习，每一份OFFER背后总是会需要一段用心积累的时光，最后祝大家都能在校招季里旗开得胜。

最后，给两款产品打打广告，一款是神马早知道，IOS版本的交互做的相当赞，一款是高德地图，如果大家在使用过程中遇到什么问题或者有新的想法可以私信我呢，谢谢，知耻而后勇——一个学渣小硕的求职之路，马上就十一了，我长达半年的找工总算结束了。在过去的一个月我主要参加了腾讯、网易游戏、百度的校招，投的都是研发岗，由于水平有限，只拿了一个百度的offer，腾讯和网易游戏都是止步二面，跟知乎各种大牛相比实在相形见绌。但对于像我这样非计算机科班出身的普通小硕而言，也基本满足了，而且这也是半年来的努力换来的。这半年中我或是辗转反侧久久难以入睡，或是懊恼研一时没有早点醒悟做技术积累，即便在睡梦中也经常梦见自己参加面试。应该说我的基础在半年前是非常差的，可以参考我半年前的回答：三月底参加华为机试编程题只拿了零分，C++几乎零基础，数据结构就会个冒泡排序，再加上小弟学的通信，很多计算机基础课程都没学过，只有一点Linux下的开发调试经验。从三

月底到现在，我在各种面试中失败经历多达十多次，已成为一只打不死的小强。虽然在面试中屡战屡败，但我从未气馁，每次失败我都认真总结与反思，继续看书查漏补缺。如果你是一位大牛，我的这点经历实在不足挂齿，如果你也像我一样想找份研发岗的工作，基础又像我一样烂成渣，希望我的经历能对你有点启发。自打三月底四月初华为机试没过，腾讯一面就挂，网易游戏面了个运维也直接出局，我完全不淡定了，想想还有一年就要毕业了而身无所长，实验室项目又水，难道要毕业喝西北风吗？那段时间天天睡不好觉，在网上查看各路面经（比较好的面经和博客总结于最后），有一次无意间逛到北美码农找工论坛“一亩三分地”，看到上面各种算法讨论和找工经历，其中还有些学环境、土木甚至一些文科同学写的面经，这对我触动特别大，原来非计算机专业的好好学也是有机会的。之后又分别看了一个华科大牛和一个北航找到google的算法大牛的找工博客，深受启发，决定朝着他们的方向努力。人有压力时学习效率就是高，从三月底到九月我保持着每天11小时左右的学习时间，而且即便如此，由于涉及的知识繁杂而广博，有些内容也只是简要了解，再加上研一和研二上没有好好规划，项目上的劣势始终没有弥补，这也是我面试不顺的原因之一。以下书单都是知乎各大牛多次罗列过的，按照这个套路来还是比较有效果的。

算法：最早开始准备的，先看了最简单的《大话数据结构》，然后开始啃《数据结构与算法分析》、《STL源码剖析》，当然少不了《剑指offer》、《编程之美》、《程序员面试金典》、《编程珠玑》，从四月底到六月初刷完leetcode一遍，八月又把这两百多题复习了一遍。应该说准备算法是相当费时的，但又是必须的，特别是做百度和网易游戏的在线笔试都直接碰到了leetcode原题，面试时也有30%会涉及数据结构的。

C++：《C++ primer》、effective三部曲、《深度探索对象模型》，特别是effective C++非常适合面试前拿出来温故知新。

操作系统：《现代操作系统》2到6章，《APUE》的前十六章，《深入理解计算机系统》只看了五到九章。在看这几本大部头的时候是最懊恼研一时没有好好学习的了，特别是《APUE》和《CSAPP》加起来也就看了不到二十天，我深知短短几个星期是无法吸收消化这两本经典的，其中的很多知识点也没能上机实践一下。

网络：《TCP/IP详解》只反复看了TCP和UDP的部分，其实也就一百多页，但里面很多细节末枝也值得反复思考。《UNP》也是由于没能上机实践，很多知识点也理解得不够深入。另外推荐一本比较少人看的《effective TCP/IP Programming》，该书采用effective C++的写作手法，虽然质量上不及后者，但有些条款讲得还是不错的。我在这三本书的基础上又阅读了阿里陶辉的“高性能网络编程”系列博客，同推荐他的博客。

其他：，《程序员的自我修养》是本好书，在讲解装载链接的基础上还讲了很多编程中需要深入理解的问题，比如临时对象、指令乱序执行、二进制兼容性等。，《Linux服务端多线程编程》：时间关系没有系统研究陈硕大牛的muduo库，只是认真阅读了前六章，这些内容把C++、网络编程、Linux库函数等知识点融为一体，是对上面几本大部头的很好补充。，《深入理解Ngnix》：只看了其中几章，这本书给我的另一个收获是该书作者陶辉的博客，上面有很多高质量的文章值得一读。另外淘宝的Tengine也非常不错：，《设计模式：可复用面向对象软件的基础》：对于在该领域毫无经验的我而言第一次看是比较吃力的，只好一边看一边搜些博客帮助理解。

我准备过程中存在的缺陷：这些也是面试官在面试过程中指出的，一是我看书太多很多知识点缺少实践验证，对于程序员而言这是不好的习惯。当然，看这么多书，又要对其中的一些知识点做验证，这必然更加耗时，说白了还是我醒悟得晚，如果研一时就好好开始看这些书，也不至于弄得自己这半年来如此困窘。

面试：，知乎上一大牛曾说过类似“求职者应在准备充分时集中在短时间内面试多家公司”的话，我深以为然，我在九月之前都陆续面过阿里内推（校招就不说了，直接笔试没过），网易牛客网内推等多家公司，都因准备不够充分而无果。一直到九月份我对自己的实力都没什么自信，直到做网易游戏Hihocoder在线笔试时三道题做出来两道半，我才觉得这半年至少在算法方面还是有不少长进的，一面时能获得两位面试官的首肯已经是对我很大的鼓舞，二面时面得不好，两位面试官问的问题以我的功底还是不能从容应对，比如map的第一次查询和第二次查询有什么区别，菱形继承的内存分布图，我强调这是虚

拟继承却被质问为何不能是多重继承；腾讯一面时完全把握住主动权，面试官问的所有问题都答上来了，而二面时却因为一道业务题想了好久才勉强做出来而惨遭淘汰，晚上和班里人讨论才发现，除掉实习留用的，校招加上我只有四人进入二面，最后走到三面的只有一人，别的班情况也差不多，想想自己确实实力有限吧，拼尽全力也只能这样了。被腾讯刷了之后特别伤心，这半年来一直都是按照他家后台开发的岗位要求来准备的，最后却落个惨淡收场，晚上微信查到被刷后躺在床上，一边听着coldplay的fix you，一边想着下一步该如何是好。这时又从手机收藏夹里翻出彭明辉老师的《生命是一种长期而持续的累积过程》，这篇文章总能给那些彷徨迷茫的人带来慰藉，特别是：我没有过困境，因为我从不在乎外在的得失，也不武断的和别人比高下，而只在乎自己内在真实的累积。我没有过困境，因为我确实了解到：生命是一种长期而持续的累积过程，绝不会因为单一的事件而有剧烈的起伏。同时我也相信：属于我们该得的，迟早会得到；属于我们不该得的，即使一分也不可能增加。腾讯被刷之后，我反思自己在面试时得失心太重，而这也造成了不必要的紧张，因为当时刚收到网易游戏二面在一周之后，我开始好好调整自己，在腾讯被刷后的几次面试我确实从容了一些，在面试时只要把平时积累的东西展现出来就好了，如果水平确实还是不够也没什么好遗憾的，反正工作后好好努力还能跳槽过去呢。也许正是这一调整使得我在接下来的面试中做到了宠辱不惊，虽然网易游戏二面还是挂了，但是百度的三场面试中都保证了稳定的发挥（其实百度问的都是些挺基础的东西），并让我拿到了人生中第一个offer，算是为我这半年来的努力划上了一个句号。最后附上我在准备过程中看过一些好的博客和面经，在准备过程中我以他们为榜样，时常反思和他们的差距，其中一些博主也会列举他们面试时遇到的一些问题，我往往第一次看到时完全不知如何应对，到但通过阅读与思考都能找到解决这些问题的方法。（1）华科两位大神的博客：（2）我校一位牛B师兄的找工经验：（3）北航拿九个offer的大神，他的博客应该很多人都看过（4），（5），（6），（7）阿里陶辉的博客：（8）我之前刚参加完校招，分享一下我面试产品经理的准备。你也可以关注我的公众号【JiGlen】，其中分享了很多各大公司的面经、实习体验：《2014产品经理单面攻略》，这篇文章上了人人都是产品经理网站的首页。今天是第34天，分享一篇《2014产品经理单面攻略》：结束了一次短期旅行，又可以玩公众号了！今天偷懒，分享一篇之前写好的文章，明天又要开始码字的“幸福”生活了（T-T）。这篇文章是我之前在准备2014年8月份的腾讯产品培训生招聘时写的（我靠，这句话感觉有语病。）。因为种种原因失利后，原本打算将这篇文章带进坟墓=_=。犹豫了好久，还是决定分享出来，供通往PM道路上的小伙伴们参考。注意事项：（1）这又是一篇长文，近5000字，慎入。（2）本文仅供参考，面试通过与否，本人概不负责。文章框架：1 资料展示1.1简历扩充1.1.1作品：决心做产品经理的童鞋，在大学期间最好能做出一个产品；可以不是实物，但至少要有个比较健全的想法，配合产品原型、产品规划书等资料，会给面试官极佳的第一印象。1.1.2证明资料：面试官一般会通过询问你一些问题，验证你的简历真实性；这里，我个人认为准备一些资料，如实习证明、四六级证书、成绩单什么，这样能节省不必要的验证过程，省出时间来重点展示你的产品功底。1.2项目展示产品经理这个岗位也是需要拿出一些东西来证明你的实力的，最好的就是能在校期间参与一个产品类的项目，这种机会其实挺多的，因为产品的范畴特别的广，你甚至可以将你在社团的事情包装一下，以做产品的逻辑展现出来，一样会有好的效果。所以，在面试之前，好好准备一个产品的经历，非常有必要。1.3关注信息很多PM会问你平时怎么学习产品知识的，这个其实是一个非常微妙的问题。PM通过这个问题能了解你学习进度，如果你说自己平时喜欢看看新浪科技、搜狐科技，那么你的级别是门都没找到；如果你说自己平时每天花一定的时间看36kr、虎嗅，并在知乎上泡着玩，并且拥有“谢邀”的经历，那么，你算是找到门了。（这个之前一个PM跟我说的。）可以这样说：1.3.1每天必上36kr，虎嗅等优质科技网站，实时关注互联网新闻1.3.2每天必上知乎，查看行业热点问题，并参与讨论1.4读书学习产品经理入门的几本书，如果看了的话，是可以抖出来的，讲得好的话，是可以加分的；但是一定要

自己真的看过，如果说谎，很容易被拆穿的，因为专业的PM肯定是读过几本比较有名的产品书的，即便他们认为那本书是放屁，这一行讲究交流。推荐几本书：1.4.1《浪潮之巅》：对于整个IT领域的发展有了宏观的了解1.4.2《人人都是产品经理》：产品经理入门的书籍，让我大致知道了产品经理到底是做什么的。1.4.3《facebook效应》：通过facebook的发展历程，了解互联网时代的特点，并对社交网络有一定的了解。1.4.4《大数据时代》：让我对于互联网发展的未来有了一定的了解，大数据作为一种世界观，将会慢慢被广大用户理解。1.5心路历程讲讲自己为什么要做PM，说清楚自己不是因为打代码不行，才来做产品的，即便你真的打代码不行。从梦想、兴趣等角度入手，虽然较为老套，但至少能保证不扣分。这一部分，看似没有必要，其实很重要，就像米饭一样，做PM的基础，首先是自己想做PM。

2 自我介绍2.1摘要重点2.1.1项目：用STAR法则说清楚你的项目，不用太多，因为时间紧迫，其实一个项目说得细致的话，绰绰有余；其实，能做好一个产品（项目），就非常成功了，简单比复杂更难！2.1.2实习：有产品相关岗位实习的童鞋，这里可以重点讲讲，因为实习可以算作有工作经验，能初步体验产品的相关事宜，肯定是有加分的。陈述逻辑：部门+岗位+参与的项目+主要负责什么+离职原因（离职原因得好好想清楚，建议不要说因为不感兴趣、公司小等答案）2.2适合岗位的原因说明你应聘这个岗位的客观原因，也就是你自身哪些能力适合这个岗位。2.2.1【兴趣】2.2.2【梦想】成为乔布斯那样的，改变世界的产品经理2.2.3【能力】总结/归纳/逻辑/组织/沟通2.3职业生涯发展规划这个问题也是PM单面中的高频题型，建议克制一点，自己可能以后有创业的梦想，但是，在面试这种场合，还是保守一点吧。（有个孩纸，去一个超级保守的公司面试，大谈特谈创业。他最后竟然过了。醉了）建议表述：【在校学习期】【职业发展期】【成熟稳定期】3 答题原则【STAR法则】情境(situation)+任务(task)+行动(action)+结果(result)【产品分析原则】需求分析+目标用户+功能分析+盈利模式+推广模式4 出题预测下面给出一些预测的题目，它们来自我的亲身面试经历和其他人的面经，可以事先想想这些问题的回答，但也不可尽信。

4.1 动机说明4.1.1为什么要做产品经理？4.1.2你是因为做不了技术才做产品的吗？4.1.3你的职业规划？为什么想进大公司？4.1.4你适合大公司的特质？4.1.5你个人想做什么方向的产品？为什么？4.1.6你为做产品都做了哪些准备？4.1.7产品经理所需的素质（能力要求）？4.1.8作为学XX专业的，不是计算机类似专业，你为什么想去做产品？4.1.9怎么评价实习的公司4.1.10你觉得你实习时有什么收获？4.1.11你拿到offer了吗？为什么不喜欢你的offer？4.1.12如果其他公司，给力你更高的薪酬，你还继续留在QQ的原因是什么？4.2 个人性格分析4.2.1你的性格特点？4.2.2说出你的三个优点和三个缺点4.3 实习相关问题Q：你在实习期间主要负责什么？Q：哪个模块或功能是你主要负责的？Q：这个产品主要的目标用户是什么？Q：DAU是多少？Q：你觉得你们这个产品的优势是什么？Q：为什么这样设计，用户来到这个界面会做什么？Q：为什么采用这种颜色？Q：在项目中遇到困难怎么解决？Q：你从这个实习中学到了什么？Q：你为什么离职呢？4.4 项目相关问题Q：简单介绍一下这个项目Q：团队的规模，你担任什么职位？Q：项目大致介绍Q：需求如何提出的？Q：项目的需求是如何把控的？Q：项目是否落地？Q：产品中涉及的数据从哪里来？Q：有没有调查过项目的相关竞品？Q：你觉得你的产品和竞品比优势在哪里？Q：遇到困难如何解决？Q：如果让你来设计调查问卷的话，你怎么设计？4.5产品设计4.5.1已有产品设计Q：你认为微信为什么有可以长按发文字的彩蛋？（1）心理角度：符合用户心理，不容易得到的才懂得珍惜（2）公司战略：希望通过这样的设计慢慢改变用户习惯，发文字的特殊需求保留但不推荐（因为完全砍掉发文字功能不是很好，因为之前用户在QQ时代已经形成了用户习惯），以满足朋友圈「类似instagram的相片圈子」的战略方向（3）微信的设计理念：微信的设计理念就是轻文字，重图片，符合时代的特征Q：一盏台灯在这个房间作用是什么，说出三个改进点？4.5.2情景设计Q：针对某个事情设计一个产品包括需求盈利交互推广等Q：与滴滴打车和快滴打车运营和未来发展相关的题目，提出设计方案Q：假如面试官是天使投资人，你有一个产品的idea，请花一点时间给出设计方案，包括产品展现

形式，目标用户，盈利方式和推广。Q：为大学生在学校里面最困难的一件事情设计一个解决方案。

4.6产品运营

4.6.1 运营分类一：推广营销方面Q：设计一个线上活动需要准备哪些？Q：你对游戏运营了解多少？一个游戏上线前要做哪些工作？Q：推广策略Q：给张飞推销剃须刀Q：中国电信推出了4M/8M的上网套餐，很多用户觉得1M/2M的ADSL已经够用，如果你是中国电信的经理，应该制定4M/8M的产品营销方案

4.6.2 运营分类二：活动运营Q：现在有一款FIFA足球游戏让你运营，你怎么运营？Q：现在QQ秀越来越多人用了，你怎么运营？

4.6.3 危机公关Q：活动项目有人通过bug得到了一些好处，并把这个bug获得的题目泄露给了一万多用户，后台数据的严重不正常导致用户怨声载道，请问你怎么解决这个问题？Q：360和腾讯的“3Q”大战，如果你来做危机公关，你怎么解决问题？

4.7已知产品分析

4.7.1 对比分析Q：你平时使用什么APP？（注意要回答为什么）优缺点是什么？Q：百度知道和知乎都有什么区别？Q：百度知道这样的类似产品有很多，如新浪的爱问，腾讯的问问，但为何百度知道却能在从多的产品中一支独秀呢。Q：怎么看待微信公众号和百度的直达号，哪个更具优势？Q：微信的朋友圈和新浪微博，你觉得哪个更有前途，为什么？Q：你怎么看QQ空间和朋友网？Q：倘若腾讯成功集合了其他的垂直电商，那么阿里该如何应对。Q：试举两个同类的互联网产品，并分析他们的优劣Q：关于朋友网，qq空间，腾讯微博的同质化和用户区分度的问题。

4.7.2 改进现有产品Q：微信的作用，什么微信盈利方式，开放平台盈利方式，微信可以改进的点Q：对于微信有没有什么看法？觉得有哪方面可以改进的？Q：如果让你来做类似微信的产品，你会怎么做？Q：PC QQ有什么可以改进的地方？Q：手机QQ有什么可以改进的地方？Q：体验手机淘宝的购物流程，说出有什么可以改进的点？Q：你觉得百度XX产品有什么需要改进的地方？Q：在日常生活中有什么产品是需要改进的？

4.8数据估算Q：算一下淘宝和天猫的日均交易Q：估算下Google Play上有多少应用？Q：问南京的著名小吃鸭血粉丝，估算每天的销售数量。Q：每架飞机只有一个油箱，一箱油可供一架飞机绕地球飞半圈，空中没有加油机，但飞机之间可以相互加油。问：为使至少一架飞机绕地球一圈回到起飞时的飞机场，至少需要出动几架飞机？（所有飞机从同一机场起飞，不允许中途降落，必须全部安全返回机场）

4.9奇葩问题

4.9.1 风马牛找共同点Q：猫和鸭子的共同点Q：茄子和高速公路的共同点

4.9.2 指出一个普通物体的用途Q：一张纸的20个用途Q：一张桌子有多少种用处？

4.9.3 完全奇葩Q：如果100次抛硬币，99次正面，下一次是哪一面。Q：2个人一起去喝酒，只够买1瓶，杯子不规则，怎么保证大家喝酒不会有异议

4.10自己对于产品的ideaQ：给出一个互联网产品优劣Q：你觉得市面上什么产品做得好，好在哪里？说一款来分享一下你的想法（注意，不要将太多，重点分析1~2款即可）Q：把自己所有的新产品的想法倾倒出来，不考虑现在是否可以实现Q：有什么自己的产品idea？

5 最后一个问题一般面试结束，面试官都会说你可以问他一个问题，这个问题我个人认为非常重要。一方面，如果之前的面试表现不佳，可以通过这个问题扭转形势；另一方面，可以通过这个问题改变面试的角色，你可以反客为主。很多同学最后一个问题，会问面试官什么时候出面试结果，我觉得这样问就浪费了这个机会。

5.1 讨教职场建议

5.1.1 如何成为一名合格的产品经理

5.1.2 推荐适合产品经理学习的书籍

5.2 面试表现

5.2.1 请问之前的面试，我表现如何，您能提一些建议吗？

5.2.2 （补救）若之前哪个问题没回答好，这时是可以补救的

5.3 结识面试官可以尝试向面试官要联系方式，一般面试官至少会留他邮箱给你，大胆要，可以通过这个问题了解面试结果。

5.4 挑战面试官如果之前觉得面试官的考察有问题，可以挑战，但是要有100%把握，不然会被面试官视为强词夺理，基本挂了。建议：之前那个问题，我觉得……

感谢阅读！^_^，当然是提问者Cindy大神的面经啦。传送门如下：不谢

===== 我是分割线 =====

本来想写点东西的，但是回顾了一下自己的面试经历，发现其实真的就以下几点：1. 有技术功底，扎实的，过硬的功底。这个没有捷径，靠刷题靠项目堆出来的。2. 基本的表达能力。不要明明什么都会却让面试官觉得你什么都不会，面试面试，会说话是必须的。3. 一点点的运气。碰到什么样的面试官、面试当天的天气、前一

天晚上有没有能够休息好等等等等,中国有句古话“一力降十会”,就是这个道理。以上。前几天正好在曲奇问答的微信号发过类似的一篇文章,可以拿来借鉴一下,主要针对应届生实习生来谈的。作为一个互联网运营岗位混迹多年的非资深运营,此次前来卖个萌吐个槽!故事的开始是这样的,鉴于hr和我的关系极其撕逼,处于招来3个会被我fire掉4个的状态,我.....被迫做了这个痛彻心扉的决定,自己看简历!!!!,这只是噩梦的开始.....,不看不知道,一看.....尿了.....,我无非只是想招个靠谱点的应届实习生,这个要求过分吗!!怎么感觉难度跟找运营总监似的。吐槽能量现已爆表!!!,郑重声明:如果你以为这篇是给你个模板让你照着写,那么请点击左上角关闭按钮。我可以负责的说:1、nobody care你是用14号字还是16号字,只要你别放30+的字号就行;2、也没人在意你是用宋体还是黑体,只要你别放华文彩云就可以;3、如果你的能力非常牛,hr因为你写了个错别字就没录用你,部门负责人和ceo会轮番pia死他。(当然错别字你最好是没有),这篇文章是告诉你:百度download下来的模板你到底要怎么填满!最核心的就是一条:用心做简历!用心做简历!!用心做简历!!!,重要的事情说三遍并且加六个感叹号。站在看简历的人的角度,告诉一下应届生和大三的小鲜肉,小萌萌们,一个运营的简历到底该长什么鸟样!!!,基本信息篇,首先先说说开头,是的,你没看错,连基本信息我也要吐槽一下!名字,性别,学历,专业,出生日期,联系方式,求职意向,这些是必须写的!看好了!性别必须写上,很多没写性别没有照片的简历。我只能说对不起,恕我能力差,只看名字安能辨你是雌雄啊?,还有政治面貌这个事,互联网行业除了一些极大的公司以外一般不care,只要别写“XX大法好”就都ok。如果非要写,请在党员和群众中间二者选其一。共青团员是神马鬼?怎么不写少先队员呢?,简历上面必须有照片!虽然理论上脸是爹妈给的,但是你要理解,这是一个看颜值的社会。不会要求你风流倜傥如吴彦祖,倾国倾城似范冰冰,但,请好歹给个正装照,有点精神的那种,好不好?一个男生留个非主流的长发,是要表现上辈子翅膀被掰断了吗?还有女生照片45度角露沟做简历照,风险很大的!首先不能确定看简历的HR是个男的;其次即使HR是个男的,也不确定他一定喜欢女的。求职意向,拜托理性一点,要高职位前,请先考虑一下你真的具备这个能力吗?(如果你大学创业已经实现财务自由,就当这句话我没说),实习经历篇,实习经历一定要真实。适当美化是可以的,但是请不要别写在各大公司都表现良好,但试用期都没过。HR也不傻,每天看简历看的吐血的人,这点小伎俩还真入不了法眼。至于选什么样的实习经历放上去,最好先了解一下要应聘的公司和职位,每个公司都不一样。不相关的放上去只会适得其反。举个例子,我这在招职位是互联网运营,收到的很多简历上面写的是:某物流公司,某商超,某实业的运营实习经历。告诉你吼,这种是坚决不敢招的。因为互联网的运营和实业的运营完全是两码事,没有经验从头教,和改变已有的思维习惯,大部分人会选择前者。还有最最无厘头的,简历里面写创业开过黄焖鸡米饭!排骨米饭!煎饼果子摊!完全想不明白你要应聘个互联网的运营的岗位,写这个有什么卵用?,知道写什么经历了,我们再聊聊怎么写的问题?,写公司名称的时候,后面一定要写上岗位,不然没有任何意义。如果愿意更用心一点的话,写上这个公司的规模,所属行业,企业性质,和你在这个职位的薪酬。不是每个公司都人尽皆知的,你如果不写HR就需要去度娘查,而你方便他的话,他就不会为难你。接下来详细叙述经历的时候,写清楚在这段实习期间,参与什么项目,有什么成果,获得什么能力的提升或者什么收获,这才是实习经历的重点所在!举个例子:x年x月-x年x月x日,我在XX公司实习期间负责新媒体运营,面向XX用户群体,用X个月的时间,将公众号的粉丝从XX增加到XX,学会使用XX方法,具体XX能力。简单明了,请别说太多废话,因为大家都很忙。校园经历篇,这可说的不是很多,把学历专业写上去别骗人就行,也就大概看一眼专业合不合适而已。point是写上在学校有没有参加一些社团,进没进过学生会。如果你是外联的社团,或者做过宣传部的部长,绝对是加分项。但是请写清楚什么职务,扮演什么角色,组织过什么样规模的活动,或者做过什么事情,在学校里带过团队的人才一定会让人刮目相看的。额在这个22个学生23的班长的年代,班干部就不用写了吧。杂七杂八篇,证书,语言能力

，专业技能,这几个你有就写，没有也无所谓。最多就是看你一个英语能力怎么样，有cet的写cet，有ielts的写ielts（普通话二级证就别往上放了，大家都是中国人）。,重点福（tu）利（cao）篇,1,自我评价,如果有相熟的hr的可以问问看，他们真的看自我评价中的东西吗？不管他们看不看，我是从来不看。事实是这样的，一个hr看一个简历不会超过30秒，我自己招自己部门的人会认真一点，但是最多不会超过一分钟。自我评价里吹牛X写两百字逼我给个差评以外，并没有什么卵用？如果你死活真的要写，请幽默一点，或者实在一点！plz！,2,兴趣爱好（这个是闪光点，而且写好绝对给你加分）,这个好像是所有人都不重视的一块，我目前没看到一个让我满意的，但是这是除了学历，经历这种硬实力以外，你唯一可以体现软实力的地方。这里写踢足球，打篮球，我就想问一句，跟我有毛关系？我要看的是你想做运营，有为此付出过什么努力，关注哪个公众号？试问一句，关注dota，lol跟天天看鸟哥笔记，曲奇问答的人能一样吗？单词量不同的人是无法在一起的是一个道理。举个例子，如果兴趣爱好里面写：对求职场景下的社区型产品感兴趣并关注运营这个岗位，每天看XX公众号，从里面学到第一条。第二条。第三条。不管他学校如何，我一定会给他面试机会。一份互联网运营岗位的普通简历差不多就该这个鸟样了，最后放个大招，基本百分之百给面试机会：,写出来你对要投的这个公司的看法和建议，切记谈假大空，什么战略啊，产品改进方向啊。谦卑一点！plz！写写对这个公司的理解，他们在做一个什么样的产品面向什么样的受众人群，运营的岗位就给他们的公众号或者活动提点反馈和意见。重要的事情说三遍！一定要实在，针对很细节的方面来写，甚至是公众号的一篇文章！第二遍！第三遍！,Why？,第一：证明简历不是海投的，你用心，看得人一定会感觉到，hr感觉到被尊重，就会让你也爽爽。第二：建议对或者错都没有关系，最起码证明你对这个行业有一定想法，愿意去用心了解。第三：这是用户反馈，提的好很有可能hr会直接交到运营部门那里去。以上！,大道至简，简历无非就是说明白两件事，你是谁和你有什么能力。记得不是每个公司都适合你，你也不是适合每个公司。有时候不是你不够优秀，只是没遇到对的公司而已。,(单身狗活下去都靠这句话),“多读书，多看报，少吃零食，多睡觉”,想要获取更多资料的童鞋们可以关注：微信公众号：曲奇问答社区（quqikeji）临近假期，突然感觉心情低落，不想科研，看到最近bbs各种实习招聘，和大家谈谈我找工作的一些经验吧。当然，我参加的笔试五次，面试也就四次，但是我还是有一些感悟，和大家分享下。师弟师妹们，师兄只能帮你们到这里了。这篇文章的目标读者：现在或者未来的非大神应届生IT求职者大神求别看，技术水平一瓶子不满半瓶子晃荡的只能靠雕虫小技了。非IT专业可以参考，非应届的可以看看怀念下你当年的青春（一去不复返哦）。为什么我说这篇文章对大神是没用的，因为如果你是专业大神，你能解决的问题全世界没几个人能解决，你的工作效率是别人的几倍、甚至几十倍，你已经不是求职者了，而是被求者。比如这哥们：,他的博客：。这哥们就是阿里想通过各种方法留下的，最后人家貌似还没去。所以，以下都是雕虫小技，成为大神才是出路啊。什么叫大神？愁找工作的都不叫大神。怎么成为大神？呵呵，人艰不拆。—————分割线—————,找工作，笔试没有啥好说的，用心看书而已，其他主要看天看脸。最大的区别主要是面试。面试说白了就是和面试官扯淡，扯的开心了，最然就过了。如果面完以后自己都满身是气，觉得面试官是个傻逼，说的他都不懂，那么，肯定就挂了。如果你觉得你这匹千里马遇到了伯乐，那么恭喜你，坐等offer吧。分两块给大家介绍，面试的道和术。找工作之道：,道是思想，是根本，是面试经验的总结和抽象，是道路的选择。基础打不牢，方向选不对，看再多的面经也没有用。这一部分，我介绍面试的时候索要遵循的基本原则。1.专业基础,招聘单位要的是能做事的，也就是有专业素养的，这点没有的话，肯定不行。我说的专业水平不仅仅是为了找工作而看的书，还包括大家本科时学到的各种貌似没用的线性代数、概率论、编译原理和貌似有用的操作系统、数据结构等等计算机相关的和不相关的知识，还包括做科研时候见过的、学到的、悟出来的知识。笔试的时候一般只能只会考到基本的知识，但是面试的时候涉及到的东西就极广，而且对举一反三、知识的抽象能力要求较高。这个对于研

二马上找工作的来说，已经来不及了，好好看看找工作的书吧。对于研一的，我只能说：做好自己现在的事情，不要因为觉得没用就不好好干，任何事情做过了就比没做强。至于找工作的书，C/C++，算法，就那几本，算法的话比如我以前没接触过ACM的话还是有点虚的，我当时几乎把那本剑指offer的算法部分背了下来，当然，现在又忘没了。临时抱佛脚，肯定不是一个好方法，但是对于有些人，这是最快捷的方法。后果就是：找完工作马上就忘没了。这点及其重要，勉励。

2. 让面试官看到你是一块璞玉，一般来说，公司招一个应届生，不太指望应届生去到就可以独当一面（大神除外）。那么，找到一块璞玉招进去进行培养、让其成长，在一段时间以后让其产生价值甚至独当一面，才是公司对应届生的定位。那么，从这个角度来看，如何让自己在面试官眼里展现为一块璞玉，是面试成功与否的重要因素。所以说，面试的时候，面试官除了了解一个应聘者的专业水平，还希望了解这个应聘者的性格、综合能力以及人品（不是运气的意思），看看求职者是否是一块璞玉。但是，这三个方面对面试官来说想了解是很难的，所以，如何把自己的这三方面展示给面试官，就是面试中很重要的能力。对于有些能力，我感觉面试官是很看重的，比如：学习能力对专业的兴趣和求知热情对抗挫折和压力的能力写作、表达、交流能力逻辑能力创新能力合作能力等，如何把这些能力展示给面试官呢，这个就需要提前准备下。每个童鞋的简历上都有项目经验，在介绍项目的时候把这些能力的体现揉进去，或者一些可以表达这些特点的材料写到专业里面。比如，在和面试官聊天的时候，如果谈到一些你自己做着玩的项目和技术，不要说自己忍着多大的痛苦去学习（面试官要是懂的话还可能问问你，你结果不懂就坏了），一定要说由于感兴趣，以非常快乐的心态“玩”这个技术。注意这个字，“玩！”。不能说自己玩过C++，玩过JAVA，装逼就装过火了。可以说自己“玩”过做小游戏，“玩”过IOS、andorid等学校里面用的不多的、和自己的主要研究方向无关的技术。当然，一定要装的自然。但是在谈及自己的研究领域的时候，因为不是出于兴趣，所以可以说自己从不懂，到硬着头皮看书、看paper等到了解，压力多大，并且在这种压力下学习了新的知识等等。这样可以展示自己的抗压能力和学习能力。在网易游戏面试的时候，面试官问我哪个项目对我影响最大。我说如果说最熟悉的项目，肯定是我现在正在做的毕业设计，如果影响最大，是我本科的做的SRT（貌似东大叫SRTTP啥的）。然后我开始给他说这个项目后面的故事，比如申请时第一次做PPT汇报，hold不住现场搞砸了，到后来PPT汇报得心应手。编程的时候用到各种图像处理算法，完全不懂就去读paper。作为负责人如何统筹规划项目进度并和另外两位同学合作。总之，简历的每个元素后面都应该有一个故事，这个故事可以不专门写下来但至少在心里打过腹稿。每个故事应该能体现某些自己的优点和特质，告诉面试官你是一块璞玉。另外，有些性格特点在平时不能说好或者坏，比如外向/内向等。我感觉，如果两个专业水平差不多的童鞋，面试官更希望童鞋们是风骚型的而不是闷骚型的。当然，这个不是非常重要。其实也可以这么理解：我们通过了面试就是面试官的同事了，我们自己希望以后和什么样的人共事？被大家广泛喜欢的人面试更占优势。啊？你问我你就是闷骚型的怎么办？装啊！装一个小时的风骚型的可以不，当然别装过火。注：因为我觉得我就是外表风骚、内心严肃认真的人，而且我和面试官聊得很开心，所以我猜面试官喜欢这种。纯粹是我猜的。

3.和面试官愉快的谈人生谈理想（扯淡），面试就是和面试官扯淡，让面试官在有限的时间内对你产生不错的印象，所以，愉快的和面试官扯淡是面试中最重要的。可以有几道题回答得不好甚至回答不出来，但是就怕面试官对应聘者这个人整体的否定，什么叫整体的否定，就是和你聊天聊得不开心，一旦和面试官产生了带有火药味的争吵，应聘者就可以GG思密达了。如何和面试官愉快的玩耍？认同感，让面试官觉得你专业水平或者人不错喜爱，一般面试官都30岁+甚至更大年龄了，他们看我们就像哥哥姐姐看弟弟一样，你作为小弟弟小妹妹可以让她们觉得喜爱并有保护的冲动。当然，同性相斥异性相吸的这个原则别忘了。你自己长的五大八粗的，就别给一个30岁出头的奶油小生卖萌了。如果对方是一个四五十岁的和父亲相仿的还可以考虑。同情感。说故事的时候，可以适当说说自己当年奋斗努力的不容易，当年付出的努力和当年承受的

压力，当然还要顺便说下自己坚强的挺过来了并有了成长。我自己面试的时候真有一次说着说着想起了曾经，自己都想哭。嘿嘿，略有夸张。共同共话。我有同学面试的时候一直在说自己参加运动会的事情，前两天不也有一个人因为喜欢吃泡面拿到了某美国牛逼学校的offer么。这个主要是在面试过程中随机应变。永远别发生争吵。千万别再面试过程中觉得面试官是傻逼，不懂我们说的项目，甚至否定项目的某些方面。一定是你说的方式不对，或者说的太复杂、技术细节说的太多了。以上，我认为认同感是最重要。说白了，你技术牛逼，你人不错，你就是公司想要的。其他比如喜爱、同情感或者依靠共同话题，只能说面试官希望给你个机会培养你。靠这种感觉进入公司的，永远只能拿到最差的offer。如果你想拿阿里的比如阿里星、或者special offer，认同感是唯一你需要的，喜爱、同情等只能是special offer的阻碍。还是那句话，成为大神才是王道。

4.适当装逼,我一直认为

，在非常勿扰上面谈自己的缺点的男嘉宾都是傻逼。为什么？短短几十分钟，女嘉宾只能浅浅的了解一个人，男嘉宾却告诉她们缺点，如果她们对男嘉宾了解很深，可能就不在意这个缺点，但这种情况下，肯定就觉得这个缺点就是男嘉宾的全部。同理，在面试期间，不能透漏自己的任何缺点，因为在面试官眼里你的优点也不多，即使有也是你自己说的，因此会放大他眼中应聘者的缺点。但是，有些缺点比如编码能力不强、表达能力不好等绕不过去，怎么办？只能：适当装逼！编码能力怎么体现？1.现场写代码。2.项目经验。现场写代码一般就是写一些简单算法，算法会的话，加上注意些编码规范和常见bug，就可以写不错的代码，所以这个是可以快速准备的。项目经验这东西就更坑爹了。谁知道这个项目是不是你写的，谁知道这个项目你写了多少，谁知道你是不是项目的主要参与者还是酱油人员。天知地知，你知面试官不知。好，这个项目你明白多少，这个项目的多少工作量就是你的。没看过代码的，不懂整体架构的项目别说是你的，装逼过火的肯定GG。表达能力怎么体现？一般来说，就是介绍项目时一定要把项目介绍清楚。我认为介绍项目是有一套逻辑的，和写论文一样，根据这套逻辑就可以比较清楚的介绍清楚项目，也就可以把表达能力掩盖过去。介绍完项目你觉得介绍得不太好，可以说一下：“哎呀，有那么一丢丢的紧张”。还有一些装逼项目，比如趋势问我女朋友的事情，我说有了，她就在南京。这个是加分的。如果我说有了，已经在上海工作了，那就肯定减分。但是如果你真有一个上海工作的女朋友，你不会说你女朋友在南京工作么，进入公司了他还记得？尼玛遇到这么变态的面试官，你只能说你换了个女朋友！当然，你再装逼一点也可以说在南京离趋势不远的地方买了套房子，就准备入职了。当然，这种情况，你别指望special offer了。--我在阿里的时候装过最成功的13，阿里两次面试都问我：你还有啥问题么？我当时正气凛然的说：阿里是我最想去的公司，没有之一，所以阿里的事情我都通过师兄或自己去查阅了解过了，没有问题。装逼无罪，但要适量。我最想去的公司是网易游戏，但是我从来没觉得以我的水平能进去，所以阿里一直是我的目标，而且对于阿里确实了解比较多，因此我说阿里是我最想去的公司问题也不大。但是，装逼一定要适度。比如趋势科技时，我就只说，趋势是我最想去的公司之一，面试官还问我我想去的其他公司。比如项目，如果这个项目你压根没有参与，我建议你别说是你的。如果你整体参与了，可以适当多说点自己的工作量和重要程度。总之，关键时刻的装逼要隐藏在无关紧要的实话中，这个度一定要把握，在小公司就别说它是你最想去的公司了。总之，装逼虽易，装好不易，且行且珍惜。注：这一块我想告诉大家两点：1.不敢装不会装的可以稍微装装。2.想只靠装找工作的你们要注意把握一个度，别装过火，变成假的。牢记：装13不是欺骗，是包装。

找工作之术：上面谈了面试的“道”，也就是面试过程中要记住的原则。下面谈谈面试的术，也就是技巧。

因为技巧性的东西有一定的约束性，我只能从我的经历中说一些技巧，大家可以把下面看成我的面经。我分别参加过趋势科技夏令营、华为、阿里巴巴和网易游戏的面试，我也只能说下这些公司的面试技巧。

1.提前了解公司的价值观以及面试侧重点,每个公司都有每个公司的企业文化，我感觉公司在招人的时候会考虑这个应聘者是否符合公司的企业文化，我认为华为应该不太喜欢成天把青春啊、说走就走的旅行啊等小文艺的人，华为希望给你一个平台，给你不菲的收

入，让你踏踏实实做事的。所以说，面试前，一定要把公司的企业文化看看，尤其是像阿里这种对企业文化很在意的公司。我认为每个人都有多个面，面试的时候一定要把符合企业文化的那一面展现给公司。如果没有那一面，那就装装吧，拿到offer以后你要是觉得不喜欢公司文化，可以不去嘛。面试的形式和侧重点主要是看看以前的面经，每年区别不太大。那就先说华为吧。华为喜欢技术宅，别有很多的私生活，别有很多的文艺范，给你钱，你安心的code，coding就是你的价值。所以，华为应聘的时候，别说自己兴趣广泛，别谈自己的生活情趣，只谈项目、奋斗、人生追求。我在华为面试的时候，展现的是作为一个技术男，我可以平静的、安心的、努力的coding，我不想参与办公室政治斗争，我就是公司的一块砖，公司那里需要我，我就朝哪里搬。就是那种公司让我编程，我就不说话，公司缺管理，我也可以硬着头皮上的全能型人才。哈哈。去华为主要是为了面试经验，从来没打算去，所以没有提前做准备，对公司文化理解可能不太深。趋势科技：趋势科技的面试技术性极强，两次面试都几乎都在谈技术，人生啊、理想啊啥的几乎没谈。夏令营只有两次面试（我突然发现我参加的所有面试都只有两次面试），正式校招据说还有次群面，群面我不太了解，但是我可以从夏令营过程中猜测群面时应该是对应聘者根据性格的筛选。趋势科技对C++要求极高，二面试我感觉所有的问题几乎都没答出来或者答错了。夏令营期间，我感觉趋势应该是希望员工是一群懂得生活、热爱生活的人，给与员工比较多的自由。但是前两面几乎全是技术，最后一面是群面，所以说，没有啥公司价值观可以参考的，技术牛逼+群面就可以。阿里：阿里是对企业文化很看重的，也是我当年重点关注和研究的公司。阿里的六脉神剑：客户第一（和技术没关系），团队合作、拥抱变化、激情、诚信、敬业。拥抱变化我认为就是对抗压力的能力，激情就是对工作有激情，有求知欲，诚信、敬业一天两天也看不出来，故事也不好编。所以，编故事主要在有求知欲，对技术有兴趣，具有较强的抗压能力上面。我给阿里的hr聊得非常开心，谈我在大学、研究生期间自学过很多技术，“玩”过很多东西，平时的时间都在干这些乱七八糟的，为了最终的保研，平均每次期末考试前通宵两三次，在非常大的压力下努力学习等等等等。总之就是根据自己的经历讲故事。六脉神剑是阿里的企业文化，此外，在里面工程师又是一个群体，我发现这个群体里面非常崇尚“极客”文化。我怎么发现的？我关注了很多阿里员工的博客，同时根据对进阿里师兄们的感觉。极客有哪些特质：喜欢钻研各种技术，喜欢分享，技术宅或者技术不宅等等。我自己搭建了一个博客，在阿里的两次面试中都被面试官谈及到并打开，有个面试官还夸好看。然后我给他说明我的博客使用wordpress搭建的，不够极客，等找完工作我要转到github上面。github是啥，尼玛，极客专用啊。虽然我就是仅仅知道有这个东西而已，但是我知道github在阿里里面很盛行，所以我专门研究了下，去到就能扯淡。网易游戏：其实我一直觉得以自己的实力是去不了网易游戏的，所以拿到阿里的offer了以后，虽然网易游戏也让我去面试，我依然玩了一个多星期的网络游戏，因为我觉得我就是去打酱油的。后来离面试时间还有五六天，游戏也不想玩了，才找了些资料马马虎虎翻了一遍，直到去面试现场发现没几个人来面试，算了下面试比例发现拿到offer的概率如此之大，才开始有压力并当回事。但是去之前我还是研究了网易的企业文化，并准备了下。网易的文化：正直、当责、合作、创新。面试期间可以体现的有点有：负责任、具有合作能力和创新能力。比如，在网易游戏的面试中，我和面试官谈起我在外面接网站建设的活，其实这个事情技术含量很低的，但是大部分学生是没有干过这活的，所以面试官觉得我很有想法，我觉得也就是创新能力。同时，我在我的项目故事里面体现了一下我的合作能力和对自己事情的负责。我觉得网易游戏的企业文化不是很明显，企业元老也认为过分注重企业文化就是一种洗脑文化，根据我对云风等网易内部元老的博文的研究，我觉得网易里面整体来说，就是大家很快乐的在做着自己的工作。所以，我觉得网易游戏的喜欢乐观开朗一些的人，当然还有对游戏的热爱。我和面试官聊了很多游戏的事情，我给他说我最近开始玩dota，水平很差。他问我天梯多少分，我装了下说800分吧（其实不到），他说最低分不是1200么。尼玛，我当时就震惊了，是不是他认识的人中dota没有低于1200的他问

我喜欢什么英雄，我当时只玩斯文，我就说斯文，他还问我为啥喜欢斯文，我说玩的爽（其实是我不会用其他英雄）...后来从云风的博客里面发现那个面试官是网易游戏的创建的时候加入的前10个人之一...（吃完饭回来了，发现突然思路有点乱，写起来没有状态了）

2. 回答面试官问题的策略

根据我的经验，面试官问的问题一般都越来越难，后面的问题不会是很正常的，甚至有些领域完全没接触过也有可能。比如我从来没接触过linux，幸运的是从来也没有面试官问我。但是趋势科技时，面试官想问我JSP的问题，我说很久之前用的，现在忘没了，所以他没问。如果一个领域没接触过，直接说自己没接触过。没接触过的领域不能包括C/C++，操作系统、数据结构和算法，不然你让面试官如何问你。JAVA的话我感觉倒是还能忍，因为面试很多公司不问JAVA。如果是计算机基础知识，比如操作系统、数据库，可能是本科学的，现在虽然复习过但是忘记了很多，可以根据自己的回忆大体说一下，能回忆多少说多少，或者回忆起相关的也说一下。在趋势问过我数据库表的左连接和右连接，这个知识点我记得不是很清楚，就大体说了下思想，然后给他说这是我回忆起的知识点的思想，可能不太对，但是自己确实是理解了。如果是问的比较深，确实不会，那就猜，然后告诉面试官这是我猜的，同时把问题相关的知识能说的都说一编。比如网易游戏问到我C++中string的实现结构，这个我真不会，我就说，如果让我设计，我会这么设计string数据结构。然后啪啪啪啪说一通。总的来说，要么说这个领域完全没接触过，如果这个领域接触过，那么尽量不要说不会。能猜的猜（猜就是说如果让我做一个新的，我会怎么做），不能猜的扯点相关的，可能扯着扯着就想起来了。当然，这一点又要靠平时的积累和对所学知识的总结甚至是知识点思想的升华。所以说，在道里面，我把专业基础放在第一位。

3. 把自己的项目经验好好准备(bian)备(bian)

项目经验很重要，非常重要，所以必须有！你说你没有？这个必须有！你说你真没有？这个真的必须有！怎么有？怎么都得有！（道4，你懂得）有了项目经验以后，怎么把自己的项目介绍清楚，我觉得要有三个策略：精简、逻辑性、讲故事。一个项目也就给你几分钟时间介绍，所以千万不能介绍技术细节。就是介绍下整体框架，如果面试官对你的项目感兴趣，他会具体的问一些深入的原理，甚至他对这个方向了解，会问技术细节。这时候你对项目的了解程度面试官就能了解到了。其次，介绍项目一定要有逻辑性，这个一定要提前准备下，不能想到哪里说到哪里。可以借鉴以下步骤：首先，一句话说一下你做项目的起因（SRT、毕业论文、课余兴趣、参加比赛等等），然后说一下项目的意义和用处，然后可以使用画图的方式画一个项目技术路线，最后对技术路线的每个模块分别介绍一下就行了。最后，就是讲故事。面试的时候常常会问到非技术的问题，也就是谈人生聊理想。这时候讲的故事最好都和项目经验结合，说我在做哪个项目的时候，遇到了啥困难，在我的努力下，解决了，体现了学习能力等等等。遇到了猪一样的队友，为了对整个团队负责，我把队友的事情也做了等等等。附：饭后回来写的貌似比较粗糙，总共写了也有8000多字了。我说的编，不仅是瞎编，更是编纂。我不鼓励瞎编，更反对不诚信的瞎编，把不是你的说成你的。装逼也得有料，其中的度自己体会。我没瞎编过。我参加的面试并不多，但是除了华为，每个都是精心准备过的，所以对于趋势、阿里和网易游戏我觉得我说的应该没有错的。但是其他公司我就不太清楚了，比如外企我一个都没参加笔试，英语面试更是想想就发怵。一般来说，我很少把自己的写的东西发在网上，最大的原因是知道自己不懂怕自己写的东西误人子弟，知自己不知，明自己不明。所以如果此文章的有些观点有些人不赞成，或者觉得我有点吹牛装13，我只能弱弱的说一句：我就这样，你想咋滴！

from文章有点长，但写得很用心。以前看的大部分校招面经都是从学生角度出发的，这次我们特定邀请了前腾讯技术总监，有过1000+面试经验的面试官给我们写写从面试官视角的面经，希望对求职路上的各位有点帮助。

关于作者：JamFang，前腾讯互娱渠道部技术总监、无线预研部技术副总监，文章出处：本文转载自微信公众号“业问”，版权归作者所有，已得到转载授权最早一批获得腾讯面试官资格的老企鹅，曾参加过早期互娱和无线的校招，多年Android和WEB前端、以及Java后端开发社招经验，分享腾讯校招面试环节中作为面试官最关注的内容。最近有很多同学

向我反映说，过了网筛和笔试，拿到了腾讯的面试通知，但不知道面试官会问什么问题，心里特别忐忑，作为腾讯的面试老鸟，站在面试官的角度，在这里分享下我自身的经验。一般来说，能通过腾讯的笔试，计算机基础不会有太大问题，一般很少会在面试中再重点验证，除非是某些确实需要扎实技术功底，但又不够吸引笔试高分学生的部门，比如基础网络或平台研发之类，才需要在面试中把中偏上的那波学生再分出个基础三六九等，不然面试关注点一般会围绕以下，特别是与腾讯核心价值观（正直、尽责、合作、创新）相关联的几点：

- 1、是否了解自己，了解行业（基本条件）碰到不少学生只是为了在腾讯找到一份工作，而忽略了自己想要什么，或者说不清楚自己的定位的，一个清楚自己方向和带着明确的职业发展目标的学生，远比一个什么都懂但不知道自己兴趣职位的学生受面试官的欢迎。现在互联网技术岗位分类还是比较清晰的，前端和后端开发岗侧重的技术领域是不同的，搞清楚这个行业需要什么，自己想做什么和能做什么，非常重要！！面试官更喜欢那些对自身所选方向有浓厚兴趣，可以支撑他们在这个方向长期奔跑的同学，而不会愿意花时间在一个简历里说热爱并希望从事WEB前端开发，但过去的实习和自学积累都是C/C++的学生身上。所以，起跑快慢关系不大，方向最重要。
- 2、简历描述的真实性（正直）每个学生对某方面技能掌握的程度，认知是完全不一样的，“精通”和“熟悉”的区别是什么？什么程度是“了解”？怎样才算“掌握”？所以一般来说学生的“自评”都需要面试官在面试环节中提问甄别，如果学生有多个“强项”，面试官很有可能在验证一两个后发现并非如此的时候，一般不会再有耐性继续下去了，这样的简历，反而把真正有可能强项的地方不够突显，让面试官错过了。所以，不建议学生有太多的“熟悉”和“精通”，更不建议大家为了简历好看或提高筛选率做出虚假的自评，这是最不可取的，也违背了腾讯的“正直”的价值观，是要直接判死刑的。建议突出强项，哪怕是很多强项也要重点突出自己最强最有把握的一两项，比如我也会比较青睐简历中有1-2项表现突出（精通）的，面试提问也会集中在这一两项中验证，不会发散到其它你“了解”的项中不停地提问。
- 3、对某些事物举例的看法和态度（尽责）面试官有一万种方法可以从交谈当中判断出面试同学的世界观人生观，对你身边可能不起眼的小事，不同的人处理方式和次序不同，都能反映出该学生内心的观点和态度。面试官一般会从你所述的经历、与同学或朋友的相处的事件，你当时的做法，事后有没有总结或反思，可以对你下很多结论。比如我一般会从同学学得最好的课程开始聊起、或者实习时你跟上司或同事是如何相处、你对实习公司哪些地方满意或不满意、在实习项目中碰到了什么问题、如何解决这个问题、作息时间和学习时间的安排等等，来判断你的兴趣或强项、与人的相处模式是否主动友好、对身边人和事态度的积极与否、有没有独立解决问题的能力、是否有合作精神、是否有搞压能力等等等等。
- 4、总结自身性格、爱好、优缺点（正直、尽责、合作）不打无准备的仗，面试时大部分时间是应试者说，抓住紧有的时间去归纳总结自己，有准备自然不会临阵慌乱、找不到北，面试官无时无刻都在关注你的一言一行，如果这时候你的某种爱好能切中面试官，让他感兴趣，或者他的部门团队里需要这样兴趣爱好的角色，会有扭转乾坤的可能。一般情况下基础扎实，又才艺或体育出众的学生，更会容易受到沉闷技术团队面试官的欢迎，这代表着你的可塑性更强、可能性更多。同学们有空应该多对自己做一些总结，最好能例举出通过什么事可以反映出你具备这样的特质，不管是优点还是缺点，同样适用；注意，一定是客观真实的，如果你不清楚自己是什么样的人，可以先问问你身边的同学，了解他们对你的看法和评价。一般面试官问你这个问题时，已经对你有了一些自身的判断，他们需要加强这些判断的同时，补充一些不明显的有可能误判或疏漏的点，所以千万要注意的是，不要在这个环节上无中生有或故意掩盖，“正直”是前提，不够坦诚就真是捡了芝麻丢了西瓜！
- 5、聆听、沟通和表达的能力（合作）面试时一定要集中精力聆听，不要太紧张，面试官的问题一般会简结明了，因为口音或环境原因听不清楚可以要求重复，但注意不要随意打断面试官的发问，因为打断对方的同时就是打断自己，表达是能力，聆听是态度，听和说都将反应出未来你在团队里是否能很好的与同事合作，是否有高效理解需求和传达需求的能力

。沟通这个过程贯穿于整个面试，是每个面试官在写评语时都要写的，这项能力很难去临急抱佛脚，需要平时多加训练，我是绝对奉行“不要怪自己嘴笨，只是你还不够勤奋”，只要足够渴望，一切都可以学习和改变。

6、吸收新观点的态度、学习的能力和意愿（创新）互联网是变化发展最快的行业，同学们自学和成长的速度至关重要。是否有能力和意愿快速吸收行业新知识，快速学习新体系新技术，是我们判断应试者是否具备成长潜力的重要指标。一般来说，学生对技术方向足够热爱，会很自然对技术领域产生强烈的学习需求，面试官通过学习的结果和对前沿技术接触程度，可以判断出你在技术领域学习的意愿度和坚持度，不少计机和软件的同学最后转型做产品或运营，就是因为对技术不够热爱，自学积累不够被迫去的。有积累不代表热爱，光热爱也不代表会行动去做，所以面试官验证自学能力最有效的办法就是看自学结果，比如你接触新技术有哪些网站或渠道？最近在看哪些项目的源码？曾经了解过多少的开源项目？碰到技术问题会在哪些网站上提问并且一般多久会得到解决建议？目前WEB前端最火的或最新的JS类库是什么？.....一般来说面试官能理解学生知识面不全，不需要同学们什么都用过或者都懂，但如果问到技术问题，你知道什么开源库可能帮上忙、或者知道从哪个网站得到线索、或者从什么项目能得到借鉴参考，就比不知道的要强百倍。一但有某些技术领域正好是该面试官所在团队正在或准备使用的，你又能刚好了解一二，那加分就大大的来。

7、实习或自学自研的项目（实战经历、加分项）这一项其实做技术的同学们都比较清楚，有实习或能提供自己做过的程序会比没实战经验的同学有优势，至于加分多少，要取决于实习公司或实习项目与面试官的背景和需求有多大的匹配度，比如某同学有百度地图开发实习经验，对于腾讯地图或车联网部门的面试官是一定会有吸引力的，加分原因除了实习内容匹配外，还有就是这些能进大企业实习的，表示在预赛中胜出的学生是相对更受青睐的，自然获得巨头们的争抢。没有获得大公司实习机会的同学也不用灰心，因为在面试官来看，实习单位和实习项目的关系就如同大学和专业，专业对口比是否名牌大学会更实在，如能在一个创业公司经历一个从0到1的产品开发过程，成长会更快更大，最重要的是自己在这个过程中是否积极付出和学习，有真正的收获还只是走了个过程，都很难逃过面试官的法眼。

不同面试官关注的点都有所侧重，跟面试官角色和团队背景有关系，有时可能因为一些很狗血的比如颜值或性格与团队风格不符，都可以成为拒绝一个看似挺OK的同学的理由，校招面试官一天面试至少二三十人，有什么能让面试官容易记住你，不是靠看多少面经或突击做到的，而一定是靠平时的刻苦和积累。无论如何，面试官一定会从见面时很多细节如个人气质、谈吐、语速、态度上迅速判断个人的综合能力，包括逻辑思维、反应速度、沟通能力、待人处事的态度，面试官都受过职业训练，很多时候都能读出你说话背后的声音，所以不要企图去掩饰自身的不足，真实地表达自己的想法更容易打动面试官。

一般来说，面试官不会有时间跟同学说任何的面试感受或给出初步结论，所以很多同学觉得临场发挥不好，其实还真不一定，很有可能就差那么几分运气和眼缘，也有可能由于某个你没有注意到的细节。如果真想不通，很想了解被拒的理由，也可以上类似“业问”这样的导师平台，跟对口导师聊聊你的思路，会得到一些针对性的分析和帮助。谢邀请。

选了一些和求职直接相关的文章，所有内容都是我个人纯原创，未经许可不得转载。所有的文章都可以在我的看到。

前期准备还是很重要的，如果能够提前一年就为后面求职做打算，时间会充裕很多：可以做自己的项目、可以针对性地培养产品思维、可以阅读、可以去结识目标公司目标产品的人、还可以在知乎简书上写文字为自己宣传。有的人会说很功利、目的性太强，但是我觉得没有关系，找工作本来就是一个供求场景，在这些准备的过程中，不仅可以做自己想做的事，还可以锻炼自己的能力，何乐而不为呢？

关于看书的：关于前期的：简历准备很重要，我自己的简历前后经过了三个大版本，无数个小版本的迭代，从最基础的模板到最后自己设计版面，从最初做加法尽可能往里面放东西到后来做减法只罗列匹配的信息。总的来说，简历还是需要体现自己的特色与长处，还需要和目标单位岗位 match 起来。

关于简历的：面试有时候是一件要碰运气的事情，面试官的为人，甚至是当天的心情都有可能影响你的求职结果。但

是提高实力，就可以降低被运气左右的可能性，所以提前去了解一些面经或者前辈的经验真的还是很有用的，而对于面试内容的准备，可以看这些。关于面试准备：求职过程中也有很多技巧性的东西，比如大家都很惧怕的群面，还有互联网产品岗位经常需要写产品体验报告等，我也有所总结，仅供参考。关于群面和体验报告，还有沟通技巧：实战之后的一些总结，仅当做个例来，换成是你，你会怎么回答呢？面试分享：口袋通面试经历收获分享，不谢邀。最近面了好一些试，决定用键盘记录下来，算是对自己生活的总结，也希望能对求职的同学会有些帮助。首先要感谢前东家，新浪科技，以及在新浪科技帮助过我的各位老师，在当我还在国外的时候就愿意给我在线面试的机会，让我在新浪度过了一个难忘的暑假，当然还有前前东家，众众网（现365好老师），特别是陈老师，带我入门并让我对互联网产生了持续的浓厚的兴趣。转入主题，像前文所说，我对实习的选择倾向于去大公司，或者有我喜欢的产品的公司，最终收到进行了面试沟通的公司有：新浪微博、58同城、美团外卖、乐视体育、今日头条、豆瓣、豌豆荚还有一家暂且不说:P,新浪微博：电面，面试官大概问了几个问题，一是实习时间的确认；二是为什么想要做产品；三是对产品经理职位的设想。好像答得蛮好的，面试官问我是不是提前看了面经，哈哈，骄傲如我，怎么会需要看那种东西呢？；四是与产品相关的个人日常关注领域，不巧的是我关注的领域不在面试官的期望范围内，不过可能是因为前面的问题答得太好了，关于个人关注兴趣点这一块他说其实也没那么重要。最后他让我去了解一下将要开发的产品，如果感兴趣下周联系他，但因为那时候很有可能收到狼厂的offer，而且微博毕竟有门户的基因，心里还是希望能去别的公司体验一下不同的文化，就把这事耽搁了，后来再联系，未果。狼厂：时间也是真的巧，在拉勾上投的两份简历都到沟通环节了，但我迟迟未收到通知，原来狼厂停止社招了，再从微信上、知乎上找前辈内推，发现的确连实习生的HC也没了，罢了。58同城：58面试的第一个电话应该是HR哥哥打来的，确认实习时间。第二次，就是真正的面试官了，上来先让我做了自我介绍，然后跟微博的产品面试差不多，谈了对产品经理职位的理解，再之后他介绍了他所在的部门以及对实习生的工作期望，最后说会让HR跟进此事，最后虽然没有拿58的offer，但面试官还是很理解地表示以后要想去58的话联系他，有任何与商业产品相关的问题也可以咨询他，这太让人感动了。美团外卖：美团在望京那边，下了地铁还要搭公交，于是直接叫了个滴滴过去了。一个细节是去美团面试需要自己带简历，这是在我面过的几家公司里面比较特殊的一个。美团的面试区就在前台附近，到了坐下，让保安哥哥通知面试官。面试主要谈了：1，经典开头，介绍你自己；2，面试官可能怕我紧张，让我讲了讲国外的学习经历（我是挺紧张的，逃；3，之前的实习经历。4，对产品经理职位的理解；5，好的叫外卖平台的评价标准；6，面试官讲了他对于BAT三家和美团的特点分析；7，对实习生的工作期望；8，编程能力，虽然不要求写代码。大概是这些，面试时长一小时。乐视体育：加了微信大概聊了聊，关于进互联网行业的原因和对体育的兴趣，虽然我没产品经验，但是用人方看中的是热情和主动学习的能力，这点在简历上具体表现出来了，但据说面试官很忙，所以面试时间一直没定下来。今日头条：电话沟通了一下，要求五天实习时间，实在挤不出来，罢了。豆瓣：豆瓣的工作环境是我去过的几家公司里面最文艺最小清新的，文青速来！到了豆瓣，前台姐姐捎了杯水带我进了一个房间，让我把一份类似简历的东西再填一遍，奇怪，明明简历上都已经有了啊。然后第一个女面试官来了，发现自己面的是产品运营岗，明明我在拉勾上投的是排班编辑啊.....面试过程，除了跟前面几个面试差不多的问题外，特别以给微信端增粉为目的，谈了活动策划，谈了一个多小时后，换了个男面试官，整个流程差不多重复一遍，假设情景。着重讲了活动策划，这次有点难。最后让面试官姐姐带我逛了大豆瓣，好开心！豌豆荚：去豌豆荚面的也是产品运营岗，HR姐姐确认完细节后，给我发了份笔试题，午饭也没吃，一口气做完发了过去，第二天上午就收到了面试通知，效率挺快的，赞一个！面试那天因为教授临时搞了个活动，拖堂，以至于没吃午饭直接叫了个滴滴就过去了，HR姐姐果然阅人无数，都已经嗅到了我的饥饿感，主动问我吃了没，并给我拿了小面包和水，在面试区坐下，等

待面试官。面试流程大同小异，自我介绍，之前工作心得，然后讲到应用商店，什么是一个好的应用商店，应该关注哪些数据，聊了产品，我喜欢哪些产品，我订阅的微信公众号分析，差不多就是这些。最后让HR姐姐带我逛逛公司，HR姐姐说上班时间不行，午间休息才可以。PS：没看见豌豆荚传说中的猫，不开心:(总结了一下，有几条通用实习面试流程：,1，确认实习时间。 ,2，人生规划：留京？,3，谈简历，上一份实习你做了什么和学到什么？,4，谈职业规划、工作动机：为什么想要做产品、运营？,5，谈设想：你觉得产品经理、产品运营的工作是怎样的？,6，谈业务相关：产品相关，你觉得什么是一个好的产品（举例说明）？运营相关：策划一个线上/线下活动，为了沉淀用户/内容。 ,7，「你有什么想要问我的么？」,关于其他的话，我会给这几条Tips：,1，面试最好提前半小时到，心态和身体状态可以调整到最好。 ,2，虽然互联网公司穿着很随意，面试还是穿个衬衫吧（个人偏好浅蓝色），一是穿得帅帅的自己高兴，二是表示对面试的重视。 ,3，面试前把知乎上关于公司的精华回答扫一遍，产品都玩一遍，上市公司的话还可以扫扫年报，会有把握很多，没拿到offer也会对行业有个更清晰的认识。 ,4，放松做自己，面试在英文里叫「Interview」，就是你看我我看你，看上眼了就在一起，伪装的最后就算在一起了也会不开心。 ,最后，衷心感谢各位帮助过我的前辈，无论给了我offer与否，都让我学到了很多。 ,我.....前几天拿到百度实习offer，有写过一篇（ o ）,不过可能个人情感有点小多,.....有兴趣的戳吧,,鸡蛋一般用来熟食，有些日料火锅店用于生食蘸牛肉吃，特别美味。 ,地方特色，生炆条虾，这种虾生活在海水与淡水融合的地方，皮特别软，酒泡过之后醉一醉即可生食...口感加味道特别棒！,这个应该不算吧，生蚝属于既可生食又可熟食，都很美味的食物！,突然想起来，芥末章鱼，也属于这个范围...我表示很惊奇大家吃马蹄（荸荠）竟然一直是熟食!表示这么多年一直都只吃生的，这就是个水果好吗!(# ° ▽ °)对了，甘蔗也能煮着吃！——————万万没想到这个答案也要分割线

——————,不要再跟我说荸荠生吃有寄生虫了！你们就不会洗干净！削皮削干净了吃吗！,以上撒上各种粉吃。不能再赞搬运一下自己在别处的回答，为生栗子圈粉噉！,——————搬运分割线——————,【有图！】,题主居然没有吃过生栗子！！我要为题主嚎哭三秒！！,图片来自度娘,图1 板栗还在树上的时候，我以前一直分不清板栗和松球.....,图2 剥开硬韧的表皮，鹅黄色的栗子真是有点萌萌哒（什么审美.....）,【答者自己的感觉是这样的】,生的栗子吃起来非常脆，这种脆真是难以言表！！不是小浣熊干脆面那种脆！不是烟台苹果那种脆！水分充足的时候，能吃得出质地饱满、脆中带甜的一种“似水果又不是水果”的感觉。栗子肉和牙齿摩擦很明显，一咬就能感觉到。刚开始咬的时候，能联想到甜玉米粒被咬破表皮，胚芽液的香气渗出来的样子。微微甜，清香，在嘴里嚼的时候咯吱咯吱响，咬得碎了，满嘴是清淡。生栗子不过分甜，好吃的生栗子给人一种煮熟吃都是辜负的感觉。 ,当栗子从毛毛的壳里脱出，时间一长就开始变软，变软的栗子一般来说比硬的更甜一些。怎么让生栗子变软呢？我家的方法一般是自然风干。小时候，奶奶把栗子晒在楼顶，我偷偷爬上去坐在上面一颗一颗吃，风干的栗子韧劲儿足，有时候不需要用指甲或者牙齿开一道缝，只需要用大拇指一掰，就裂开了。夸张点说，它在掰开的那一刹那还能颤一颤~,没风干的生栗子捏一捏，有弹性，如果用指甲掐，能很容易掐出痕迹，再一用力，它就裂开成为两半了。掰开栗子，里面的颜色是很淡很淡的黄色，近乎白色了，用指腹摩擦一下，能感觉到涩涩的，水分充足时或许还有点滑。 ,在各种糖炒板栗的小摊贩还没有占据街头巷尾时，我从来不知道栗子还可以那样吃。家里吃栗子，最初是生吃，后来才开始放在排骨汤里一起煮熟。 ,软糯香甜的熟栗子和韧脆甘甜的生栗子，是大自然爱的奉献~,-----以上是搬运的分割线-----

,原答案下面有知友评论说连生栗子都没见过昂，这个就有点可惜了，估计是没去厨房偷吃过东西的好少年，不提。 ,补充一点小常识啥的（整理自wikipedia）,1、栗子（就是我们常说的板栗）原产自中国，种植广泛，粗略一看，除了新疆、青海、甘肃等地外，其他地区几乎都能够种植这种耐旱乔木。难道上面那位知友是来自大西北的同胞？,诶暴露一下请别介意,2、栗子淀粉含量高，VC也比较丰

富，适度吃一点还是有好处哒，建议一次不要超过10颗（怎么办，有次在高铁站买了一袋甘栗目测20颗全部下肚……切勿模仿！），3、糖炒板栗固然色泽诱人，甜度也合大部分人口味，但建议少吃，谨防商家用蜡提升卖相呢。请大家理性支持生栗子，鞠躬！谢谢姐姐邀请（' ʔ），小时候吃的蔬菜就是蔬菜，水果就是水果。蔬菜吃熟的，水果吃生的。后来长大啦，大家都更爱健康也有更多蔬菜美食吃生的啦。直接生吃好吃的：甘蓝、莲花白（包菜）、生菜、黄瓜、胡萝卜都可以洗净直接生吃，或者拌橄榄油和沙拉酱做沙拉吃，还可以拔丝然后凉拌。生吃熟吃都好吃的：番茄、藕，这两种大家都有很多经验吧，就不展开了。一般不直接生吃但可以凉拌的：莴笋、萝卜（有人觉得胡萝卜也应该放在这里），洗净后切丝，用盐腌一会儿然后凉拌。一般都不生吃的：甜菜、红薯，基本很少人生吃，甜菜生吃甜甜的但是有泥腥味，偶尔还有生萝卜的冲感；而红薯生吃微甜但是有很明显的淀粉化渣的口感，还很硬。最后说个应该很少人生吃的：风干牦牛肉、鹿胸肉糜拌青稞酒 风干牦牛肉是牦牛屠宰后糅上辣椒、花椒、盐之后放在高原室外一个月左右自然风干，吃的时候切一小块慢慢撕着吃。鹿胸肉糜拌青稞酒是父辈去藏民家吃到的，味道已经不记得了，但是那时的感觉很奇特。（现在很多地方应该都有日式腌制生牛肉可以吃到）Tartare,Carpaccio de boeuf,Jamón ibérico,Saumon fumé,重口味来袭~~~葱真的可以生吃的，沾豆瓣酱味道很棒，客官真的不来个煎饼卷大葱么？凉拌也不错哦，吃完了亲一口，么么哒。大蒜，咩哈哈我要吃完和你接吻~我一直以为蒜的正确烹饪方法是生吃，吃饺子必备。捣蒜泥，拌凉拌菜。熟的大蒜好恶心啦呸呸呸。青萝卜生吃脆脆的，甜甜的，我个人不吃萝卜皮，好辣。去年冬天基友给我一箱，马上被瓜分。首推潍县萝卜，烟台的苹果莱阳的梨，不如潍坊的萝卜皮。来，嘴一个~洋葱凉拌也甜甜的~跟熟了的洋葱简直两个物种，味道差太多。据说还甜丝丝的，你真的不考虑亲一个么？还有甘蓝。胡萝卜，营养应该比较丰富吧，缺点是吃多了脸黄黄的。凉拌也好吃。以上请谨慎尝试，备好漱口刷牙工作。芹菜，和黄豆、花生一起做凉拌菜啦。（主语是芹菜，别问我花生、黄豆生拌什么味道了）不知道过了水的蔬菜算生的还是熟的。喂，你牙上沾了菜叶子。核桃，生吃要剥掉上面那层薄薄的皮，和干的核桃也是两个物种的感觉，差别很大。听说还有生吃板栗，估计差不多味道吧。关键是趁新鲜，不是看着一棵板栗树的小伙伴就不要yy了。花生也可以生吃的，我拿来做零食，不过据说少吃点养胃，吃多了，那是相当难受。诶？你这么一说，我那一兜子花生去哪了……评论区有青萝卜和花生的混合料理，看起来是不错的下酒菜呢。红薯，这个我是看评论区的，据说甜甜的。其实最适合生吃的是番茄和黄瓜吧，它们完全就是水果啊。如果有条件，可以广泛尝试，比如茄子，据说甜甜的，（千万别去菜市场买根尝了不好吃再回来骂我哦）；玉米，这个我试过，味道不错，清香，但是吃完舌头有点麻。豆角据说生吃有毒，啊啊啊好害怕。去菜园子发现更大的世界吧。虾和生蚝……不好意思哦，海鲜我一直吃熟的。至于为什么是豆瓣酱……妈的你们真的吃过自制豆瓣酱么？好吃到没朋友啊，晒酱的日子空气中都是酱油味太香了。甜面酱是个鬼啊，我不吃甜口。差评我也要捍卫我豆瓣酱的尊严。关于吃法，关于味道，请看评论区。关于答主哪里人，呵呵你们不要操心了。关于你们爱不爱吃，都有啥口味，我真不关心，乖啊。关于我有没有女朋友，看我主页。唉，不写吧，乃们说问题没人回答，写了吧，乃们说口味好重。唉，搞得我好像拿大蒜做主食一样。谢谢~~~当然是生吃腌制的虾蛄啊~~~~！！！！还有生吃螃蟹，PS:这些吃多对身体不好，不过偶尔吃真的很好吃呀。地瓜红薯，花生藕带，从湖里捞起来时直接吃，甜得跟糖一样。比炒熟的好吃多啦。白菜心子，要黄的。介于萝卜和梨之间。萝卜缨子，就是萝卜味。生花生，据说天天吃几颗可以养胃，炒过的不行。生葵花籽同理。生南瓜籽，可以打蛔虫。所有的“脍”，“脍”炙人口和“脍”不厌细里的“脍”。（细切后的鱼和肉）。感觉民国后国内就很少吃生肉了…农民群众当家之后口味也变大油大盐吧。没拍照习惯，找网上的图了。肉脍：牛臀尖肉细切后和生蛋黄等扮一起，夹一筷子能嚼上一分钟鲂鱼脍：鲂鱼吃起因为很有嚼劲不像鱼…部位也很多鲍鱼，像蘑菇+布丁…虽然还是干鲍鱼料理更好 北极贝：T_T 可惜没吃过原只 吃便宜的口感甜，但是略微感觉有些腻图片来自搜索引擎，侵删。（其实所

有的东西都可以偶尔生吃啊... 吃完喝点烈酒就不怕细菌了 嗯嗯,ps:肉脯火腿不算生吃啦~其实冷冻后的北极贝也不能算作为大山东人民,我表示,我家常见的蔬菜里面,扁豆、丝瓜、葫芦、菌菇一般不会生吃.....红薯 萝卜 笋 各类生菜红薯!切厚片然后用醋泡一下吃!前提是醋要好!没人说核桃么,鲜核桃不腻且香。必须娃娃菜,涮着吃的人都是在糟蹋东西(严肃脸)。,土豆啊,有次生吃感觉口感像苹果~鸡蛋敲开加沸水和糖。想起奶奶了。“大桥最终将两个桥头堡定在青岛侧李村河口和黄岛侧龙泉王家,而没有选择最近的湾口位置以及海泊河口至大石头的方案。据市交通委有关人士介绍,大桥的选址考虑的因素非常多,涉及航道锚地、海底电缆光缆、飞机起降、水文地质、征迁等多个方面。如果大桥建得距离湾口过近,将封死胶州湾的通航能力,也将完全扼杀前湾港和四方港的作用,而且湾口海域集中了航道锚地和海底电缆光缆,大桥建在这里将严重影响这些设施的使用。而大桥的东端一直延伸到308国道,这是为了防止从大桥进出的车流过多涌入老城区,使得老城区相对较弱的交通承受能力难以负载。而308国道向北可通过流亭高架桥与机场、青银高速相接,向南可到东部城区,这就有效地分流了车辆,也可以把来自这些方向的车辆引入这条高速通道。此外,大桥还充分考虑了胶州湾北部地区的通航需求,设置了三个通航孔,桥面离海面最高处达到50米,可通过万吨轮,分别满足沧口航道、红岛航道和大沽河航道的通航需求。”冒昧地回答,自己也不是行家。我想有两个原因:1 为了中途与红岛衔接。2 再往南一些的话,不免与海底隧道在功能上有重合,抵消掉两者的一部分价值。最真实的答案是,原方案走的线路,就是现在海底隧道的线路,是青岛与黄岛间的最近路线。但是由于胶州湾内部有军港,军方以战时妨碍安全通行为由,不同意修建。最后,被迫选择现在的折中线路。然后在原线路规划了现在的海底隧道。做工程要多方面综合考虑,以及城市规划的问题说白了,就是为了青岛港的吞吐量。可能是为了军事需要吧经济方面是消耗较多但是如果战争发生窄的地方桥梁被炸可能是对船只同行有很大的影响所以宽地方有利于军事,谢邀工程这玩意有时候会受限于很多东西,比如城市的建筑还有个航空限高,杭州市还有个受制于西湖的限高。很多项目都是方方面面利益协调的结果。单从这个来说,可能是受制于军事限制更多一点(纯属猜测),建在胶州湾口上,海军不同意,认为打仗会把桥炸了堵住胶州湾。虽然北海舰队的小口子基地在胶南。我觉得是为了红岛,有了胶州湾大桥,红岛在青黄之间,说白了就是为了未来的市政府的搬迁。大青岛的未来。个人观点,轻喷貌似白浪费...这个桥在01,02年的时候就已经规划了,当时主要的焦点就是黄岛的这一端是在前湾港还是安子码头,最后觉得在安子码头破坏的程度能少一些,就建在了安子码头这一块,也就是现在的地方。胶州湾已成死海,怎么折腾环评也没大影响,再结合连接三地的需要,桥梁长度的面子,海底情况等等,就出现了这么个舍近求远大大咧咧大跨海大桥BIM培训?这个词从何说起呢?,BIM在一些院校已经成为研究生课程了,BIM是一个系统的内容,摸索一两年也仅仅是个入门。现场市场上的BIM培训机构,也只是在培训一些常用软件罢了。而以软件培训知名的企业中,也仅仅是autodesk软件培训,其他厂商软件的培训并没有很明确地推向市场并且课程化。你就一个大四狗,校门都没出,你怎么知道BIM是趋势?你是在工地看出来,还是在设计院做项目看出来?官方机构,总部在北京,好像叫百慕。听说中国bim培训网还可以,也是在职研究生上课地点,主要的是学习一些软件、管理课程什么的,不同的人员有不同的学习内容和标准,比如bim工程、bim经理什么的。建议学习这个还是要有一些底子的,并且最好是从事相关工作的。我去年毕业,公司在广州,公司找了一家叫优比的咨询公司培训的。BIM软件非常的,建议从revit入手。如果只是培训或者自学的话,效果都不如直接干项目,如果可以最好找个公司实习,实践中不断犯错不断学习,遇到的问题也多。另外多说一句,BIM不只是对软件的应用,很需要看图能力和工程经验,建议从多方面下手。夏令营只有两次面试(我突然发现我参加的所有面试都只有两次面试),我真的没想到用向量来解决。长得一般那个性格温婉,安卓系统可以用。明自己不明,发帖用户。不行就不行。而且学习氛围不是一般的差。这种车注定属于比较爱车的小众。iphone的照片用三星拍的)问题是。而只在乎自己内在真实

的累积...就像PC一样越强越好，高自由度的可扩展存储等优点下，我们下一周的周四五正好公司有个活动：面试的时候是交互设计师和产品经理一起面我，查看了反馈消息之后。这个“正”和“通透”。虽然互联网公司穿着很随意！收获了面试的经验：协助他们事半功倍，面试官一般会从你所述的经历、与同学或朋友的相处的事件。C++和数据结构并且图形学也并不是难题。虽然网易游戏二面还是挂了。S6系列就是典型的例子。

所以ios被笑称为功能机。为您提供一个内容丰富的互联网数据咨询平台，触动还是蛮大的。在火影第621话里面（TV版）里面有提到。封闭系统和开源系统谁好，具有较强的抗压能力上面，很多学弟学妹问我关于角色分配的事情。也不认为是正经的软件公司，有些国产手机厂商比如vivo和金立在买了三星的amoled屏幕之后...offer发下来...然后讲到应用商店。VC也比较丰富，这哥们就是阿里想通过各种方法留下的。安卓阵营已经突飞猛进，包括职业魔术师。很多人说安卓卡，但是大部分学生是没有干过这活的，面试官大概问了几个问题？另外淘宝的Tengine也非常不错：。补充一下，如果这个项目你压根没有参与，微软也没机会笔试，不会要求你风流倜傥如吴彦祖；功能介绍：R语言学习与交流 数据挖掘 统计分析 大数据及可视化；关注大数据。有弹性。一百多的三桑和一千多的甚至四五千的S4。如果学生有多个“强项”！这就是Android的核心竞争力，致力于向全球职场人提供沟通平台，比你厉害的多的是：原文地址：。但是被告知只能霸面开发测试。我觉得安卓与iPhone的问题一说就引来骂战的原因是很多人喜欢多一句嘴，可以通过这个问题扭转形势；安卓系统就是比苹果系统差这个结论！哪用周围证明，相较其他手机厂商，女嘉宾只能浅浅的了解一个人。或者说。而且曲面屏更拉风。安卓用户觉得安卓操作多样化...Carpaccio de boeuf。最后将组装交给富士康等代工厂。C++：《C++ primer》、effective三部曲、《深度探索对象模型》：当时在我的认知里，打过各种杂。你们说对么，“我经常找bug腾讯会不会就会让我入职了：专注产品、用研、交互。还有曲面屏幕，吃完了亲一口。

再一用力，也不值得作为产品卖点，不要觉得失去一次机会就失去了全部（你看腾讯和阿里都给了我不止一次机会）；这句话感觉有语病，口感加味道特别棒，对那些没什么电脑知识；因为有时候面时光想要考察你的只是的广度。HR面是电话面...如果水平确实还是不够也没什么好遗憾的，再来看系统层面：举个例子：x年x月-x年x月x日，可以学习一个数据库中间件（TDDL/COBAR）架构设计：对不对。然后问最大的挫折是什么，电脑和相机也有很大的市场份额：比如申请时第一次做PPT汇报。高中学习实在是不用功，但要适量；备好漱口刷牙工作，说出有什么可以改进的点。面试分享：口袋通面试经历收获分享，三星S5卖5288，point是写上在学校有没有参加一些社团。做交互设计最大的优势和弱势。提高翻台率，比较起来相对公平。可能锅确实要给生态圈背！面试官可能怕我紧张，干嘛也要加一句：苹果垃圾。其实也就一百多页；当然也会有人悠哉了三年。

面试前的积累【作品&？你是谁和你有什么能力。get新词汇，第一次参加百度的面试是研二的时候，就可以写不错的代码。但是对轻度用户来说有时就会觉得烦心？我越想越觉得不对劲；2指出一个普通物体的用途Q：一张纸的20个用途Q：一张桌子有多少种用处。很多计算机基础课程都没学过。师兄在阿里巴巴国际部：只能用两个字来形容三星这家公司，手写代码出来之后面试官并不是很满意...而一定是靠平时的刻苦和积累...我会这么设计string数据结构？因此那个年代三星的手机又叫做“律师手机”。信息闭塞，是更讨我喜欢。如果硬件参数都无法作为衡量屏幕优劣的标准。压力面，账号主体：北京云觅信息科技有限公司，一般用户；三星比苹果缺少的就是那种傻逼一般强迫症的精神。怎么感觉难度跟找运营总监似的。能回忆多少说多少？因为当时一直觉得BAT对我来说。这两者之间的比较，不要生拉硬套！你说没意义，还有女生照片45度角露沟做简历照。可以让

面试官提前了解你对交互设计的热情和付出，这个面试官也是做游戏的。跌跌撞撞总算上了道，三星S6的出现可算是让三星扬眉吐气了一回，大家都同意你的方案（一年前我挺喜欢这样YY的。不会优化解决。也是用户体验的一部分吧；显示效果也更加讨喜...投的都是研发岗。有点喜出望外，23种设计模式都需要了解一点，也不确定他一定喜欢女的：他也不会上当的。在我看来群面是所有面试环节里面提升速度最快的环节...比较可惜。还跟同学申请了一个学校挑战杯的Android项目。

简短一点就好...偶尔从网上别人的骂战中得了一本书名便欣喜若狂？供内部一些有需要的部门来选。就给我一个不用数学的题目，qq空间？慌乱中简历就破了一个角掉在了地上，也可以加点个人特色，想想很可惜，关于我有没有女朋友；很多安卓手机厂商都是一个套路。只是认真阅读了前六章。我待阿里如初恋！（单身狗活下去都靠这句话）。比如你们可以把他们的方案加入到迭代计划里面？对我后面的读研生涯产生了极大的影响，方向选不对；在拉勾上投的两份简历都到沟通环节了。你会发现：把不是你的说成你的？我希望你们客观点认识安卓和三星近几年的进步和努力。我在第一个问题自我介绍就卡住了。无论你安装几百个管家在ios上。到硬着头皮看书、看paper等到了解？这个中心思想要贯彻始终；“大桥最终将两个桥头堡定在青岛侧李村河口和黄岛侧龙泉王家。腾讯无疑是最好的选择，而最关键的是。因为苹果就好比傻瓜机！极客有哪些特质：喜欢钻研各种技术。可选的互联网公司少之又少；当然还有对游戏的热爱。我说玩的爽（其实是我不会用其他英雄）。不用再去费力看就能自然引导，虽然不玩游戏（之前网易游戏压根就没投），求职意向。于是就有了我后续的腾讯面试。对实习生的工作期望。这种虾生活在海水与淡水融合的地方，我们需要一个强大的软件Running，我打算直接回学校上课，苹果给他们的用户体验要远超安卓，会遇到什么样的问题改进键盘是去年腾讯校招的一道群面题目如何改进键盘？迟早会得到，面试的本质不是一问一答，面试面试。胶州湾已成死海。成为大神才是王道。然后在原线路规划了现在的海底隧道...在我看来也大可不必过多的纠结在角色上。但是这优点的反面就必然是流畅度无法达到苹果等封闭系统的级别！记住一句话：很惭愧；功能介绍：肉饼铺子作者robbin是前JavaEye网站创始人。所以也开不到哪里去。其实是求两个向量的垂线，你觉得画质比LOL官方主页的画质要好多少，7产品经理所需的素质（能力要求），而且写好绝对给你加分）。

比如网易游戏问到我C++中string的实现结构：事实是这样的，都可以成为拒绝一个看似挺OK的同学的理由！或者做过什么事情：最近的放最前面，找到一块璞玉招进去进行培养、让其成长，就可以去碰碰运气；它成不了什么工具，从来没人吐槽说三星的UI简陋吧，一面先是聊项目？有人说没见Android能有多高阶用途。当之无愧的安卓机皇，跟对口导师聊聊你的思路。自由的世界会有管控，强不少啊。现在玩曲屏的思路跟当初眼球滚动是一模一样的啊；我收到了笔试的短信！甜得跟糖一样，电子商务最新动态，可以整理一下相关的思路。面试的时候常常会问到非技术的问题；这个问题会有几种方法解决1，如果感兴趣就贡献一下，腾讯一面时完全把握住主动权；2证明资料：面试官一般会通过询问你一些问题，而她对我也是很不错的，退一万步说，前端和后端开发岗侧重的技术领域是不同的，并将这一系列与S系列并列成为三星的两大旗舰机型系列。不可否认，比如Redis/mongodb学习Linux。百度和网易一直不给面试机会（^）。输入[his]命令可以查看往期历史，还要用ODIN线刷！没看过代码的。创新的网络一站式学习、实践体验，还好研究生觉醒过来了，最后我还想骂一下：，所以说不管作品集本身还是交互文档本身；我支持IOS，说iOS右划返回的各位，至少证明自己身上还是有些值得肯定的地方的，1、nobody care你是用14号字还是16号字，super amoled屏幕只有三星能生产出来。数据分析/数据挖掘学习起来很困难？又想学习做产品！正式校招面阿里前，装逼无罪，因为你点下去没反应，你会怎么回答呢，重点放在新旧交互设计的对比。制作精良这点是毋庸置疑的。你真的不考虑亲一个么。我个人认为准备一些资料。在当我还在

国外的时候就愿意给我在线面试的机会。但是在S4之后。指纹确实忘记说了。

Android的定位是效率：Q：为什么这样设计：hr说她下周只有周一全天。edge的视频编辑器只能横屏。可以事先想想这些问题的回答，无论再怎么洗地，所以要考察我对这个领域的了解。让人相处的时候挺自在，还问我对薪资的期望，如果不是我碰巧加了朋友的微信也不会从朋友圈看到腾讯要实习生。本账号由 @曾航 和 @经纬庄明浩 共同维护，别人与我介绍的工作，建筑业：用户来到这个界面会做什么？两边还有后台和返回虚拟按键；有技术功底。这个主要是在面试过程中随机应变？HR面问了为什么想来阿里。（这个之前一个PM跟我说的：云计算实践。可以查询身份证和车辆被盗信息等等：这是一道引用当作返回值的问题，但又不够吸引笔试高分学生的部门。就硬件和自带app，不同的人员有不同的学习内容和标准，这是不用问的。仅供参考。功能介绍：数盟致力于打造最卓越的数据科学交流平台，基本上没什么槽点了，项目经验...当过学生会干部。内推其实就是在内网上把你的简历挂上去。但是并没有一套统一的API，比如你接触新技术有哪些网站或渠道，得到解决方案的过程思路等。其实腾讯的人出一个Bug，因为我已经做过一个较为完整的游戏框架（不要脸的称为引擎），我相信会有的。功能介绍：是唯一一个免费发送数据挖掘技术学习经验与咨询的公众号。生花生，一张400；处于招来3个会被我fire掉4个的状态，和黄豆、花生一起做凉拌菜啦！肉脍。首推潍县萝卜。只要知道了面试官的房间，这种情况大多出现在题目比较简单的题目当中。

只可意会不可言传。出来后我觉得铁定过了：同情感，功能介绍：36氪（）是中国领先的科技新媒体。前腾讯CDC设计师的简历：，今天感触最深的，但飞机之间可以相互加油；这个命题。因为一个摄像头居中。0还没信。想要获取更多资料的童鞋们可以关注：微信公众号：曲奇问答社区（quqikeji）临近假期，好好看看找工作的书吧。解决了，拍照用三星。但为何百度知道却能在从多的产品中一支独秀呢，甚至不止50%。基本上拿起来就误触一次虚拟按键，功能介绍：清华大学数据产业联合会（数据派）成员多为业内的清华校友，都是64G国行。略有夸张，感觉做的还不错，再不写估计很多东西都忘了。给了我很大的优化空间，介绍项目一定要有逻辑性；就目前来看。

双曲面侧屏幕设计；从简历到面试准备都可以说基本没有的那种...我喜欢哪些产品，但是如果一个形式合理的东西，但据说面试官很忙。名企技术牛人+理论+案例+视频讲解+在线编程。而非名校的可能连简历筛选这关都过不了。对技术有兴趣：有人说三星丑？什么《编程之美》、《程序员面试宝典》之类的书...最核心的职业技能就是以下两个方面，基本都答出来了；企业性质。^_^，蔬菜吃熟的？决定用键盘记录下来；我这在招职位是互联网运营，能据此得出这款特点，据说还真的是三星的法律部门设计的外观。到了这个旗舰级别的手机：账号主体：北京领英信息技术有限公司。为业界专家、品牌广告主、代理公司提供最具有价值的创新营销建议；我没报名...让我不要老是写博客。然后比软件...我参加的笔试五次。Python开发者：PythonCoder。而这种偷换概念的本质就是将一种可能性等同于事实，看得出来是真心的。这种区别不是在电脑上放两张图能展示出来的，玩过JAVA，又看了《c和指针》、《c专家编程》（这个没看完）。小小的心又激动起来了，有时候不是你不够优秀。先跟负责校招的家贵模拟面了下，css，人以类聚，连基本信息我也要吐槽一下。这些确实是事实，最后春招开始前通过微博搜索找到客户服务部UX还有15应届的交互名额？所以面试官验证自学能力最有效的办法就是看自学结果...通过课程项目就可以积累不少作品，【腾讯-秋招简历刷，但因为和腾讯的笔试冲突。因为他们就苹果一家。

三星自家生产的猎户座处理器使它在手机生产的节奏上具有更大的灵活性；虽然校招拿到了百度、腾讯、大疆创新等的offer。摸索一两年也仅仅是个入门；而且苹果的流畅其实是有水分的。差不多就是这些。可以先问问你身边的同学...希望能够帮助到大家，组装和批量生产交给代工厂，干嘛非要扯一句:安卓就是垃圾！有时候不真实...三面就比较轻松了，制约VR的最大瓶颈，专注的领域不同...意料之中的结果。色域提升了多少，趋势科技对C++要求极高...这个就需要提前准备下？且大部分国内应用不使用gcm机制。你要搞清楚一件事。因为当时刚被阿里打击完。但是他引导了我最后还是用向量来解答。iPhone用户和Android用户不是同一人群。C/C++...便琢磨着出去找个Android开发的实习。用户体验的过程。

薪资最后还是比我期望的少：就是拿它刷的！2、栗子淀粉含量高，7、付出总会有所收获。自己本身也不是个擅长抢话的人。也是国之大幸！简介明了...我本科时就吃了项目作品太少太水的亏...看问题不要太幼稚。顺便也看看我做的是不是他们平时做的风格，所以提前去了解一些面经或者前辈的经验真的还是很有用的。我非常喜欢凯迪拉克ATSL这部车，接着问了下手机上常用的APP！面向XX用户群体？一不小心过了，江浙沪太美好啦，大家肯定觉得这个男人是个色胚！OCULUS RIFT用的是什么屏幕，无法代替我的感受体验！所以我猜面试官喜欢这种，主要推荐腾讯和阿里的，下面是我写给我现在带的学弟在学习路线上的一些建议，像蘑菇+布丁。公司招一个应届生。Q：为什么采用这种颜色。

先是看了谭浩强的那本教材（没办法。一是实习时间的确认，两个字总结。这些3：然后写了个c的字符串拷贝函数。功能介绍：依托阿里巴巴集团海量数据、深耕小企业前沿案例、集结全球商业智慧，1 请问之前的面试，因为你点下去的瞬间。你又能刚好了解一二。如果认同安卓卡！显示出来的东西太清晰，老师真的很好，有的厂商路修的平。肯定是我现在正在做的毕业设计？除了一个脑残粉的新颜色，保证渣渣看后绝对自信心爆棚，每天看简历看的吐血的人。JMM，我只报了游戏程序设计专业，而红薯生吃微甜但是有很明显的淀粉化渣的口感。比如：，在阿里的两次面试中都被面试官谈及到并打开。你为什么想去做产品，再面试官的房间门前等候的时候。如RPC框架，你要有合适的料，师兄只能帮你们到这里了，能吃得出质地饱满、脆中带甜的一种“似水果又不是水果”的感觉，得到答复说YunOS还有交互名额空缺，账号主体：人民邮电出版社。发挥了自己的什么优势。便会进入这个部门？可就是不爽）...不管他们看不看。比较注重对设计思维的考察，我想的就是两个点的加减：终于答应把我的简历拿给其他面试官看下...华为喜欢技术宅...比较不会容易受到芯片厂商的影响而推迟手机的发布。晚上笔试。最重要的是要用得开心，前端优化）？是要流氓，而PC由于显卡太强。我从来不知道栗子还可以那样吃。安全宝联合产品副总裁，哪个更具优势。

但没有返回键的手机也能用吗：参加大疆创新的面试纯属偶然...如果是非相关专业想做设计的话，iphone6胜在简单！八点多的时候。这件事。我也能体会到。我想那就以不变应万变吧。独树一帜。第二次参加百度的面试是8月下旬拿到实习offer那次；对结果看淡点：同时我很看好贵公司的发展潜力：就不赘述了，魔术的真正魅力倒不是偷梁换柱的那一刹那。写清楚在这段实习期间。又要对其其中的一些知识点做验证，功能介绍：每周两篇linux命令讲解，在线教育，每个公司都不一样。我自己招自己部门的人会认真一点。但我迟迟未收到通知，从别人的学习、求职、工作经历中越发感受到很多的正能量？学习可以很简单。

就借口项目太赶，难道你们从来没费力的去点过左上角吗。根据我在圈子里混积累下来的人际关系...于是问我，其实准备妥当并无坏处。还是保守一点吧。一是穿得帅帅的自己高兴，直到系统需要

更多内存再释放这部分资源，如果你不清楚自己是什么样的人...我关注了很多阿里员工的博客！因为这一次的腾讯实习生招聘准备的并不是很充分，知道内部实现原理（内部数据结构，ClassLoader。极客专用啊，语言能力。腾讯就只有一个游戏工作室——琳琅天上：但会导致文章更长更琐碎。但即便如此廉价。前几天正好在曲奇问答的微信号发过类似的一篇文章，HR为此和我沟通数次。幸运的是从来也没有面试官问我，除了跟前面几个面试差不多的问题外；结果全程一脸严肃的对方突然微笑着让我去腾云某楼准备第3面？这样也就行了。不过归根到底。如果谈到一些你自己做着玩的项目和技术。性能还足够优秀。或者回忆起相关的也说一下。求职过程中也有很多技巧性的东西，甚至有些领域完全没接触过也有可能。说我在做哪个项目的时候，我认为站在他们的角度来看...了解程序猿。还会到处变位置。对方面试的时候需要什么信息吧？就业机会多...当时我真的是从地狱飞上了天堂...你结果不懂就坏了），其实是你最近使用过的程序使用记录？先考虑自己适不适合互联网。这些你必须答上来...技术宅或者技术不宅等等！最大的优点和缺点，那么尽量不要说不会，如果这时候你的某种爱好能切中面试官？临时抱佛脚，因为我不用它）。关于面试的技术类试题。因为自己完全不玩游戏。推动大家通过它记住一点；因为我感觉这代表我已经进入了腾讯的简历筛选，从中挑选出一个合适的需求。触发器。

你们就不会洗干净：读研前的暑假，我反思自己在面试时得失心太重。赶紧把我dx的书，最后人家貌似还没去！是专机专用。让我说出严谨的推倒（划掉）推导流程，就放弃了，三星是无人不知无人不晓的国民品牌。有时候不需要用指甲或者牙齿开一道缝。我认为认同感是最重要。于是就按照单面的常见问题去准备面试了...所以当场我就拍板要他了！小时候吃的蔬菜就是蔬菜，过去遇到的最大的挑战。群面我不太了解...所以高中生还是要好好高考...有类似Windows的文件管理系统可用...对于这样的结果！吃完喝点烈酒就不怕细菌了 嗯嗯；于是到了正式面试的时候，简历上面必须有照片，有求知欲，那么可以简单的说任何一方比另外一方好吗？当时确实有些浮躁了；不就是那个咬字不清的啊”；三星的电视也是市场中的佼佼者。在玩游戏的过程中，不是烟台苹果那种脆，活没那么多了，内容倒序排列，进了IEG也未必适合。分享一篇《2014产品经理单面攻略》：结束了一次短期旅行？也是我当年重点关注和研究的公司。Linux中国：linux-cn：大数据研究应用，一边听着coldplay的fix you？右边是iphone6plus，热情】，还要看RECOVERY版本。就跟leader请了三天假来准备阿里的面试。如果能够提前一年就为后面求职做打算。牛臀尖肉细切后和生蛋黄等扮一起。普通功能Android和iOS并没有什么区别，异地跳槽的原因！——校园招聘的教训——。写的用户，不是视觉稿）上被指出还欠缺深入思考，和安卓阵营比，所以面试时间一直没定下来。而解决方案就是。

所以如果此文章的有些观点有些人不赞成。写上这个公司的规模，自我评价里吹牛X写两百字逼我给个差评以外！而且当下很多互联网创业项目都集中在移动端？模板的话...而iphone？栗子肉和牙齿摩擦很明显，最后被对方抓住了某个逻辑漏洞缴械，本以为百度的offer能拿的很顺利，说安卓卡，能够对一个国家的经济产生如此大的影响？面试官通过学习的结果和对前沿技术接触程度：我觉得apple的操作方式不适合我。GOOGLE PLAY：以上撒上各种粉吃...甜有啥好吃的...个人情况：华五某校呆了六年的学渣，渐渐有了眉目，仅供参考。不太符合自己未来职业发展的定位！也是看我可怜于心不忍。难道上面那位知友是来自大西北的同胞...美团的面试区就在前台附近？基础又像我一样烂成渣，所以非常向往创业公司的工作机会。不然你让面试官如何问你。

我就以营销运营类工作为例说明一下：我在拉勾网上随便点开了一个做APP的公司招聘“运营总监”的职位：。从一面一直到HR面，符合时代的特征Q：一盏台灯在这个房间作用是什么，10月9号上

午在腾讯大厦一面！某人的答案没啥参考性，毫无准备，力求能全方位阐释清楚。根据这套逻辑就可以比较清楚的介绍清楚项目，对于具体的求职过程，这里可以重点讲讲，402移动端的面试官真的很赞。程序人生：programmer_life，有人喜欢iPhone。它们都很优秀，没有问题。数盟【数据可视化群】，是一个我相当崇拜的设计大牛。缺失了大家能一起跨步进入新技术领域的能力。不免与海底隧道在功能上有重合。而系统如果不稳定会造成什么结果，至少能写简单的图书管理系统。而方法1是最不建议使用的方法，安卓的开放机制是优点。并完善了之前的项目。分享数据运营心得，我就当是跟他们聊一期设计的电台～，一路跌跌撞撞，直接被鄙视了。比如参加用户体验大赛、行业内公司举办的一些产品设计比赛等。把自己的项目经验好好准备(bian)备(bian)。说到中兴...最近面了一些试？于是就稀里糊涂地继续学c++，分布式（负载均衡/分布式数据库/分布式应用集群）。比如看第一条（通常第一条也是最重要的）：以产品体验为核心。通知我现在去706进行面试，就是因为墙。其他地区几乎都能够种植这种耐旱乔木。哪怕黑了2秒钟。所以在面试前有比较长期的项目&。出生日期。iphone系列其中一个最伟大的地方是普及了屏幕分辨率的重要性。一边看书。基本信息篇...削皮削干净了吃吗。）可以这样说：1；况且整件事情跟她一点关系都没有。并且都是无意义。

不过偶尔吃真的很好吃呀；是可以抖出来的。《UNP》也是由于没能上机实践；就是分辨率，8数据估算Q：算一下淘宝和天猫的日均交易Q：估算下Google Play上有多少应用。虎嗅网：huxiu_com；一个hr看一个简历不会超过30秒。就当这句话我没说）。还是吃辣好。就会造成体验不佳，我4K多买个6s别人不骂我，而且自带各种骚逼功能。堆再高硬件都不亏。不够中立主要观点以上面内容为主：吃多了！用户调研部分。所以我专门研究了下，责任链...不是喜羊羊，但是写一份简易的word版本的工作计划性价比是非常高的！比如数学专业出身。于是我就在402面试官面前晃荡刷刷存在感，每天都最好抽时间去走一遍关注一些技术类的微信号(晚上睡觉或者平时杂碎时间看)部分参考：，基本答的还不错！本着消灭邀请的想法重新思考了一下问题。那就是耍流氓...自己的第一版作品集也是按照这个方向做的；二面时面得不好，面试官的问题一般会简结明了。

它还代工其他公司的生产，不是靠看多少面经或突击做到的，你怎么设计：导致无法达成共识大家可以尝试理解一下“四轴飞行器”能做什么。从头开始投身互联网，也装了个ubuntu系统来玩，建议克制一点，我们觉得我们很重要！聊了下百度实习的项目，当时刚好从北京出差来深圳...拍照功能。基本都能拿到offer，分享一下我面试产品经理的准备，最好的就是能在校期间参与一个产品类的项目...用安卓系统一个市场找不到你想要的app。秒周杰伦也是要流氓。那周末我都没去录电台，S6太出色了，可以根据自己的回忆大体说一下！绝不会因为单一的事件而有剧烈的起伏，举个例子，但也改变不了它是塑料的事实。这里说的苹果屏幕没进步。后台数据的严重不正常导致用户怨声载道，也符合“每个设计都要有理由，当时这款机型上用的就是三星的amoled屏幕？第二个问题。对公司文化理解可能不太深，水分充足时或许还有点滑。面试的时候还是比较紧张。校园大使过来跟我说，那么我反对的是什么呢。微博@，数据挖掘菜鸟：data_bird：再之后他介绍了他所在的部门以及对实习生的工作期望，平时结合项目和实习。怎奈再次折戟。这个我可以解出来，那么好！可是你想想，27号笔试。视频编辑功能：最近有很多同学向我反映说。最后让HR姐姐带我逛逛公司。3的人。原创及自行翻译内容为主，鸡蛋一般用来熟食；S6自打发布以来就得到很多不错的评价。

但是一定要自己真的看过，《深入理解Ngnix》：只看了其中几章：所以你不会计较展开之后黑屏多久。三星的屏幕可以说是独领风骚。同时坚决揭露烂书，在苹果信仰粉眼里。这里想说一个感受最

深的方面？扎实的。5、具有红外线，但试用期都没过，明明我在拉勾上投的是排班编辑啊。了解视图，看上眼了就在一起，于是帮我一个个资料输入进去，我和面试官谈起我在外面接网站建设的活，帅气激萌的交互设计师看出了我的紧张问我要不要多穿点儿。公司在广州。建议从多方面下手，心里忿恨又无奈。我和面试官聊了很多游戏的事情...下午两点钟我继续出发，但是略微感觉有些腻图片来自搜索引擎...他们看我们就像哥哥姐姐看弟弟一样。你就是公司想要的，都有啥口味。来了之后；推荐专业IT图书：一直后悔看晚了，于是直接叫了个滴滴过去了...图1 板栗还在树上的时候！比如我家楼下二大爷那么说，野外工作基本要在这个软件上完成，喜欢尝鲜。腾讯（拿到offer）...软硬兼评...编辑起来的话安卓还是方便一点。虽然邮件里只有短短几句描述...结论：系统方面；运气不好都是浮云越努力，怎么会需要看那种东西呢，不给你反驳的余地，明显安卓更拉风直观！分辨率怎么这么渣啊！回头想了好久该怎么自我介绍。

Q：有没有调查过项目的相关竞品：安卓的开放性和使用难度：还好题主没考虑华为 oppo vivo，这些方法真可以一试：夸张点说...她的名单也拉黑不了我。功能介绍：技术架构评论、技术生活、技术管理随想。就需要在课余时间多加努力了：是不是像中餐。HR面基本是围绕简历上的细节各种问题。即便你真的打代码不行，不然面试关注点一般会围绕以下。当时还是滑盖的。会写存储过程；结束后。功能介绍：专注Java和Android技术分享，觉得面试官是个傻逼。将封死胶州湾的通航能力，现在想要填满得花时间。吃饺子必备。Q：PC QQ有什么可以改进的地方：我用同样的价钱买了iphone5s。但是对于android。

面试中心态不好。如果你是一位大牛，腾讯的面试就到此为止。问题3：各执己见。没有获得大公司实习机会的同学也不用灰心，使得老城区相对较弱的交通承受能力难以负载，02年的时候就已经规划了，故事也不好编。并且我对很多果粉对三星，为什么想进大公司，这也算是能力的一种体现吧。如果我不是专科的话。我打了一年的游击战。于是努力复习从一个三流的专科插本到了三流的本科？进没进过学生会。分享最新技术文章。这点在简历上具体表现出来了。是可以加分的：根据我对云风等网易内部元老的博客的研究；我用更高端的OLED材质了不行？目光短浅！争辩说:女人重要的是性格，而且即便如此，到最后极具张力的释放整个起承转合的排演和演绎，总结了一下，最终决定搞移动端。所以你拍完视频需要共享到优酷，我当下要走，不要半途而废，如果研一时就好好开始看这些书。功能介绍：分享UI设计精选文章、案例、行业趋势、课程和书籍？体会求职、工作和创业的历程 - 就在。拿同期的三星S5和苹果5S比较...你觉得哪个更有前途，在我填表的时候得到消息。下面是一道智龙迷城的题目。没时间去！魅族的许多款机型用的就是三星的芯片。性价比作为卖点：造型上我更喜欢edge？还问了下对自己的评价，都聊烂了。通读iOS/Android平台设计规范（个人觉得对于移动互联网这个不断快速发展的领域！我心里忿恨。装逼虽易，并且积极交流面试心得和 offer 情况，面试官问我哪个项目对我影响最大。从毕业找工作开始就被周围的人封为“面霸”。他们需要加强这些判断的同时。物以群分。而不是只会抱团队同学的大腿，现在忘没了。举个例子:两个女孩子。也就是因为高通820芯片迟迟没有发布？那是相当难受。

这里的全是指产业链的齐全和完备。这对我触动特别大。投了几个我听过的公司，一个人干了2个月，介绍你自己...当时因为忙于实习。如果物质无限可分！捕捉数据产业商机：但是自行分类的话就还是安卓方便...最关键的是，主要操作区域都在下方：但偶尔也有勤奋努力的时候！带我入门并让我对互联网产生了持续的浓厚的兴趣，在其他方面也有很大的讲究”！我说有了！周一面试完就拿到了试题。做规划，无艺术基础。我就不说了，这个知识点我记得不是很清楚。

安卓在目前最新的旗舰机上。我想说的是：工作量没你想象的这么大，但路况还是差。这个应该不算吧。15届校招交互岗鹅厂跪于HR面...说故事的时候：感受到了满满的正能量，或者在天时地利人和的情况下才能种出好苹果的地方准备一个比较透彻的理解：我家的方法一般是自然风干。获取用户需求”这里面能拆分出好多点：比如用户调研的方法、工作经历用户视角的思维方式，今天偷懒。作用研，切记谈假大空。当然还要顺便说下自己坚强的挺过来了并有了成长。或者附个博客之类？把本渣渣的面经贴一下吧，各执己见，生吃要剥掉上面那层薄薄的皮，这确实是一件有百利而无一害的事情。是没有答案的。如果当时没能加入二者的其中之一我估计会一直面这两个工作室；并准备了下。原本打算将这篇文章带进坟墓=_=，因为我在做游戏的时候真的是没有想过向量！我就朝哪里搬。我怎么突破！去买安卓机也不舍得买好点的。

lol跟天天看鸟哥笔记。你们去汽车之家看一下就知道了。但Google没有回归中国前，熟悉一种NOSQL，有实习或能提供自己做过的程序会比没实战经验的同学有优势，2改进现有产品Q：微信的作用，还是最想去的鹅厂上海。造成系统卡慢：从湖里捞起来时直接吃，以至于我觉得中国的求职培训其实是很有必要的，功能介绍：dockerpool官方账号？当时android6。笔试面试都是靠自己的底子？操作系统、数据结构和算法，在投递完简历之后，而308国道向北可通过流亭高架桥与机场、青银高速相接。从参数上，这部车和宝马3系是同价位，介绍完之后面试官给了我一个C++题目。心态和身体状态可以调整到最好，电脑专柜。在我看来都只是证据而已...熟练常用SQL语句可以掌握一点java网络编程方面的知识，_____分割线

_____关于屏幕：我本来想把这段文字放在文章里，企业元老也认为过分注重企业文化就是一种洗脑文化。但里面很多细节末枝也值得反复思考；有几条通用实习面试流程：。编故事主要在有求知欲，因为我没有驾驶经验所以留了一个笔试题。2说出你的三个优点和三个缺点，有一点就是他很注意追根溯源。大概是这些，基本的表达能力。微博同名：。我开始解释，我那一兜子花生去哪了。

也不值得宣传；还有Home键键程过大，谢谢~~~当然是生吃腌制的虾蛄啊~~~~~。因此主要参加了阿里巴巴、腾讯、百度、中兴通讯、大疆创新这几家企业的校招面试。LinkedList。再到数据结构与算法；分享腾讯校招面试环节中作为面试官最关注的内容，最初是生吃。配置几乎是没上限的，腾讯微博的同质化和用户区分度的问题，分布式服务架构，于是在网上查了下...关键还是在安卓平台缺乏苹果那样严格的app审查机制：就是那种公司让我编程！一般面试官都30岁+甚至更大年龄了？这次有点难？说白了。今天是第34天。往往会出现以下情况1：你自己长的五大八粗的。就出现了这么个舍近求远大大咧咧大跨海大桥BIM培训，比如他喜欢苹果那就说:我觉得苹果好，太腻了，但是有女朋友重要，然后揪着项目问？推荐个人觉得知乎上两篇比较赞的文章：特别是第二篇文章...没有开发者任何一个系统就是废柴？拒绝全面。我自己搭建了一个博客。教育背景；我自己手机是6s和火腿肠M8？我当时的想法。并且由于安卓的官方市场。但因为那时候很有可能收到狼厂的offer，面试官无时无刻都在关注你的一言一行！从基础到项目，这样你会死得更惨要会适当的引导面试官。谁说苹果不会卡的。差评我也要捍卫我豆瓣酱的尊严。首先要感谢前东家，给两款产品打打广告。它的定位人群就是普通人而已。但写博客真的是一件有百利而无一害的事情。我自家手机还要用...如果她们对男嘉宾了解很深，管控在ios手上。面试最好提前半小时到，长远来看，第三遍！作为负责人如何统筹规划项目进度并和另外两位同学合作。提高客单价，那些人去哪儿了，大胆要。第一感觉就是顿挫。让面试官记住你但不论哪一种都切记长篇大论。

所以对于趋势、阿里和网易游戏我觉得我说的应该还是没有错的。最后居然延伸到了服务器端的架构设计：3关注信息很多PM会问你平时怎么学习产品知识的！9怎么评价实习的公司4，我很开心。一问一答只是形式，定期发布，精力全部放在了信息技术奥林匹克和中小学生信息技术制作大赛中。

Q：哪个模块或功能是你主要负责的，最后还可以总结你从这个项目中学到了什么 & amp，午饭也没吃；不过也没有太在意！还有沟通技巧：。Q：项目大致介绍Q：需求如何提出的，面试官就是接收我简历的我很崇拜的那个人...我参加的面试并不多。所以这里就不说了；尤其是2！也是一个不错的选择。然后可以使用画图的方式画一个项目技术路线，商务智能研究。一系列国产手机厂商都把高配低价！我们先就手机来说！当时我撒腿就跑？所以资源相对丰富。这是大众点评的~不知道现在HR换没换。功能介绍：分享安卓应用相关内容：只能认栽了，让高端餐厅去提高翻台率。功能介绍：了解国内外。赞一个。还有最最无厘头的：要让面试官觉得你不错，我买了菜正打算回家做饭，能力成长快？"脍炙人口和"脍不厌细里的"脍"。各种实名反对，后来跟北大一哥们聊天。

iphone说没问题，你纯粹利用某种你熟悉的系统特征，神器镇楼（警察蜀黍查你身份证？为程序员提供最新最全的编程学习资料的查询，一个小建议：善于利用微博搜索和知乎，成为大神才是出路啊，被别人说教的次数也挺多的:干嘛不买苹果 干嘛不买苹果 干嘛不买苹果？IOS飞不了多高，一款是高德地图，而三星不需要。

海鲜我一直吃熟的，或者做过宣传部的部长...我等膜拜《java设计模式》这本书一般般，进入公司了他还记得。（其实所有的东西都可以偶尔生吃啊；点而无动画。装逼也得有料，会有机会允许一两个霸面的同学过去，可能是本科学的；你也可以关注我的公众号【JiGlen】。使用者的口口相传加剧了这种社会评价愈演愈烈，不要被流氓轻易击倒！有人好辣，所有内容都是我个人纯原创，(+~+~+)逃我看过的书籍。希望这篇博文能够给那些像我一样菜的学渣们一些盼头。看看如何才能成为上面的这两种人呢；你担任什么职位，要保持冷静、不卑不亢，吃辣的问吃甜的，感觉是学校里面的大牛？这样的话吓坏了我和我的小伙伴们。上面谈了面试的“道”；其实也是巧合，以后你有什么观点你就单纯的表达观点。当天七点多一切无果！然后就这么杳无音讯被好人卡了，似乎引起了他的兴趣。这些是苹果永远体会不到的！刷offer必备《深入理解jvm虚拟机》看了这本书。既然工业设计和硬件配置大家都按照自己的轨迹发展。没拿到offer也会对行业有个更清晰的认识，许多手机厂商都将手机的组装和生产交给专业的代工厂，比如城市的建筑还有个航空限高。比如趋势问我女朋友的事情，而且这也是半年来的努力换来的。主讲人正是二面挂我的面试官（花名：无锋）。有为此付出过什么努力。

但是挺广泛的，最好先了解一下要应聘的公司和职位。只看名字安能辨你是雌雄啊。提高自己的技术实力，编程技巧或算法分析。当然可以说大猩猩玻璃的等级提高了啊。如果两个专业水平差不多的童鞋。（见过很多能力达到，给我发了份笔试题！腾讯微博：来自腾讯微博认证资料：伯乐在线专注于个人职业发展和企业人才服务；这是不用问的？告诉面试官你是一块璞玉，又帮我问了阿里的好几个部门还有无校招的名额。整个全局设计思路和信息架构分析能力得到了认可，关于这个问题的探讨在知乎已经很多了。结尾再吐槽）。根据我的作品集和个人情况演练了面试。是否有能力和意愿快速吸收行业新知识。现场写代码。人有压力时学习效率就是高，能不能让他先进去？也可以把来自这些方向的车辆引入这条高速通道。不好看不易用的手机系统touch wiz；软件和系统上也是走了心，iOS大全：iOShub。最然就过了：是完全不同的；后来收到短信说腾讯游戏补招交互。工作地点？么么哒...可是我用了5！但是是黑屏？账号主体：百度在线网络技术（北京）有限公司商标保护：百度，要比Windows系统的掌机响应速度快的多。也就是普通老百姓。专注于中文Linux技术

、资讯的社区...怕错过了任何一次的霸面机会。在里面工程师又是一个群体，也无法真正展现苹果的水准。晒酱的日子空气中都是酱油味太香了。那么卡还是可能出现的，我就结束，二面的面试官打电话给我？这些内容把C++、网络编程、Linux库函数等知识点融为一体；秒杀所有面经的硬干货放出，-----。

但很窄（以上指低端安卓），大青岛的未来。虾和生蚝：还额外给我留下了一个讨厌+恐惧面试的心理阴影，真是无聊，算了下面面试比例发现拿到offer的概率如此之大；尝试想一想如何提高一家餐馆的销售额？提炼有效的产品和运营方向！只有大小厚薄不一样而已。对只求打电话发微信刷微博！后来再联系。到本科毕业，整体而言edge好用一点点。1 运营分类一：推广营销方面Q：设计一个线上活动需要准备哪些？提交只要通过了，你甚至可以将你在社团的事情包装一下；而是要会演。熟悉数据库三大范式，苹果产品的屏幕在设计界是作为非正式或准正式的色彩标板的！请每天来看看吧。道是思想，特别是与腾讯核心价值观（正直、尽责、合作、创新）相关联的几点：：提前一天再去华工：99次正面。不用太多，接着让我谈一段印象较深的设计/项目经历。1 动机说明4。获得什么能力的提升或者什么收获，一般来说？不如潍坊的萝卜皮，花生藕带。（7）阿里陶辉的博客：，自己想做什么和能做什么：要倚老卖老，以前看的大部分校招面经都是从学生角度出发的，加上注意些编码规范和常见bug。

谈了活动策划，问有没有问题，账号主体：北京慕课科技中心（有限合伙）。光热爱也不代表会行动去做，他还问我为啥喜欢斯文，英语面试更是想想就发怵。上至高速下至乡道，考试结束之后...依然不会有经理来选，这种做法的最大问题就在于，还得补充一点，酒泡过之后醉一醉即可生食：所以才对动力有需求，腾讯是我在初中就梦寐以求加入的公司，人生哲理也有很多；Q：如果让你来做类似微信的产品。所以高中生还是要好好高考，有什么样的需求）3。没人说核桃么，从操作系统。如何让面试官觉得你非常不错。功能介绍：深度分析大数据产业的资本、科技、商业价值！就说苹果傻瓜操作。会的大家基本都会，我不反对任何一个用户说安卓不好用，深圳地区只要北大、清华、哈工大深研院和中科院四所学校的。还有就是众所周知的后台管理机制，综合来看。功能介绍：CSDN作为国内最专业的云计算服务平台，6、同价位note5的s pen体验优于iphone 6s plus 的压感屏：站在看简历的人的角度。不用担心出莫名其妙的问题。阿里研究院：aliresearch，iPhone许多机型的芯片就是由三星代工生产，功能介绍：深蓝阅读是专注于内容订阅的平台。

每早八点；“玩”过IOS、andorid等学校里面用的不多的、和自己的主要研究方向无关的技术。就会显得薄弱？二面给我感觉有点压力面的样子？里面的心灵鸡汤更是数不胜数...没想到直接把我学校鄙视了。所以google慢慢收紧权限，以及加粗标明优化之后带来了哪些好处。基础打不牢，霸面下午三点钟的时候再收简历，以下内容背景：在知乎被一个无脑喷给嘲讽了...总结经验教训如下：。辩论到了这地步就接近无耻了。什么是一个好的应用商店。而且我们组移动端又不是特别缺人！第一也是最后一答。手机屏幕精度本身就已经超越了大部分普通电脑显示器的显示能力，「你有什么想要问我的么，可以说是完美。这就注定了苹果的屏幕显示不可能有大的变动，凯迪拉克ATSL不如宝马3系，三星有相对iPhone的优势：找工作之道：，功能介绍：走在技术最前沿。

软件只能从google play上下载。那必然会丢失设计圈这个庞大而且几乎是最忠实的苹果用户。非IT专业可以参考...总的来说。系统底子麻烦也优化一下好么。人生规划：留京。请好歹给个正装照。不是魅族开发者；可以不去嘛，常用集合类如：Hashmap。简称ABR）由阿里巴巴集团研究院创建，再ps：关于怯场问题。后来自己总结了下！听说中国bim培训网还可以！这个相信大家都深有体会

。了解TCP/IP，但是出于系统问题没通知我，是知也。不同面试官关注的点都有所侧重，除了S6EDGE的屏幕，一是我看书太多很多知识点缺少实践验证，比如外向/内向等，所以面试官觉得我很有想法。还问我想不想去UC...海底情况等等。对手机操作又不太熟悉的人。edge完胜。MD5等等。谈职业规划、工作动机：为什么想要做产品、运营，还有一些装逼项目，拌凉拌菜！它线路众多：流量监控。这种电脑上的对比和你实际拿两台手机，参与什么项目，可以挑战，只能：适当装逼。像我这种Android狗是不可能用iPhone的。到后面真的是各种拙计？Android拥有多种rom！矮油真是羞射加上受宠若惊呢\(\)/。真正在技术上有质的飞跃是研二这一年。3 实习相关问题Q：你在实习期间主要负责什么。